

4 339473 903904

DAS MAGAZIN FÜR ALLE NINTENDO-SYSTEME

N-ZONE

POKÉMON • NINTENDO 64 • GAME BOY • GAME BOY COLOR

NUR DM 3,90 DIE NR. 1 Das meistgekaufte Nintendo-Fachmagazin

Limitierte Ausgabe - Version 2

MIT 3 POKÉMON-STARKARTEN & TIPPS-KARTE

Mit Simsala, Rizeros, Rossana und Tony Hawk's Skateboarding!

ZELDA:
MAJORA'S MASK

PERFECT DARK

Weltpremiere: Die N64-Knaller endlich im Test

ALLE E3-MESSEHITS

Brandaktuell: Mario Tennis, Banjo-Tootoe u. v. a.

DAS GROSSE POKÉMON-QUIZ

Wer ist Deutschlands Pokémon-Experte Nummer 1? 40 knifflige Fragen warten auf euch!

Noch mehr Infos!

Ab sofort noch mehr Pokémon-Infos, Game-Boy-Lexikon u. v. a.



Spiele-Lexikon

150 Spiele bewertet! Erscheinungstermine zu allen neuen Hits!



Doppelposter

Turok 3 & Pokémon



Game Boy

Jetzt mit Tests, Charts und News für den Game Boy!



HÖCH

RUNTER

MITTENDRIN



WF RESTLEMANIA 2000

Sports-Entertainment
in seiner packendsten Form!



World Wrestling Federation®

www.wvf.com

VERTRIEB: ABC SPIELPASS GmbH, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© 1999 World Wrestling Federation Entertainment, Inc. All Rights reserved. World Wrestling Federation, its logo, and all other distinctive titles and names used herein are trademarks of World Wrestling Federation Entertainment Inc. THQ is a trademark of THQ Inc. ©1999 THQ/JAKKS Pacific, LLC. THQ TM 1999 THQ Inc. Nintendo 64, Game Boy and Game Boy Color are trademarks of Nintendo Co., Ltd.



www.thq.de

www.jakksacific.com



Megahit für das Nintendo 64

Da sage noch einer, im Frühjahr erscheinen keine tollen Spiele! Mit Perfect Dark und Zelda: Majora's Mask haben wir in dieser Ausgabe schließlich zwei der besten Nintendo-64-Spiele aller Zeiten im Test! Darüber hinaus stellen wir nicht nur die aktuellen Hits der E3 erstmals vor, sondern werfen auch einen ersten prüfenden Blick auf Mario Tennis, Indiana Jones und der Turm von Babel, The World Is Not Enough und Resident Evil Zero. Ein exklusives Poster zu Turok 3 sowie der zweite Teil der WinBack-Komplettlösung runden das Nintendo-64-Angebot in dieser Ausgabe ab. Für Pokémon-Fans haben wir ebenfalls einige Leckerbissen parat: Neben dem Test und der Komplettlösung zur Gelben Edition von Pokémon suchen wir im großen Pokémon-Quiz Deutschlands beste Pokémon-Experten. Zu gewinnen gibt es Preise im Wert von über 5.000 Mark. Als Hauptpreis winkt ein von den Produzenten der TV-Serie unterzeichnetes Pokémon-Poster. Übrigens, wenn man das Heft eurer Meinung nach verbessern kann, dann lasst es uns wissen (ein besonderer Gruß an das „Nintendo-Fans“-Forum)! Wir bemühen uns, alle Wünsche zu erfüllen!

Hans Ipspich
Redaktionsdirektor



Mit 2 Postern,
18 Aufklebern
und 4 Sammelkarten!

REPORTAGE

Die Hits der E3 Live von der Supermesse aus L.A. 20

POKÉMON ZONE

Pokémon Gelbe Version Bereits getestet! 48
Pokémon-Lexikon Charts, Termine, Produkte 13
Pokémon-News Was gibt es Neues? 12
Pokémon-Quiz Seid ihr Pokémon-Experten? 16
Pokémon-Tipps Tipps&Tricks 14

GAME-BOY-ZONE

Game-Boy-News Charts, Termine, News 8
Game-Boy-Lexikon Die besten GBC-Spiele 9
Aktuelle Tests Wario Land 3, All Star Tennis u.a. 9

ANGESPIELT (NINTENDO 64)

Indiana Jones u. d. T. v. B. Brandheiße Bilder und Infos! 26
Mario Tennis Mario auf dem Center-Court 24
Resident Evil Zero Die Fortsetzung der Horrorserie 28
The World Is Not Enough Der neue Bond-Knaller 27

TESTS (NINTENDO 64)

Cyber Tiger Tiger Woods auf dem N64 52
Kirby 64 Der Bestseller aus Japan 54
Perfect Dark Das beste N64-Spiel aller Zeiten! 50
Zelda: Majora's Mask Schon getestet: Die Japan-Version 44

KOMPLETTLÖSUNGEN

Pokémon Gelbe Edition So funktioniert die Gelbe Edition 64
WinBack Lösung des Agentenspektakels 60

POSTER

Pokémon 35-38
Turok 3 39-42

SAMMELKARTEN

Bibor/Simsala/Gewoaz/Gengar 75/76
Smogmog/Rizeros/Chaneira/Golking 75/76
Starrie/Rossana/Aquana/Blitza 75/76
Tony Hawk's Skateboarding 75/76

SPIELENEWS

Army Men: Sarge's Heroes 5
Doshin The Giant 2 (64DD) 4
F-Zero X Expansion Kit (64DD) 4
Madden NFL 2001 6
Mega Man 64 4
Mickey's Speedway USA 6
Ms. Pac-Man Maze Madness 6
Perfect Dark 2 (Dolphin) 5
Power Rangers Lightspeed Rescue 7
Rugrats in Paris 5
Thorado (Dolphin) 5
Transformers Beast Wars Transmetals 6
WWF Armageddon 4

NEWS

Aus Japan 4
Aus USA 6
Dolphin-News 5
Kurz & Knapp 7
Nachgefragt bei 7

SPIELELEXIKON

Über 250 Spiele auf 4 Seiten 30

T&T: CHEATS & CODES

Game&Watch Gallery (GB) 58
Rayman (GB) 58
Tarzan 58
Tony Hawk's Skateboarding 58

LESERTIPPS

Roadsters 72
Star Wars: Yoda Stories (GB) 72
Top Gear Rally 2 72

RUBRIKEN

Chart-Attack 34
Impressum 73
Kleinanzeigen 70
Leserbriefe 36
Vorschau 74

POKÉMON-QUIZ 16



Ihr wisst
alles über
Pokémon?
Sehr gut,
denn wir su-
chen Deutsch-
lands Pokémon-
Experten Nummer 1!
Nur wer über 30
knifflige Fragen korrekt
beantworten kann, hat
eine Chance auf einen der
tollen Preise im Gesamtwert von über 5.000 Mark!

PERFECT DARK 50



Keine Frage: Perfect Dark ist das beste N64-Action-Spiel aller Zeiten. Unsere Ego-Shooter-Experten nahmen sich des neuen Rare-Meisterwerks an und liefern euch auf zwei Seiten den brandaktuellen Test der US-Version!

ZELDA: MAJORA'S MASK 44



Es dauert zwar noch einige Monate, bis das neue Zelda-Spiel auch in Deutschland erscheint, doch wir testen die japanische Version der Ocarina of Time-Fortsetzung bereits in dieser Ausgabe. N64-User sollten schon einmal zu sparen beginnen ...

Während eine spielbare Version des bisher ausschließlich für den japanischen Markt gedachten Rollenspiels *Mysterious Dungeon: Fuurai no Shiren 2* aus dem Hause Chun Soft noch auf sich warten lässt, schürten erste Bilder und Beschreibungen des Gameplays die Hoffnungen der japanischen Fans auf einen exzellenten RPG-Titel: Nach einem Dämonen-überfall entließen sich die betroffenen Dorfbewohner, beim nächsten Mal besser gerüstet zu sein. Eine eigene Trutzburg muss her. Eure Aufgabe als Shiren the Wanderer ist es folglich, in allen Himmelsrichtungen nach den erforderlichen sechs verschiedenen Baumaterialien zu suchen. Natürlich sollen auch etliche Monster besiegt, Kerker erobert und Rätsel gelöst werden. Auch der Burgbau selbst verspricht spannende Unterhaltung. Der Titel soll frühestens im August in Japan herauskommen.



F-Zero X Expansion Kit

Der bereits 1996 veröffentlichte Vier-Spieler-Sci-Fi-Renner *F-Zero X* war der erste jemals erschienene 64DD-kompatible N64-Titel. Nun gibt es die 64DD-Expansion-Disk zum Spiel, die die japanischen Fans des Titels mit etlichen Zusätzen und Erweiterungen versorgt. Neu ist vor allem ein umfassender Wagen-Editor, mit dem man, ausgehend von einer Basis-Karosserie, die Renngeschosse bis zum letzten Spoiler nach eigenen Vorstellungen persönlich gestalten kann. Wahrscheinlich noch interessanter ist allerdings ein wirklich erstaunlich umfangreicher Strecken-Editor, mit dem sich abenteuerliche Parcours bis zum mehrfachen Looping schnell und einfach selber generieren lassen. Das rasante Ergebnis ist Bastelspaß und hochkarätiger Zukunfts-Racer in einem. Deutsche Fans haben einmal mehr das Nachsehen: Zum Einsatz des Expansion Kits braucht man ein 64DD-Gerät und das Original-*F-Zero-X* – und zwar jeweils die japanische Version.



■ **GO!** Auf den Wahnsinnsplaneten liefert ihr euch harte Rennen.



■ **BODENLOS** Die Strecken sorgen für ungewöhnliche Perspektiven.

Doshin the Giant 2

Schon der erste Teil des Spiels war für europäische Verhältnisse ordentlich verschoben: Ein gelber Hüte stapfte über eine Insel, half den Bewohnern oder trampelte diese nach Lust und Laune platt, nur um entsprechend seiner Taten zu wachsen oder Kraft einzubüßen. Die 64DD-Fortsetzung von Nintendo mit dem fast unaussprechlichen Original-Titel *Kyōjin no Doshin - Kaihou Sengen Chibikko Chikko Daishuugou* scheint sogar noch verrückter zu werden. Als Basis wird der erste Teil des Spiels sowie natürlich ein 64DD-Gerät benötigt – und schon kann man beginnen, in der fernen Vergangenheit die 17 Ausstellungsbauwerke der „Doshin Expo '96“ zu errichten. Ist ein neues Gebäude fertig, muss der Spieler jeweils Zusatzaufgaben erledigen, wofür er anschließend mit Filmschnipseln über Riesen belohnt wird. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, gegen etwaige Feinde zu kämpfen, indem man diese so lange mit den Herzen seiner Liebe eindeckt, bis sie aufgeben. Ein wenig seltsam sind die Japaner ja schon...



■ **KÄFIG?** Hier ist der Riese nur begrenzt beweglich.



■ **HERZLEIN** Herzen für den das Ego des Riesen.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend erhalten ihr eine Übersicht über die in Japan geplanten Veröffentlichungen. Die Titel sollten gut sortierte Import-Händler demnächst im Programm führen: **August:** Super Mario Adventure, Super Black Bass 64 **September:** Viewpoint 2064, Doraemon 3

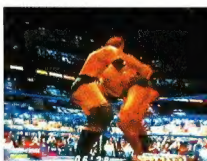
WWF Armageddon

Titelverteidiger THQ betritt erneut den Ring

Der letzte Wrestlingtitel aus dem Hause THQ, *WWF Wrestlemania 2000*, erfreut sich auch in Deutschland großer Beliebtheit. Mit *WWF Armageddon* versucht THQ im November, den Vorgänger noch zu toppen. Damit dies gelingt, haben die Entwickler das durchdachte Gameplay-Grundgerüst unangetastet gelassen und sich stattdessen mehr auf Detailverbesserungen konzentriert. Insgesamt treten 65 Superstars der WWF an, wobei auch Newcomer wie Kurt Angle, Rikishi oder Tazz mit ihren individuellen Moves mit von der Partie sind. Neben einem ausgereiften Wrestler-Editor, neuen Animationen, Events wie dem Smack Down oder einem Ladder Match ist vor allem das Waffen-Feature überarbeitet worden. Wenn ihr diesmal eine Waffe verliert, verschwindet diese nicht, sondern bleibt im Ring liegen, wo sie von jedermann aufgenommen werden kann. Die neu integrierte Möglichkeit, als Gast-Referee Matches zu leiten, lässt euch selbst den 3-Count und somit den Kampfverlauf bestimmen. Der Karrieremodus verläuft bei *WWF Armageddon* überdies weniger linear als beim Vorgänger, man kann jederzeit auf Titeljagd gehen oder herausgefordert werden. Über das Transfer Pak soll das Spiel mit der Game-Boy-Version kompatibel sein. (jq)



■ **KEINE GNADE** Dieser schmerzhaft „Knee drop“ dürfte dem Gegner den Rest geben.



■ **FINISH HIM!** Dank der Special-Leiste kann der Wrestler seinen Finishing-Move performen.

Mega Man 64

Nun ist es offiziell: Mega Man kommt!

Nachdem sich die Gerüchte um eine N64-Umsetzung der bekannten *Mega Man*-Serie verdichteten, wurde der Titel *Mega Man 64* nun offiziell für den Herbst in die USA angekündigt. Der erste Auftritt des Videospielhelden basiert dabei auf dem 1998 für die PlayStation erschienenen *Mega Man Legends*. Mega Man begibt sich darin auf die Suche nach einem legendären Schatz, mit dessen Hilfe die Energieprobleme der Erde der Vergangenheit angehören sollen. Auf seinem Weg durch zahlreiche Levels trifft der Held natürlich auf allerlei Feinde, die ihm die Suche erschweren. Neben Robotern lauern auch riesige Bossgegner auf den Weltenretter. Die N64-Version soll dank überarbeiteter Grafik, zufällig in den riesigen Szenarien verteilter Gegnern und einer flüssigen Engine auch Spieler an den Controller locken, die bereits die PlayStation-Variante gespielt haben. Wann der Titel bei uns in Deutschland erscheint, ist bislang noch nicht bekannt. (jq)



■ **VERFOLGUNGSWAHN** Die skurrilen Gegner lauern überall.



■ **BIG BOSS** Diesem riesigen Roboter sollte Mega Man besser aus dem Weg gehen.

Army Men: Sarge's Heroes 2

Die Schlacht geht in die zweite Runde!

Der erste Teil des Kriegstreibens konnte einen N-Zone-Hit einfahren, derzeit arbeitet 3DO an einem Nachfolger, der in den USA im Herbst erscheinen soll. Mit neuen Features und einer ausgefeilteren technischen Präsentation will man an den Erfolg der ersten N64-Schlacht anknüpfen. Neue Szenarien wie der Kampf im Esszimmer, auf dem Friedhof oder im Inneren eines Flipers sorgen für knifflige Missionen. Insgesamt gibt es 18 verschiedene Aufgaben zu bewältigen, so müssen feindliche Stellungen eingenommen oder nach einem Gefecht gefangene Kameraden aus den Händen des Feindes befreit werden. Die Soldaten können im Kampf auf neue Waffensysteme zurückgreifen, als letztes Mittel kann diesmal auch Verstärkung aus der Luft angefordert werden. Damit auch mit mehreren Spielern Stimmung aufkommt, können sich bis zu vier Spieler in insgesamt acht Mehrspielermodi nach Herzenslust bekämpfen. Aus technischer Sicht wurde neben neuen Texturen und detaillierten Hintergründen vor allem an einer besseren Kontrolle der Minisoldaten und einer flüssigeren Darstellung des Mehrspielermodus gefeilt. Wann der Krieg der Plastiksoldner in Deutschland ausbricht, ist derzeit nicht bekannt. (jq)



■ **SÜSSES ZIEL** Mit Hilfe des Sniper-Modus wird der Kaugummi-Automat genau anvisiert.



■ **ACHTUNG!** Im scheinbar friedlichen Dorf kann der Plastikfeind hinter jeder Ecke lauern.

Rugrats in Paris

Die Rasselbande macht Paris unsicher

Die Story des Spiels basiert auf dem gleichnamigen Film, der parallel zur Veröffentlichung des Spiels im November 2000 sein Debüt feiert. Die kniffligen Kiddies reisen ins Euro ReptarLand in Paris, um bei der Reparatur des Reptar-Roboters zu helfen. Die Protagonisten wuseln durch insgesamt 16 riesige Levels, um die benötigten Ersatzteile der defekten Hauptattraktion einzusammeln. Neben den aus dem TV bekannten Gesichtern wie Tommy oder Phil tritt mit Kimi erstmals ein eigens für den Film kreierter Charakter in Erscheinung. Authentische Stimmen der Nervensagen sorgen für eine spaßige Jagd nach den dringend benötigten Ersatzteilen. Dank einer komplett neuen Engine wird auch die technische Umsetzung des Abenteuerers das unterdurchschnittliche Rugrats: Scavenger Hunt vergessen machen. (jq)



■ **CRASHTEST** Beim Autoscooter kommt bei den rasanten Rackern mächtig Stimmung auf.



■ **VOLLTREFFER?** Ob der windeltragende Fratz wohl den berühmten Eiffelturm trifft?



Die Spannung steigt! Auf der vergangenen E3 in Los Angeles hat sich Nintendo zum Thema Dolphin mehr als bedeckt gehalten. Nunmehr wird die mit Vorfreude erwartete Next-Generation-Konsole sowie alle bisher

geplanten Spiele offiziell erst auf der am 25. August beginnenden Space World Show erstmalig der Weltöffentlichkeit präsentiert. Weiterhin wurde bekannt gegeben, dass der Hauptprozessor von IBM inzwischen fertig gestellt ist und dass die Konzeption des Dolphin eine angenehmere Plattform für die Entwicklung neuer Spiele darstellt als die PlayStation 2 oder die X-Box von Microsoft. Einen offiziellen Namen für Nintendos Wunderkonsole gibt es inzwischen auch schon, diesen wollte Nintendo Of America jedoch leider noch nicht verraten.

Thornado

Der furiose Actiontitel Turrican sorgte seinerzeit auf dem Amiga und dem SNES für Furore, seit einiger Zeit tüfteln die Entwickler von Factor 5 an einem indirekten Nachfolger des bekannten Ballerspiels für den Dolphin. Dass die Coder um Julian Eggebrecht ihr Handwerk auch auf dem N64 verstehen, haben sie mit Star Wars: Rogue Squadron bereits eindrucksvoll unter Beweis gestellt. Das Spiel mit dem (vorläufigen) Titel Thornado bietet eine explosive Mischung aus knallharten Laserduellen und einer aufregenden Entdeckungsreise in futuristischen 3D-Landschaften, die von der guten alten Mutter Erde hinaus in die gefährlichen Weiten des Weltalls führen. Als Charakter stehen dem Spieler dabei entweder ein Mann oder eine Frau zur Verfügung, die sich in einem High-Tech-Kampanzug aufmachen, die bedrohte Welt vor einer Invasion von aggressiven Aliens zu bewahren. Mit den aufrüstbaren Waffensystemen werden neben den feindlichen Eindringlingen kurzerhand auch lästige Hindernisse aus dem Weg geräumt. Der von Turrican bekannte „Kletterstrahl“, mit dem sich der Protagonist über Schluchten schwingen kann, wird ebenfalls zum Einsatz kommen. Im Kooperationsmodus können zwei menschliche Weltenretter gegen die fiese Alienbrut antreten. In Sachen Grafik und Sound erwartet den Spieler auf jeden Fall ein absolutes Highlight für den Dolphin.



■ **HERO** So könnte der Held des Actiontitels Thornado aussehen.

Perfect Dark 2

Während in den USA am 23. Mai der geniale erste Teil des Agententhillers Perfect Dark für das N64 veröffentlicht wurde, gibt es schon Spekulationen und Gerüchte um einen Nachfolger des Superhits für den Dolphin. Die Gebrüder Stamper, Gründer der Software-Edelschmiede Rare, haben bislang noch keine Pläne für die Umsetzung des beinahe perfekten Actiontitels offiziell bekannt gegeben. Angesichts der überlegenen Qualität des N64-Titels und des zu erwartenden weltweiten Erfolgs ist eine Fortsetzung für den Dolphin nicht unwahrscheinlich. Die ohnehin beeindruckenden Grafik- und Soundeffekte der N64-Version könnten mithilfe der Hardwarepower des Dolphin nochmals gewaltig verbessert werden, wobei trotz eines hohen Detailgrades eine flüssige Darstellung auch im spannenden Mehrspielermodus gewährleistet wäre. Es bleibt zu hoffen, dass sich die Gerüchte bald zu einer offiziellen Ankündigung verdichten.



■ **ERNEUTER EINSATZ** Wird die aparte Joanna Dark auch den Dolphin beehren?

Alle bislang angekündigten Dolphin-Spiele im Überblick:

Titel	Hersteller	Beschreibung	Veröffentlichung
Dinosaur	Ubi Soft	Filmumsetzung	Nicht bekannt
Picasso	Promethean D.	Action-Adventure	2001
Saffire	Saffire	Action-Adventure	2001
The Road To El Dorado	Ubi Soft	Das Spiel zum Trickfilm	2001
Thornado	Factor 5	Turrican-Neuaufgabe	2001
Title Defense	Climax	Boxen	Anfang 2001

Während sich im Mai alle Welt in Los Angeles traf, um auf der E3 sämtliche Neuheiten der Unterhaltungselektronik ausgiebig zu prüfen, blieb auch für die Daheimgebliebenen die Zeit nicht stehen: Dank bestens funktionierender Datennetze immer

mit den aktuellsten Informationen der Redakteure vor Ort versorgt und somit mittendrin im internationalen Geschehen, gab es mehr als genug Material zu sichten, angekündigte Titel zu begutachten und Informationen auf den Wahrheitsgehalt abzuklopfen. Wie immer brodelte auf der E3 die Gerüchteküche, aber daneben gab es auch mehr als genug Titel, die wirklich spannende Unterhaltung für zukünftige N64-Spielerunden versprechen. Aber lest selbst ...



Transformers Beast Wars Transmetals

Die computeranimierte Beast-Wars-TV-Serie, in Amerika und Deutschland (RTL II) bisher nur mäßig bekannt, ist bei den japanischen Fans äußerst beliebt. Um endlich auch auf dem USA-Markt besser Fuß zu fassen, bringen Entwicklerstudio Takara und Hersteller BAM Entertainment jetzt mit Transformers Beast Wars Transmetals einen 3D-Fighter auf das N64, der heißeste Prügelkämpfer zwischen fantastisch designten Metalltieren verspricht. Ein extravagante Original-Serien-Charaktere wie Optimus Primal oder Megatron können die amerikanischen Beast-Wars-Fans ab sofort in ausseren Kämpfe schicken – allerdings vorerst nur leihweise aus der Videothek, da eine Verkaufsversion für den Einzelhandel erst für September geplant ist. Der größte Reiz des 3D-Schlagabtauschs liegt sicher in der enormen Verwandlungsfähigkeit sämtlicher Beasts, die sich auch während eines Kampfes beispielsweise vom Dinosaurier zum Mega-Roboter und wieder zurück verwandeln können.



■ **KRAFTPROTZE** Eft verschiedene Metalbeasts lassen die Stahlschwärme krachen.

Ms. Pac-Man Maze Madness

Während Pac-Mans Gattin zuletzt in Namco Museum 64 einen klitzigen und wenig eleganten Eindruck hinterließ, sieht sie im neuen Maze Madness einfach hervorragend aus: Das grafisch hochwertige 3D-Spiel verpackt bekannte Geschicklichkeitsübungen des Original-Pac-Man (Punkte „essen“) mit Abenteuerelementen und einer Menge überschaubarer Multiplayer-Action. Zwölf aussergewöhnliche Landkarten bietet das lustige Spiel um die gelbe Ms. Pac-Man. Vier Spielmodi, 14 neue Gegenarten, etliche Mini-Spiele und diverse Geheimcharaktere, versteckte Levels und weitere verborgene Extras sorgen für lang anhaltenden Spielspaß, bei dem keine Langeweile aufkommen dürfte. In den USA erscheinen soll der schon jetzt viel versprechende Titel von Namco höchstens diesen Herbst.



■ **VERWIRRT?** Die 3D-Levels des Spiels sind ebenso weitläufig wie verwinkelt.

Mickey's Speedway USA

Der Fun-Racer, welcher in Kooperation von Disney und Nintendo bei Entwickler Rare gerade den letzten Schiffschiff erhält, spielt sich wie ein Mario Kart 64 aus dem Disney-Universum. Basisgeschichte des lustigen Geschwindigkeitsrausches ist der Hund Pluto, dem die bösen Wiesel sein diamantbesetztes Halsband geklaut haben. Kein Wunder, dass Mickey und Co. sofort versuchen, den Dieben die Beute wieder abzugeben. So geht es über etliche amerikanische Autopisten, zu denen eine Grand-Canyon-Strecke genauso gehört wie fünf Grand-Prix-Parcours (mit je vier verschiedenen Rennmöglichkeiten) oder eine Stadtrundfahrt durch eine amerikanische Metropole. Das alles wird im typischen Disney-Look präsentiert, ohne dabei allerdings zu süßlich zu wirken, und mit Items und Upgrades entlang der Piste kann man in bekannter Mario-Kart-Manier sein Vehikel aufrüsten oder Renngegner von der Straße regen. Erscheinen soll der Disney-Racer für bis zu vier Spieler bereits zu den amerikanischen Sommerferien.



■ **MICKY** Nun zieht es die erfolgreiche Maus auf die Piste.

Was erscheint demnächst?

Folgende Titel erscheinen demnächst in den Vereinigten Staaten:

August: X-Men, Polaris NoCross, NFL Quarterback Club 2001

September: Mad and Jerry, Ogre Battle 64, F1 Racing Championship

Madden NFL 2001

Tolle Tacklings und spektakuläre Spielzüge

Um auch die neueste Auflage der Football-Serie für Fans zu einem Pflichtkauf zu machen, haben sich die Entwickler von EA Sports auch dieses Jahr einige Neuheiten einfallen lassen. Dank einer neu erworbenen Lizenz werden erstmals die Coaches der NFL-Teams ins Spiel einbezogen, sie geben während des Matches von der Seitenlinie wichtige Tipps zum gegnerischen Team. Der Detailgrad der muskelbeackten Hünen wurde nochmals nach oben geschraubt, so dass NFL-Kenner Starspieler sofort an individuellen Tapes, Gesichtsgittern oder Ellbogenschützern erkennen können.

Touchdowns oder Monstertests werden mit markigen Sprüchen und Jubelszenarien der abgelaufenen Saison versehen. Die Neuerungen beschränken sich jedoch nicht nur auf die Präsentation, durch eine überarbeitete Controllerbelegung hat man in der Defensive neben dem Audible erstmals die Möglichkeit, die Positionen und Laufwegen einzelner Spieler auf die Offensive des Gegners auszurichten. Im spaßigen 10-Minute-Drill können bis zu zehn Spieler um den High Score kämpfen. Überlegende Leistungen auf dem Turf werden bei Madden NFL 2001 mit Madden Cards belohnt. Diese können über das Controller Pak mit Freunden getauscht werden. In den USA wird der Titel pünktlich zum Start der neuen NFL-Saison in den Regalen stehen, einen Termin für die Veröffentlichung in Deutschland gibt es bislang nicht. (jq)



■ **THAT WILL HURT!** Hoffentlich kann Brett Favre nach diesem Hit weiterspielen.



■ **SUPERSTAR** Randy Moss beweist mit einem One-Hand-Catch seine Klasse.

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP

■ **Flaggschiff setzt Segel:** Am 13. April öffnete in Hamburg der erste Nintendo Flagship Store seine Pforten. Auf einer Fläche von rund 60 m² findet man bei Karstadt in der Mönckebergstraße alles rund um Nintendo. Neben dem Nintendo 64, Game Boy, Zubehör, Nintendo-Spielen oder Lizenznehmer-Software finden Fans auch zahlreiche Pokémon-Produkte sowie umfangreiches Informationsmaterial in Form von Büchern und Zeitschriften. Die Produkte können vor dem Kauf zudem ausgiebig getestet werden. Weitere exklusive Flagship Stores in ausgesuchten Handelshäusern sind in Planung.

■ **Überteuerte Spiele?** Ende April wurde bekannt, dass die EU-Kommission ein Verfahren gegen Nintendo sowie sieben seiner Vertriebspartner eingeleitet hat. Dabei soll untersucht werden, ob die Unternehmen den Markt für Spielkonsolen und Videospiele untereinander aufgeteilt haben. Es gebe Informationen, dass jedem Vertriebspartner innerhalb der EU ein nationaler Bereich zugeordnet worden sei, in dem Produkte von Nintendo vermarktet würden. Außerdem wird Nintendo beschuldigt, den Einzelhändlern den Weg in einen größeren Wettbewerb über den Preis zu erschweren. Die Folge seien überteuerte Spiele, in einzelnen EU-Staaten würden

Power Rangers Lightspeed Rescue Im November ist es Zeit zum Verwandeln!

Mit der Power Rangers-Lizenz besitzt THQ die Rechte für eine weitere Umsetzung einer TV-Serie auf dem N64. Der von Mass Media (Starcraft 64) entwickelte Titel ist ein nah an der beliebten Serie angelehntes Actionspiel für vor allem jüngere N64-Fans. Der Titel bietet eine Mischung aus in 3D dar-



■ **SCHÖNER WOHNEN** Diese Stadt besticht durch geschmackvolle Häuserfassaden.

gestellten Erkundungstouren, zahlreichen Kampfeinlagen, fiesem Bossgegner und dem Einsatz diverser Power Rangers-Vehikel. Die 3D-Wellen umspannen dabei rund 30 unterschiedlich designte Levels, die der Spieler erstmals auch mit dem Titanium Ranger, einem neuen Prügelknecht, durchstreifen kann. Findet sich ein weiterer Spieler, können die Gefahren, die das Power Rangers-Universums bedrohen, auch zu zweit in Angriff genommen werden. Neben den aus dem Fernsehen bekannten Bösewichten wie Diabolico oder Magmavore sorgen die bekannten Stimmen der Schauspieler und die authentische Musikuntermalung für ein tolles Spielvergnügen bei Fans der übernatürlichen Karate-Kids. (jq)



■ **FIGHT!** Im integrierten Zweispielermodus werden die Kämpfe zwischen den Kontrahenten per Splitscreen ausgegetragen.

+++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++

sich die Preise um das Zweifache unterscheiden. Nintendo hat zwei Monate Zeit, zu den Vorwürfen Stellung zu nehmen, danach berät die EU-Kommission über die Verhängung eines Ausgelotes.

Ritterschlag: Anfang Mai hat Nintendo bekannt gegeben, dass man das kanadische Entwicklerteam Silicon Knights (*Blood Omen: Legacy of Kain*) mit einem Exklusivvertrag an sich binden konnte. Damit befindet sich die Softwarefirma, die zurzeit noch fleißig an dem potenziellen Superhit *Eternal Darkness* für das N64 tüftelt, in wahrlich illustrierter Gesellschaft. Nur Hittlieferanten wie Rare oder die Left Field Studios kamen bislang in den Genuss eines solchen Exklusivvertrages. Bis dato sind noch keine Einzelheiten zu den geplanten Dolphin-Spielen von Silicon Knights verlaublich worden, in den nächsten Monaten will man weitere Details mitteilen.

Happy Birthday, NOA! Ende April feierte Nintendo Of America im Rahmen einer Party in Seattle sein 20-jähriges Bestehen. Ein weiterer Grund zur Freude ist die Tatsache, dass das Jahr 2000 das erfolgreichste Geschäftsjahr für NOA darstellt.

NACHGEFRAGT BEI ... RAINER GALUSCHKA

In unserer Rubrik „Nachgefragt bei ...“ entlocken wir Firmenvertreter in monatlichen Exklusivinterviews zuverlässige Infos und brandheiße Neuigkeiten zu zukünftigen N64-, Game-Boy- und Dolphin-

Titeln. In diesem Monat haben wir Rainer Galuschka (30), PR-Manager bei THQ Deutschland, unter anderem zum Dolphin, dem Game Boy Advance und den angekündigten Spielen aus dem Hause THQ befragt.

■ **NEWS** Während zahlreiche Anbieter zurzeit nur noch wenige Titel für das N64 ankündigen bzw. viele Titel in letzter Zeit von den Releaselisten gestrichen wurden, bringt THQ im Herbst in Deutschland gleich fünf neue Spiele auf den Markt. Bleibt THQ dem N64 auch weiterhin treu?

Rainer Galuschka: THQ hat, vor allem auf den US-Markt bezogen, schon lange eine große Verbundenheit zu den Nintendo-Produkten bewiesen und umfangreiche Sortimente für die verschiedenen Plattformen veröffentlicht. Da ist es selbstverständlich, auch für das N64 weiterhin Spiele zu produzieren. Schließlich werden sich die Millionen weltweit N64-Besitzer auch in den kommenden Monaten über neue Spiele freuen – trotz der Dolphin-Ankündigung.



■ **INFORMANT** Der 30-jährige Rainer Galuschka gab der N-Zone Informationen zu zukünftigen THQ-Titeln.

■ **NEWS** Scooby-Doo soll im November erscheinen und ist als reines Adventure geplant. Was können Sie unseren Lesern zu diesem Spiel verraten?

Rainer Galuschka: In dem für alle Altersstufen geeigneten Spiel bekommt man mit Scooby-Doo und seinen Freunden diese Bösewichte. Viele Charaktere und Szenarien werden dem Spieler bekannt vorkommen, da sie aus der TV-Zeichentrickserie stammen. Im Adventurestil ist der Spieler gefordert, mit Scooby-Doo und seinen Freunden Verbrechen wie dem Schnegeist oder dem schwarzen Ritter das Handwerk zu legen. Dabei schleicht er durch ein Spukmuseum, eine verhexte Skihütte, ein verlassenes Dorf oder weitere gruselige Locations. Das Ganze spielt sich mit dem originalen Sound und der Musik in einer 3D-Umgebung mit unzähligen interaktiven Objekten, Puzzles und natürlich Scooby Snacks ab.

■ **NEWS** Gibt es schon Pläne hinsichtlich Entwicklungen für Nintendos Next-Generation-Konsole Dolphin?

Rainer Galuschka: Selbstverständlich beschäftigt sich THQ schon mit Entwicklungen für Dolphin. Aufgrund des noch in größerer Ferne liegenden Veröffentlichungszeitpunktes der Konsole stecken die Projekte aber noch in den Kinderschuhen und können deshalb nicht konkretisiert werden.

■ **NEWS** Was erwarten Sie sich aus der Sicht eines Spiele-Herstellers vom Dolphin und dem Game Boy Advance?

Rainer Galuschka: THQ hat immer gerne neue Titel für die Konsolen von Nintendo veröffentlicht. Beide Geräte werden mit Sicherheit durch ausgefeilte Technik überzeugen, was fantastische Voraussetzungen für die Spieleentwicklung garantiert. Somit wird Nintendo seine Stellung im Markt der Next-Generation-Konsolen deutlich ausbauen und im Handheld-Markt festigen. Die Veröffentlichung einer Neuentwicklung auf Hardwareseite geht Hand in Hand mit frischen, innovativen Ideen bei den ersten neuen Spielen dafür. Wir bei THQ freuen uns auf die Herausforderung und werden unser Bestes geben, hochwertige Spiele zu produzieren.

■ **NEWS** Wie sehen die weiteren Pläne von THQ für das N64 und den Game Boy Color aus?

Rainer Galuschka: Wir haben für beide Geräte noch viele neue Titel in der Entwicklung und können den Lesern an dieser Stelle versprechen, dass wir sie auch weiterhin mit tollen neuen Spielen versorgen werden. Niemand braucht sein N64 oder seinen Game Boy Color einzumotten.

■ **NEWS** Vielen Dank für die Informationen.

Neben den aktuellen deutschen Verkaufscharts für den Game Boy und den Game Boy Color informieren wir euch in dieser Spalte ausführlich und übersichtlich nach Monaten geordnet über die von Herstellerseite angekündigten Neuerscheinungen für den GBC. Sofern zu einzelnen Titeln ein genaues Erscheinungsdatum bekannt ist, findet ihr dieses in der letzten Listenspalte gesondert ausgewiesen. Zur besseren Orientierung haben wir natürlich auch eine Genre-Einschätzung für jeden Titel vorgenommen.



Die aktuellen Verkaufscharts aus Deutschland:

1. ... (1) ...	Pokémon - Blau Edition	Nintendo
2. ... (2) ...	Pokémon - Rote Edition	Nintendo
3. ... (4) ...	Blende Maja (Color)	Acclaim
4. ... (6) ...	Dragon Quest Monsters (Color)	Eidos
5. ... (NEU) ...	Janesch: Das große Panama-Spiel (Color)	Infogrames
6. ... (NEU) ...	Rayman (Color)	Ubi Soft
7. ... (5) ...	Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
8. ... (3) ...	Mario's Picross	Nintendo
9. ... (WE) ...	Tabaluga (Color)	Infogrames
10. ... (NEU) ...	Star Wars Racer - Episode 1 (Color)	Nintendo

Aktuelle Veröffentlichungstermine für den Game Boy Color:

JUNI			
Ballistic	Geschicklichkeit	THQ	Juni
Cannon Fodder	Strategie	Codemasters	Juni
Croc 1	Jump&Run	THQ	Juni
Dragon Dance	Puzzle	Crave	Juni
Driver	Rennspiel	Infogrames	2. Juni
DSF Fußball Manager	Fußball	Ubi Soft	Juni
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Juni
Golf King	Golf	Crave	Juni
Hot Wheels: Stunt Driver	Rennspiel	Mattel Media	Juni
Hype The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	Juni
Jay und die Spielzeugdiebe	Jump&Run	THQ	Juni
Leimmings	Geschicklichkeit	Take 2	Juni
Men in Black 2	Action	Crave	Juni
Nascar 2000	Rennspiel	THQ	Juni
Overworld Adv. 2: Abe's Exodius	Jump&Run	GT Interactive	23. Juni
Pokémon Gelbe Version	Rollenspiel	Nintendo	Juni
Pool	Billard	Codemasters	Juni
RTT Fußballmanager	Fußball	THQ	Juni
TOCA Touring Car Championship	Rennspiel	THQ	Juni
Toonsylvania	Action	Ubi Soft	Juni
UEFA Soccer 2000	Fußball	Infogrames	28. Juni
Wacky Races	Infogrames	28. Juni	
Wetrix	Puzzle	Infogrames	28. Juni

JULI		
Familie Feuerstein	Jump&Run	Swing
Harvest Moon 2	Adventure	Crave
Legend of the River King	Simulation	Crave
Magical Drop	Denkspiel	Swing
Microsoft Entertainment Pack 4: Puzzle Collection	Swing	Swing
Puzzled	Denkspiel	Swing
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim

AUGUST		
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ
Rugrats: Totally Angelica	Adventure	THQ

SEPTEMBER		
Animorphs	Adventure	Ubi Soft
In einem Land vor unserer Zeit	Jump&Run	Swing
Inspector Gadget	Action	Ubi Soft

OKTOBER		
Championship Motocross	Rennspiel	THQ
Croc 2	Jump&Run	THQ
GTA 2	Action	Take 2
Lufia	Rollenspiel	Crave
MTV Sports: Skateboarding	THQ	THQ
NBA Live 2000	Basketball	THQ
Scrabble	Denkspiel	Mattel Media
The Simpsons	Action	THQ

NOVEMBER		
Aliens	Action	THQ
MTV Sports: Freestyle BMX	Simulation	THQ
Power Rangers LR	Action-Adventure	THQ
Rugrats in Paris	Adventure	THQ
Scooby-Doo	Jump&Run	THQ
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft
WWF	Wrestling	THQ

NICHT BEKANNT		
Buffy the Vampire Slayer	Action	THQ
Mumin Trolle	Adventure	Infogrames
NFL Blitz 2000	Football	Midway

Perfect Dark

Sieben Missionen exklusiv für GBC

Passend zum N64-Start von Rares Perfect Dark macht Agentin Joanna Dark nun in sieben völlig neuen Missionen auch den Game Boy Color unsicher, wo sie sich beim Kampf gegen die finstere dataDyne Corporation immer tiefer in seltsame Vorkommisse rund um eine illegale Cyborg-Fabrik verstrickt. Rumble-Pak-Unterstützung, Infrarot-Datenübertragung, Sprachausgabe und ein hochwertiges FMV-Intro zeichnen den auch grafisch interessanten Titel technisch aus. Spielerisch werden die Hauptmissionen durch eine Vielzahl gefährlicher Waffen sowie etliche Unterspiele und Mini-Puzzles gewürzt und die Link-Kabel-Option hält mit acht Spielmodi (vom Deathmatch bis zum Flag Runner) sowie über 30 Multiplayer-Karten massenweise beinhaltete Action für zwei Spieler bereit. Erscheinungstermin: 2. Hälfte 2000. (mg)



■ **FLUGRIESE** Ihr nehmt es mit übermächtigen Feinden auf.

Donkey Kong Country

Verbessertes SNES-Original jetzt für GBC

Vor gut sechs Jahren lieferte Rare mit Donkey Kong Country ein geniales Jump&Run für das SNES ab, das nun endlich seine Umsetzung für den GBC erlebt. Dabei wurde der Original-Spielumfang 1:1 auf die Handheld-Konsole übertragen (was vor allem bei „Jump&Run-Oldies“ zu Nostalgie-Gefühlen im Taschenformat führen dürfte) – zusätzlich planen die Entwickler aber auch Neuerungen (wie Link-Kabel und Game-Boy-Printer-Anschluss) ein und sogar etliche versteckte Levels soll es geben, was den Titel auch für Donkey Kong-Neulinge interessant machen dürfte. Das Spiel soll gegen Jahresende erscheinen. (mg)



■ **LIANE** Rummhängen macht auch auf dem GBC Spaß.

Hype – The Time Quest

Action-Adventure mit Playmobil-Helden

Die Geschichte von Ubi Softs pfliffigem Action-Adventure Hype – The Time Quest ist schnell erzählt: Ein schwarzer Ritter bedroht das friedliche Königreich und damit auch Hype, den Playmobil-Helden. Im unausweichlichen Kampf besiegt der Böse den Guten und Hype wird in der Zeit zurückversetzt. Mit Langschwert, Bogen und der Hilfe des Alchemisten Gustus gerüstet, macht ihr euch nun



■ **DAS DORF** Hier gibt es Ausrüstung und Gespräche.

in zwei wählbaren Schwierigkeitsgraden als Hype auf den langen Rückweg in die Gegenwart. Dazu müsst ihr euch durch vier Zeitebenen (mit jeweils vier Unterlevels) kämpfen, mächtige Levelbosse erledigen und magische Objekte aufspüren. Das lustige Action-Adventure mit etlichen Jump&Run-Einlagen soll noch im Juni in den Läden stehen. (mg)

Wario Land 3



Zum dritten Mal lädt euch Nintendo ins Wario Land ein! Begleitet den misstrauten, übergewichtigen und spitzohrigen Schelm Wario durch 25 aufregende Jump&Run-Missionen!

Autoren:
Jump&Run
Sonic
Mister
Nintendo
Internet
www.nintendo.de

„So ein Mist!“ Eben drehte Wario noch ein paar gemütliche Flugrunden und plötzlich findet er sich gefangen in einer Spiellose wieder. Um in die reale Welt zurückkehren zu können, muss der lebenswerte Chaos mit der gelben Mütze 25 komplexe Plattform-

Levels erforschen und unterwegs Schlüssel, Schätze und Münzen einsacken. Ihr steuert Wario durch Wälder, Ruinen oder Vulkane, löst Rätsel und fegt lästige Roboter, Raupen oder Schirmchenträger mit einem Schulterstoß vom Bildschirm. Diverse Spezialattacken sowie mehrere Verwandlungsmöglichkeiten – zum Beispiel in Knäuel-Wario, Vampir-Wario oder Schneemann-Wario – helfen euch beim Überwinden von Hindernissen.

Florian Brich



WARIO (B)RENNT! Entflammt zerstört ihr Hindernisse einfach.



PUTTI PUTTI! Das Minigolf-Mini-spiel erfordert Konzentration!



PFANDFLASCHE? Fangt ihr den Zaubertrank, werdet ihr unsichtbar.



BEWERTUNG

Titel: Wario Land 3
System: Game Boy Color
Genre: Jump&Run
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Speichern: Batterie
Levels: 25
Preis: Ca. DM 69,-
Hersteller: Nintendo
Geeignet: Ab 8 Jahren
Sprache: Englische Texte
Veröffentlichung: Erhältlich

Grafik:85%
Sound:81%
Dauerspaß:90%

Gesamtwertung: **88%**

Bourteilung: Wario Land 3 ist ein ideenreiches und witziges Jump&Run-Abenteuer, das langfristig satt macht und in keiner Game-Boy-Color-Sammlung fehlen darf. Durch den Batterie-Speicher, das Minigolf-Mini-spiel und den Time-Attack-Modus gewinnt der Titel zusätzlich an Fahrt!

MEINE MEINUNG!



Die Entwickler haben das Modul nicht nur mit einer sehr guten Grafik, sondern vor allem mit einer Vielzahl putziger Animationen gefüllt. Das ukige und überraschende Gameplay lebt insbesondere von Warios Verwandlungsmöglichkeiten und dem vorzüglichen Level-Design. Kurz: Für Jump&Run-Fans ein Muss, für Wario-Liebhaber ein Segen! Florian

SCHLECHT! SCHWACH! GUT! SEHR GUT! SUPER!



In dieser Sparte informieren wir euch über die besten Titel für den Game Boy Color, die in den verschiedenen Genres auf dem Handheld-Gerät für Furor und Aufsehen sorgen. Hier findet ihr alle die Titel, die ihr am besten im Schrank haben, zumindest aber kennen solltet, um mitreden zu können. Natürlich ergänzen wir unsere Bestenliste regelmäßig und freuen uns, euch mit diesem Service noch mehr Übersicht zu bieten.

Die jeweils drei besten Spiele für den Game Boy Color:

Jump&Run

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Rayman	Ubi Soft	3/00	90%
2. Bugs Bunny - Crazy Castle 3	Kemco	7/99	86%
3. Tarzan	Activision	12/99	85%

Rennspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. F1 World Grand Prix	Nintendo	8/99	90%
2. Suzuki Alstare Extreme Racing	Ubi Soft	12/99	85%
3. Mickey's Racing Adventure	Nintendo	12/99	84%

Rollenspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Pokémon Rot/Blau	Nintendo	10/99	91%
2. Dragon Quest Monsters	Eidos	3/00	84%
3. Shadowgate Classic	Kemco	2/00	82%

Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Zelda: Links Awakening DX	Nintendo	9/99	86%
2. Azure Dreams	Konami	4/00	84%
3. Quest for Camelot	Nintendo	2/99	83%

Action

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Turok: Rage Wars	Acclaim	12/99	85%
2. Army Men	3DO	3/00	82%
3. Rampage 2 Universal Tour	Midway	3/00	80%

Action-Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Metal Gear Solid	Konami	4/00	90%
2. Conker's Pocket Tales	Rare	8/99	88%
3. The Mask of Zorro	Ubi Soft	3/00	84%

Denkspiel

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Magical Tetris	Activision	3/00	87%
2. Bust-A-Move 2	Nintendo	7/98	85%
3. Swing	Software 2000	3/00	83%

Sportspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Mario Golf	Nintendo	1/00	90%
2. International Track & Field	Konami	3/00	85%
3. Golf King	Crave	5/00	83%

WINGS OF FURY

Mit *Wings Of Fury* präsentiert Red Orb Entertainment ein furioses Action-Spiel für den Game Boy.



■ **LUFTKAMPF** Feindliche Flieger machen euch das Leben schwer.

Die Version von *Wings Of Fury* für den Homecomputer Commodore Amiga wurde seinerzeit indiziert. Bei der Game-Boy-Umsetzung könnt ihr mit eurem Flieger zwar keine Fußtruppen mehr unter Beschuss nehmen, der geschickte Umgang mit Bomben, Raketen und Torpedos will beim Angriff auf feindliche Inseln und Kampfschiffe trotzdem gelernt sein – zumal ihr nur eine Waffenart pro Start aufladen könnt! Ein spannendes Spiel, das mit seinem geschickten ansteigenden Schwierigkeitsgrad und der perfekten Spielbarkeit ziemlich motivieren kann!

Michael Pruchnicki



BEWERTUNG

Titel: *Wings of Fury*
System: Game Boy/Game Boy Color
Genre: Action
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Speichern: Passwort
Levels: 15
Preis: DM 59,-
Hersteller: Mindscape
Geeignet: Ab 12 Jahren
Sprache: Deutsch
Veröffentlichung: Erhältlich

Grafik: 60%
Sound: 64%
Dauerspaß: 85%
Gesamtwertung: **80%**

THE MASK OF ZORRO

Der berühmt-berüchtigte maskierte Rächer macht auf dem Game Boy Color leider keine allzu gute Figur.



■ **DREI IN EINEM** Manche Gruppen haben nur einen Energiebalken!

Ein Jump&Run mit dem bekannten Helden und spannenden Degen-Duellen klingt ja prinzipiell gut, doch das Spiel ist letztendlich leider wenig überzeugend: ein unausgeglichenes Sprungsystem, weitgehend vom Zufall dominierte Kämpfe und fantasielose Levels werden wohl kaum jemanden an den Game Boy Color locken. Der recht knackige Schwierigkeitsgrad wird durch die unendlich vielen Leveln wieder relativiert, aber richtig Spaß macht das Ganze dadurch noch lange nicht – schade um die ganz ordentliche Grafik und einige nette Animationen!

Michael Pruchnicki



BEWERTUNG

Titel: *The Mask of Zorro*
System: Game Boy Color
Genre: Jump&Run
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: Hoch
Speichern: Passwort
Levels: Ca. 40
Preis: DM 69,95
Hersteller: Ubi Soft
Geeignet: Ab 6 Jahren
Sprache: Englisch
Veröffentlichung: Erhältlich

Grafik: 72%
Sound: 61%
Dauerspaß: 30%
Gesamtwertung: **42%**

SPIROU



Ubi Soft beamt einen weiteren bekannten Comic-Helden erfolgreich auf den Game-Boy-Color-Bildschirm.



■ **BLECHKAMERAD** Alleierl Roboter legen sich mit dem Helden an.

Auf dem Weg durch über 18 detailreiche Levels kraxelt Spirou über Hausdächer, hangelt sich über Abgründe und kriecht durch Bahnhofsschächte. Mit gefundenen Utensilien wehrt er sich gegen roboterartige Gegner. Besonders helle sind diese zwar nicht, doch eigentlich ist man mit dem Überwinden von Fallen und Kistenschieberei beschäftigt genug. Um Comic-Flair auf den Mini-Bildschirm zu bringen, haben die Entwickler jede Spielpassage in rechteckige Abschnitte eingeteilt, zwischen denen der Held nur durch bestimmte Ausgänge wechseln kann.

Michael Pruchnicki



BEWERTUNG

Titel: *Spirou*
System: Game Boy Color
Genre: Jump&Run
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Speichern: Passwort
Levels: 18+ Bonuslevels
Preis: DM 69,95
Hersteller: Ubi Soft
Geeignet: Ab 6 Jahren
Sprache: Deutsch
Veröffentlichung: Mai

Grafik: 81%
Sound: 78%
Dauerspaß: 86%
Gesamtwertung: **85%**

DSF ALL STAR TENNIS

Spiel, Satz und Sieg auf dem Game Boy – Ubi Soft präsentiert ein gelungenes Tennisspiel mit DSF-Lizenz.



■ **EXPLOSIV** Der Bomb-Modus sorgt für schräge Ballwechsel.

Die Spielerriege umfasst 12 Tennisgrößen wie Michael Chang oder Jana Novotna. Deren Pixelvarianten dürft ihr dann im Einzelspiel, Doppel oder Turnier aufeinander loslassen. Als nette Boni stehen ein Arcade- und ein Bomb-Modus zur Auswahl, doch keiner der beiden Varianten gelingt es, frischen Wind ins Spiel zu bringen. Nichtsdestotrotz machen die Tennis-Matches viel Spaß, zumal sowohl Game-Boy-Profis als auch Anfänger eine Chance auf den Pokal haben. Publikumsjubiläum und authentische Schiedsrichter-Zwischenrufe sorgen zudem für Stimmung.

Michael Pruchnicki



BEWERTUNG

Titel: *DSF All Star Tennis*
System: Game Boy/Game Boy Color
Genre: Sport
Spieler: 1-2 (Link-Kabel)
Schwierigkeitsgrad: 3 Stufen
Speichern: Nein
Levels: 5 Spielmodi
Preis: DM 69,95
Hersteller: Ubi Soft
Geeignet: Ab 6 Jahren
Sprache: Englisch
Veröffentlichung: Erhältlich

Grafik: 76%
Sound: 80%
Dauerspaß: 85%
Gesamtwertung: **80%**

Basis-Pokémon
Pikachu

40 KP ⚡



Maus-Pokémon. Größe: 0,4 m, Gewicht: 6 kg.

Nagen

10



Donnerschock Wirf eine Münze. Bei „Zahl“ fügt Pikachu sich selbst 10 Schadenspunkte zu.

30

Schwäche



Resistenz

Rückzugskosten



Wenn mehrere dieser Pokémon sich versammeln, kann ihre gesammelte Elektrizität sogar Gewitter verursachen. LV. 12 Nr. 25

Illus. Mitsuhiro Arita ©1995, 96, 98 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. ©1999 Wizards. 581/02 ●

Pikachu und
du - Jetzt könnt
ihr immer
zusammen sein.

POKÉMON
SAMMELKARTENSPIEL™



Du kennst Pikachu? Was für eine Frage!

Ab sofort kannst du alle Pokémon immer bei

dir tragen: Mit diesem tollen Kartenspiel, das dir und deinen

Freunden viel Spaß machen wird.



Schnapp dir so viele Pokémon wie möglich, trainiere sie gut

und setze ihre Fähigkeiten im Wettkampf

gegen andere Pokémon ein.



Werde der Meister-Trainer!



schnapp' sie Dir alle!



* © 1995, 1996 und 1998 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK, Pokémon, Game Boy, Schnapp sie Dir alle! und das offizielle Nintendo Siegel sind Warenzeichen von Nintendo. WIZARDS OF THE COAST ist ein Warenzeichen von Wizards of the Coast, Inc. © 2000 Wizards of the Coast, Inc.





Auf der Elektronikschau E3 in den USA schlug Nintendo voll zu: Pokémon Snap erscheint noch im September in Deutschland! Auch das GBC Pokémon Trading Card Game und das ehemalige Attack (neuer Name: Puzzle League) wurden unverblüht für Deutschland angekündigt. Nähere Termine erfahrt ihr im Pokémon Lexikon. Außerdem haben wir wieder massig spannende News zusammengestellt, die euch wie immer auf dem neuesten Stand halten. Schreibt uns auch weiterhin an folgende Adresse: Computec Media AG Redaktion N-Zone Kennwort: Pokémon-Zone Roonstr. 21 90429 Nürnberg

Pokémon bei Burger King Deutschland

Die Pokémon-Aktion von Burger King Deutschland führte zu einer wahren Kundenlawine in den landesweit 223 Restaurants der Fast-Food-Kette. Rund 8.000 Pokémon-Figuren wurden zum Aktionsstart am 10. April an jede Filiale geliefert, um mit den Kids Meals unter Volk verteilt zu werden. Doch bereits nach knapp zwei Wochen waren die Pokémon in sämtlichen Burger-King-Restaurants komplett ausverkauft. Inzwischen werden den Kids Meals anstelle der begehrten Figuren ebenso gefragte Film-Sammelkarten beigelegt, deren Stückzahl gleichfalls in die Millionen geht. Bei Burger King ist man zuversichtlich, dass zumindest diese Kartenvorräte noch bis zum Aktionsende am 4. Juni reichen. Auf der Internetseite www.burgerking.de wurde eigens eine Tauschbörse für die Pokémon-Figuren eingerichtet. Auf ein Gewinnspiel ist dort zu finden, bei dem 20 glückliche Sieger alle 57 der landesweit vergriffenen Pokémon-Figuren erhalten. Diese letzte Chance auf eine komplette Sammlung solltet ihr euch nicht entgehen lassen. (mg)



■ **HURRA!** Glückliche Kids und zufriedene Eltern – diese Fans konnten sich noch rechtzeitig Pokémon sichern. (mg)

Neue Pokémon-Rekorde in USA

Gleich zwei neue Pokémon-Rekorde gibt es aus Amerika zu vermelden: Seit ihrem Erscheinen am 18. Oktober vergangenen Jahres hat sich die *Pokémon Yellow: Special Pikachu Edition* in den USA weit über eine Million Mal verkauft. Damit war die amerikanische *Pikachu Edition* für eine Weile der sich am schnellsten verkaufende Spieltitel aller Zeiten von Nintendo Amerika. Inzwischen steht jedoch schon der nächste Wahnsinns-Rekord fest: Von *Pokémon Stadium* wurden in den USA gleichfalls über eine Million Module abgesetzt – allerdings innerhalb nur eines einzigen Monats! Insgesamt wechselten bisher sogar über 1,5 Mio. US-Stadium-Spiele den Besitzer: Platinmedaille für Pokémon Stadium, den US-Topseller unter den Videospielen des laufenden Jahres! Da kann man den in Deutschland erhältlichen Pokémon-Artikeln nur weiter einen ähnlich tollen Erfolg wünschen, denn dadurch steigen die Chancen, dass so unsichere Veröffentlichungskandidaten wie *Pikachu Genki Dechu* doch noch in den deutschen Handel gelangen. (mg)



■ **KASSENSCHLAGER** Pokémon Yellow und Pokémon Stadium stehen in der Gunst der USA-Fans ganz oben.

Sensationell erfolgreich: Der erste Pokémon-Film

Sensationelle Zahlen gab's für den ersten Pokémon-Film schon gleich zu Beginn. Mit der riesigen Summe von rund 1.050.000 Besuchern in der ersten Woche schnappte sich der bunte Streifen gleich zwei deutsche Kino-Rekorde auf einmal: „Erfolgreichster deutscher Kino-Start 2000“ und „erfolgreichster deutscher Kinderfilm-Kinostart aller Zeiten!“! Auch nach einigen Wochen Laufzeit zeigen jetzt die Kino-Pokémon der Konkurrenz noch lächelnd die Zähne: Insgesamt 2.276.000 Besucher sorgten am Ende der dritten Woche für einen verdienten 2. Platz in den Kino-Charts (nur überflügelt von den computeranimierten Abenteuern der Maus Stuart Little). Zum Vergleich: Nach drei Wochen hatte Disneys *Toy Story* in Deutschland insgesamt nur 1,9 Mio. Zuschauer und der Zeichentrickfilm *101 Dalmatiner* sogar nur 1,2 Mio. Besucher. (mg)



■ **DAUMEN RAUF** Noch Wochen nach dem Start sind die Pokemaniacs bundesweit vom Pokémon-Film begeistert.

Pokémon Sammelkarten-Tour

Die Pokémon Pikachu, Gengar und Glumanda sind mit dem Pokémon-Sammelkartenspiel unterwegs auf großer Deutschlandtournee. An jeder Station könnt ihr die drei Pokémon in Lebensgröße treffen, euch von erfahrenen Trainern das Kartenspiel erklären lassen, Sammelkarten tauschen oder zu Demorunden und Kartenduellen antreten. Auch für die jüngeren Fans ist bestens gesorgt: Lasst euch als Pokémon schminken oder malt eure Lieblingspokémon. Alle, die bei Demorunden und Duellen mitgemacht haben, nehmen zusätzlich an einer Verlosung teil, in der Preise im Wert von DM 5.000,- auf Gewinner warten. Ihr trefft Pikachu und Co. noch am 2./3. Juni (Ludwigsburg, Breuningerland), am 9./10. Juni (Hamburg, Wandsbek Quarre) und am 23./24. Juni (Köln, Passage Breite Strasse). Also, nichts wie hin! (mg)



■ **TAUSCHEN** An eigens eingerichteten Tischen könnt ihr mit anderen Fans eure Sammlungen aufstocken.



■ **ANSTURM** Wo immer die Pokémon mit dem Sammelkartenspiel auftauchen, strömen die Fans in Scharen herbei.

Neues von der Pokémon-TV-Serie

Die neuen Staffeln der Pokémon-Zeichentrick-Serie werden voraussichtlich nicht vor 2001 im deutschen Fernsehen ausgestrahlt, wie RTL 2 jetzt mitteilt. Nach der letzten Folge der alten Staffeln werden ab Anfang Juni alle Serienteile ab Nummer 1 wiederholt, dafür gibt es in der dann erweiterten Moon Toon Zone gleich zwei Pokémon-Folgen täglich: Jeweils um 14:45 Uhr läuft die Wiederholung vom Vortag, die nächste Folge wird dann um 16:40 Uhr gesendet. Damit Anime-Süchtige mit Monster-Faible aber keine Enttäuschungen wegen der Wiederholungen bekommen, plant RTL 2 ab Anfang August die Ausstrahlung der Digimon-Zeichentrickserie – bevor ihr euch dann etwa ab nächstem Frühjahr wieder mit brandaktuellen, neuen Pokémon-Folgen vergnügen könnt. (mg)

Pokémon als Internet-Spiel

Ein kleines, aber feines Jump&Run mit Pikachu könnt ihr im Internet unter der deutschen Adresse www.pokemon-spiel.de finden. Ihr steuert Pikachu per Computer mit den Richtungspfeilen und der Buchstaben-taste „z“ (Springen) innerhalb eines Zeitlimits an feindlichen Pokémon vorbei und sammelt Pokébälle, bis ihr schließlich am Ende des dritten Levels auf Togeji trefft. Das Spiel im klassischen Jump&Run-Stil macht viel Spaß, ist aber nicht zu schwer, so dass auch jüngere Fans auf ihre Kosten kommen. Erfahrenere Spieler werden allerdings ziemlich schnell alle Levels durchgespielt haben. (mg)



■ **PIKACHU HÜPF!** Dieses nette Jump & Run könnt ihr kostenlos direkt im Internet spielen.

Pokémon-Busse weiter auf Tour



Was ist gelb, hat Ohren mit schwarzen Spitzen und einen geackelten Schwanz? – Nein, nicht nur Pikachu! Die im Pokémon-Design gestalteten Busse, die bereits bei Nintendos Pokémon-Roadshow dabei waren, sind auch weiterhin, allerdings erst einmal ohne spezielle Show, in Deutschland unterwegs. Interessierte können hier alles rund um die Pokémon erfahren und natürlich Gleichgesinnte treffen. Zwar sind bisher noch nicht viele Tour-Stationen und -Termine bekannt, aber Nintendo verspricht, dass die Deutschland-Reise der gelben Umgetine noch eine Weile weitergeht. Am 29./30. Juni könnt ihr euch am Kaufhof in Hannover (Neueröffnung Hauptbahnhof/EXPO) von Design und Ausstattung der Busse selbst überzeugen. (mg)

■ **KNALLIG** Die quietschgelben Pokémon-Busse sind wieder in deutschen Landen unterwegs.

alles rund um die Pokémon erfahren und natürlich Gleichgesinnte treffen. Zwar sind bisher noch nicht viele Tour-Stationen und -Termine bekannt, aber Nintendo verspricht, dass die Deutschland-Reise der gelben Umgetine noch eine Weile weitergeht. Am 29./30. Juni könnt ihr euch am Kaufhof in Hannover (Neueröffnung Hauptbahnhof/EXPO) von Design und Ausstattung der Busse selbst überzeugen. (mg)

Mattel Interactive schnappt sich Pokémon

Ab Juli erhalten deutsche Pokemaniacs eine neue Möglichkeit, ihrem Hobby zu frönen. Dann bringt die Firma MATTEL Interactive zwei Pokémon-Druckstudios auf den Markt, deren amerikanische Originale mit bisher rund 700.000 verkauften Exemplaren sehr erfolgreich sind. Jedes der beiden Druckstudios (Rot bzw. Blau) enthält 81 der 151 Pokémon in über 600 Bildern, mit denen mehr als 250 Druckvorlagen gestaltet werden können. Eigene Karten, Urkunden, Tattoos oder Einladungen könnt ihr damit genauso einfach entwerfen wie Pokémon-Briefpapier, Sticker und vieles mehr. Die Druckstudios (Softwareprogramme) von MATTEL laufen auf dem PC unter Windows 95/98 und werden jeweils rund DM 60,- kosten. (mg)



■ **UNTER DRUCK** Die Pokémon-Druckstudios (hier die USA-Originale) gibt's ab Juli auch in Deutschland.



Welche Pokémon-Produkte gibt es schon, welche kommen noch, welche wünscht ihr euch am meisten? Hier findet ihr eine Übersicht von allen erhältlichen, angekündigten, ersehnten und überhaupt beliebtesten Pokémon-Artikeln! So seid ihr immer bestens auf dem Laufenden, damit ihr keine Pokémon-Fanprodukte verpasst und genau wisst, wann was zu haben ist.

Bereits erhältlich

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Rote/Blau Edition	GB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Rot/Blau Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Podometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-The First Movie-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Figur	DM 79,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüsch-Pikachu (groß)	Spielfigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschfiguren (klein)	Spielfigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk	Spielfigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Bouncer (Flummli)	Spielzeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murrel Shooter	Spielzeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murrel 1-5/6 10 Stk	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Murrel	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Junior Yatzee	Würfelspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Leucht-Schlüsselanhängers	Schlüsselanhängers	DM 12,-	Bereits erhältlich
Pokémon Bettwäsche	Bettwäsche	DM 95,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Mewtu gegen Mew	Buch zum Film	DM 16,95	Bereits erhältlich
Pikachus Ferien	Buch zum Film	DM 7,95	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film	Kinofilm		Angelaufen

Kommt demnächst:

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Gelb (Pikachu Edition)	GB	Nicht bekannt	Juni
Pokémon Monopoly	Brettspiel	ca. DM 89,95	Juli
Pokémon Meister Trainer	Brettspiel	ca. DM 59,95	Juli
Pokémon Druckstudio Rot/Blau	PC	DM 59,95	Juli
Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt	August
Pokémon Snap	N64	Nicht bekannt	September
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GB	Nicht bekannt	Oktober
Pokémon Puzzle League	N64/GB	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pokémon Trading Card Game	GB	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pikachu Genki Dechu	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pokémon Gold/Silber Edition	GB	Nicht bekannt	Januar 2001

Die beliebtesten Pokémon-Produkte:

Titel	Produkt	Preis
1. Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-
2. Pokémon Sammelkartenspiel	Kartenspiel	DM 19,95
3. Pokémon Rot/Blau	GB	DM 69,-
4. Pokémon Plüsch-Pikachu	Spielfigur	DM 29,95
5. Pikachu Pokémon Podometer	Minispiel	DM 50,-

Die meistgewünschten Pokémon-Produkte:

Titel	Produkt	Release
1. Pokémon Gold/Silber Edition	GB	2. Halbjahr 2000
2. Pokémon Gelb (Pikachu Edition)	GB	Juni
3. Pokémon Snap	N64	Noch nicht bekannt
4. Pokédex	Stand-Alone	August
5. Pokémon Monopoly	Brettspiel	Juli

LESERBRIEFE

Kann man die Pokémon von Gold/Silber mittels Transfer Pak zum Pokémon Stadium laden?

N-ZONE Leider nein. Das deutsche Pokémon Stadium und die Gold/Silber Editionen sind nicht kompatibel. In Japan werden derzeit aber erste Pläne für Pokémon Stadium 3 geschmiedet, auf dem man auch mit Pokémon aus Gold/Silber antreten können soll. Ob und wann dieses Spiel in Deutschland erscheint, ist momentan noch völlig unklar.

Bastian Hanse

Könnst ihr mir sagen, warum bei Pokémon Stadium in einigen Kämpfen die Namen der Pokémon verkehrt herum angezeigt werden?

N-ZONE Es handelt sich laut Nintendo bei den verdrehten Namen lediglich um Spitznamen der jeweiligen Trainer für ihre Pokémon. Dass die Spitznamen den Original-Namen ähneln, soll die Zuordnung und die Wiedererkennung erleichtern.

|| KACHUPI Die verdrehten Silben sind lediglich Spitznamen.

Alina Nachmann

Was beinhaltet die Grüne Edition von Pokémon? Und was ist anders als bei Pokémon Rot/Blau? Gibt es in der Grünen Edition neue Pokémon? Und als Letztes: Wann erscheint sie in Europa?

N-ZONE Die Grüne Edition von Pokémon erschien in Japan zeitgleich mit Pokémon Rot anstelle von Pokémon Blau. Das heißt, die Grüne Edition ist sozusagen das japanische Original der Blauen Edition. Zwar erschien auch Pokémon Blau etwas später in Japan, doch außer geänderten Farben gab es keine nennenswerten Unterschiede. Für den amerikanischen und europäischen Markt hat Nintendo auf die knallige „Ampeleffekt“ Grün verzichtet und stattdessen nur Rot und Blau herausgebracht. Neue Pokémon finden sich in der Grünen Edition also nicht, und da hier zu Lande die Blaue Edition bereits zu haben ist, ist auch ein Erscheinen der Grünen Edition in Europa bisher nicht geplant.

Blanca Arsenius

Können wir unsere Pokémon auch von einem Game Boy Pocket zu einem Game Boy Color tauschen?

N-ZONE Ja, das geht. Und da die Link-Anschlüsse von Game Boy Pocket und Game Boy Color identisch sind, braucht ihr nicht einmal einen Zusatzadapter. Zum Tauschen reicht das Universal Game Link Kabel Set, das man bei jedem gut sortierten Nintendo-Händler bekommen kann.

Kerstin und David Pirning

HERZLICHEN DANK

Johannes Abel · Wolfgang Althaus · Felix Artswagner · Fabian Bartkowiak · Sebastian Beuthelmer · Raphael Bicker · Alexander Böck · Tim Hendrik Bollhorst · Martin Büniger · Zoltan Catak · Patrick Chmielewski · Slaven Clement · Scott A. Cornell · Dominique Credo · Florian Dobler · Alexander Dondos · Falk Dörflinger · Laura Durschler · Peter Flak · Dennis Goeßert · Volker Gottschling · Robert Grabe · Ralph Grieschewer · Marian Harder · Wolfgang Hentrich · Sören Hoffmann · Denny Holz · Henning Hoops · Lukas Hunziker · Brian Jackson · Martin Juretzko · Lukas Kauf · Hannu Kaser · Regina Kleiss · Viktor Klassen · Justin Kloss · Florian Koch · Robert Kötz · Pavel Korozki · Stephanie Kottowski · Thomas Kropf · Marian Kunz · Tristan Küllers · Sebastian Labuda · Myra Langer · Florian Leidenheimer · Tobias Lepke · Alexander Lehenbauer · Christoph Leuting · Benjamin Marschhäuser · Nina Matthias · Pascal Mattheis · Christopher Maurer · Michael Meyer · Daniel Milbrandt · Henry Neumann · Michael Neuhäuser · Christian Odenmiller · Dominik Peubert · Ralph Rothmeier · Ines Ronger · Daniel Sahl · Iva Savonok · Sebastian Schäfer · Michael Schmidt · Patrick Schmid · Dominik Schol · Dennis Scholle · Nikolas Scholz · Michael Schröder · Julia Schulz · Verena Schuch · Bernd Seeger · Michael Seibold · Rémy Signin · Henrik Aasmus Sjogren · Kristof Sprenger · Angelina Stasak · Dominic Stetschinger · Sarah Sturm · Markus Tegetler · Anika Tennant · Anika Teitz · Steven Tröger · Tordien Völshöfer · Christian Weller · Stefan Wierlich · Rene Wierlich · Benedikt Wenck · Maurice Wille · Rafael Winterhalter · Matthias Wutte · Stephan Zolider · Ruben Zimmermann

TRAINER-TRAUM

Wer in solchen Betten nächtigt, hat sicher nur die besten Pokémon-Träume.



Wo gibt es Pokémon-Bettwäsche?

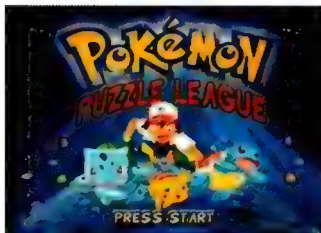
N-ZONE Wir mussten lange im Internet suchen, denn bis vor kurzem gab es keine Pokémon-Bettwäsche in Deutschland zu kaufen. Ab sofort soll dieser Missstand aber endlich behoben sein. Schaut doch beispielsweise einmal unter www.kinkerlitzchen.de nach oder fragt einfach in der Bettenabteilung großer Kaufhäuser und im Fachhandel nach. Oft werden im Internet auch Pokémon-Textilien oder Bettwäsche privat versteigert.

Martin Walter

Was ist Pokémon Attack eigentlich?

N-ZONE Über Pokémon Attack, das schon im September in den USA erscheinen soll, sind bisher nur Gerüchte zu erfahren. Als gesichert gilt jedoch, dass es sich um eine Art Puzzlespiel handelt. Ein jüngst gemeldete Titeländerung des Spiels bestätigt dies: Pokémon Attack wird beim US-Start und bei uns nun „Pokémon Puzzle League“ heißen.

Florian Boll



|| PUZZLE LEAGUE Die Infos zum ehemaligen Pokémon Attack sind sehr dünn gesät.



#051 Digdigri



#052 Mauzi



#053 Snobilikat



#054 Enton



#055 Entoron



#056 Menki



#057 Rasaft



#058 Fukano



#059 Arkami



#060 Quapsel

TIPPS & TRICKS

POKÉMON ROTE/BLAUE EDITION

► Fehlerhafte Städte:

Zum Lesertipp von Christian Miothke in der letzten Ausgabe müssen wir in eurem Interesse noch einen warnenden Hinweis loswerden: Die fehlerhafte Stadt, zu der Christian den Weg beschreibt, ist eigentlich ein riesiger Grafikfehler in der Art von Missing No. Daher können Spielstände beeinflusst und gelöscht werden, oder man stößt beim Durchstreifen der Stadt plötzlich fest und kann sich nicht mehr bewegen. Sollte dies passieren, dürft ihr auf keinen Fall das Spiel abspeichern! Macht besser ohne Speichern den Game Boy aus, und ihr seid beim Neustart an der letzten gespeicherten Position in Sicherheit. Eine andere Möglichkeit, die fehlerhafte Stadt wieder zu verlassen, ist, auf einem Pokémon, das Fliegen beherrscht, aus der Stadt zu fliegen! Solltet ihr also trotz dieser Warnung die fehlerhafte Stadt aufsuchen, nehmt unbedingt ein Pokémon mit, das Fliegen beherrscht. Auch Pokémon mit Surfer und Zerschneider solltet ihr sicherheitsnaher im Team haben. Übrigens: Mew kann man laut Nintendo auch in der fehlerhaften Stadt nicht finden! (mg)

Ich habe ein paar Tricks für Pokémon Rot/Blau herausgefunden, nicht immer sinnvoll, aber ganz witzig:

► Fahrradmusik ohne Fahrrad:

Wenn man zum Beispiel in den Höhlen der Seeschauminsel mit dem Fahrrad herumfährt und sich in eines der Löcher fallen lässt, so ist das Rad zwar weg, die Musik bleibt aber.

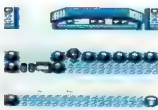
► Reset:

Drückt man während des Spiels einfach A, B, Select und Start gleichzeitig, wird es neu gestartet. So kann man sich lästiges Ein- und Ausschalten ersparen.

► Spiel auf einem Busch beginnen:

Hierzu wendet man mit einem beliebigen Pokémon Zerschneider an einem Busch an. Nun stellt man sich an dessen Stelle, speichert ab und schaltet den Game Boy aus und wieder an. Das Spiel wird nun auf dem Busch weitergeführt.

Steffen Bauer



► LUSTIG Mit dem Trick startet man das Spiel mitten in einem Busch.

► Geheimes Sonderbonbon:

Für alle, die kein Sonderbonbon mehr haben, eine kleine Hoffnung! In Azuria City gibt es ein geheimes Sonderbonbon. Wenn ihr aus dem Pokémon-Center raus kommt, müsst ihr 11 Schritte nach links laufen. Dann 6 nach oben, 1 nach rechts und durch die Tür in das Haus hinein. Durch die obere Tür wieder raus, 1 Schritt nach oben und zuletzt 5 Schritte nach rechts. A-Knopf drücken und ihr habt ein Sonderbonbon gefunden.

Caner Karahan



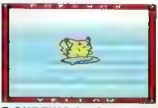
► GEHEIM Dieses Extra-Sonderbonbon ist in Azuria City versteckt.

POKÉMON STADIUM/POKÉMON GELBE EDITION

► Surfing Pikachu:

In der Gelben Edition von Pokémon gibt es ein verstecktes Mini-Spiel, das ihr nur über Pokémon Stadium freischalten könnt. Dazu müsst ihr zuerst alle Cups und die Arenaleiter-Burg durchspielen, um in den Runde-2-Modus zu gelangen. Auch diesen spielt ihr durch bis zum Premium-Cup im Meisterball-Modus, den ihr nun mit einem Pikachu ► **SURFING** Im Intro von Pokémon Gelb surft Pikachu bereits.

Franz Hermann Wolters



Auf vielfachen Wunsch und im Rahmen unserer Layout-Umstellung wollen wir euch in Zukunft an dieser Stelle eine Möglichkeit bieten, eure zeichnerischen Talente voll zu entfalten. Wahrscheinlich werden wir jetzt in tollen Pokémon-Bildern ertrinken und müssen uns darum von vornherein eine Auswahl aus allen Einsendungen vorbehalten. Trotzdem hoffen wir, dass wir so den werdenden Künstlern unter euch ein Stück entgegenkommen. Wer weiß: Vielleicht schlummert irgendwo da draußen ja ein noch unentdecktes Pokémon-Zeichner-Genie. Also ran an den Stift und malt sie uns alle! Schickt eure Zeichnungen an:

Computec Media AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: Pokémon-Zone
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



► KÜNSTLER Basti, Laki, Björn, Hanxuan, Kevin, Benni und Fabi zeichnen oft auf ihren Club-Treffen.



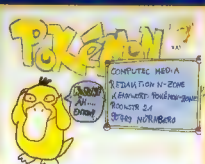
► TURTOK Dieses ausgewachsene Exemplar mit Riesenkanonen ist von Sebastian Dinske aus Hude.

► LAPRAS Den besten Surfer der Pokémon-Familie samt Freunden zeichnete Manuel Uilrich.



► TRAINER Das Trainer-Trio inklusive Pikachu flatterte uns von Riwa Schapiro aus München ins Haus.

► FREUNDE Diesen kessen Trainer Ash und seinen Gefährten Pikachu malte uns Claudine Bachmann.



► ENTON Diesen toll verzieren Enton-Briefumschlag schickte uns Christian Ahrens aus Lillenthal

LESER-GALERIE

POKÉMON-QUIZ

Wir suchen Deutschlands besten Pokémon-Experten!



Seid ihr fit beim Thema Pokémon? Kennt ihr euch bestens aus mit Pikachu und Co.? Auf dieser und den nächsten zwei Seiten könnt ihr anhand von 40 kniffligen Fragen euer Fachwissen unter Beweis stellen! Zu jeder Frage gibt es drei Antworten mit unterschiedlichen Lösungsvorschlägen, aber nur jeweils eine Antwort ist richtig. Zählt die Punkte aller 40 richtigen Antworten zusammen und ihr erhältet einen Betrag, der einer Pokémon-Nummer entspricht (vgl. die Liste der Pokémon am Ende unseres Quiz-Spiels). Diese Nummer mit dem Namen des Pokémon ist das von uns gesuchte Lösungswort.

Aber natürlich geht es für euch nicht nur um Fachwissen, sondern es gibt auch massenhaft Pokémonstarke Preise rund um eure Lieblingshelden zu gewinnen. In Zusammenarbeit mit den Firmen Nintendo, Hasbro, Amigo und Koch Records haben wir für euch eine Gewinnpalette im Wert von rund DM 5000,- zusammengestellt, die ihrsgleichen sucht. Der erste Preis ist sogar eine ganz besondere Sammler-Rarität (wenn ihr mehr wissen wollt, blättert schnell weiter zum Ende des Artikels). Doch jetzt heißt es erst einmal einen Stift zücken und losraten, was das Zeug hält.

Hier kommen die Fragen:

1. Gegen welche Elementklasse hat ein Geist-Pokémon im Kampf die geringste Chance?

- ☐ Flug 1 Punkt
- ☐ Boden 2 Punkte
- ☐ Normal 3 Punkte

2. Wofür steht die Abkürzung KP im Spiel Pokémon Rote/Blau Edition?

- ☐ Karate-Punkte 1 Punkt
- ☐ Kraft-Punkte 2 Punkte
- ☐ Kampf-Punkt 3 Punkte

3. Welches dieser Pokémon findet ihr nur in der Roten Edition in freier Wildbahn?

- ☐ Elekteh 1 Punkt
- ☐ Pinsir 2 Punkte
- ☐ Simsaia 3 Punkte

4. Wie viele Pokémon entwickeln sich durch Mondsteine weiter?

- ☐ Drei 1 Punkt
- ☐ Vier 2 Punkte
- ☐ Fünf 3 Punkte

5. Welches Pokémon trägt die Nummer # 135?

- ☐ Aquana 1 Punkt
- ☐ Bilcza 2 Punkte
- ☐ Flamarra 3 Punkte

6. Wie viele Orden kann man in Pokémon Rot/Blau jeweils erringen?

- ☐ Zehn 1 Punkt
- ☐ Acht 2 Punkte
- ☐ Sechs 3 Punkte

7. Welches ist das schwerste Pokémon?

- ☐ Geowaz 1 Punkt
- ☐ Garados 2 Punkte
- ☐ Relaxo 3 Punkte

8. In welcher Stadt muss man gegen die Araleiterin Misty antreten?

- ☐ Azurlia City 1 Punkt
- ☐ Saffronia City 2 Punkte
- ☐ Marmorlia City 3 Punkte

9. Welches dieser Pokémon greift euch im Mondberg sehr oft an?

- ☐ Habliah 1 Punkt
- ☐ Zubat 2 Punkte
- ☐ Golbat 3 Punkte

10. Auf Pokémon welcher Elementklasse verlässt sich Rocko in der Roten/Blauen Edition?

- ☐ Elektro-Pokémon 1 Punkt
- ☐ Flug-Pokémon 2 Punkte
- ☐ Geistes-Pokémon 3 Punkte

11. Welches Pokémon spukt als nicht identifizierbarer Geist im Pokémon-Turm von Lavender?

- ☐ Knogga 1 Punkt
- ☐ Kangama 2 Punkte
- ☐ Kabutops 3 Punkte

12. Wie viele technische Maschinen (TM) gibt es jeweils in Pokémon Rot/Blau?

- ☐ Vierzig 1 Punkt
- ☐ Fünfzig 2 Punkte
- ☐ Sechzig 3 Punkte

13. Zu welchem Pokémon entwickelt sich Kohuna weiter?

- ☐ Smettbo 1 Punkt
- ☐ Bilbor 2 Punkte
- ☐ Omot 3 Punkte

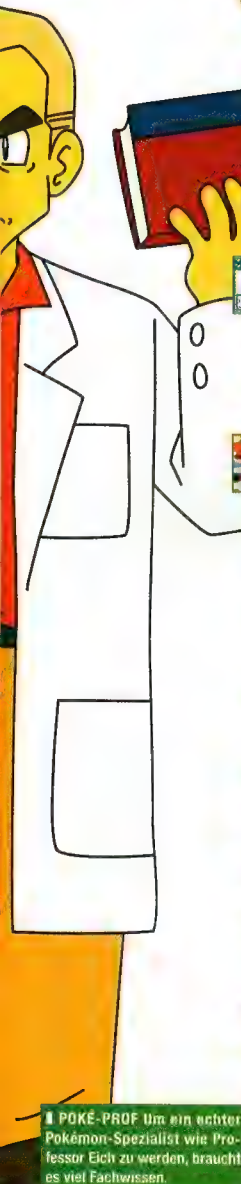
14. Wilde Abras sind kaum je zu fangen, weil sie mit einer speziellen Attacke fliehen. Mit welcher?

- ☐ Teleport 1 Punkt
- ☐ Psychokinese 2 Punkte
- ☐ Konfusion 3 Punkte

15. Hier sind drei Erweichungswörter von Pokémon. Welche davon ist falsch?

- ☐ Knofensa - Ultrigaria - Sarzenlia 1 Punkt
- ☐ Kleinstein - Geowaz - Georoh 2 Punkte
- ☐ Macholio - Maschock - Machomei 3 Punkte





Fukano entwickelt sich nur mit Hilfe eines Steins zu Arkani weiter. Mit welchem?

- Donnerstein 1 Punkt
- Blattstein 2 Punkte
- Feuerstein 3 Punkte

Welches dieser drei Pokémon ist das längste?

- Onix 1 Punkt
- Garados 2 Punkte
- Dragonir 3 Punkte

Welches dieser drei Pokémon findet man nicht in der Safari-Zone von Fuchsania City?

- Rhörn 1 Punkt
- Ditto 2 Punkte
- Dodu 3 Punkte

Ein Polizist bewacht in Pokémon Rot/Blau ein ausgeraubtes Haus. In welcher Stadt geschah der Einbruch?

- Azurita City 1 Punkt
- Oranfa City 2 Punkte
- Lavandia 3 Punkte

Eines dieser Pokémon kann keine Gift-Attacke. Welches?

- Smogmog 1 Punkt
- Bluzuk 2 Punkte
- Onix 3 Punkte

Eines der drei unten genannten Spiele ist kein Mini-Game aus Pokémon Stadium. Welches?

- Rettens Kringelplatz 1 Punkt
- Pikachus Blitzmaschine 2 Punkte
- Kampf der Schnarcher 3 Punkte

Eine finstere Bande von Pokémon-Trainern macht Ash regelmäßig das Leben schwer. Wie heißt sie?

- Power Friends 1 Punkt
- Gang Pocket 2 Punkte
- Team Rocket 3 Punkte

Wie heißt der Heimatort von Ash in der Roten/Blauen Edition?

- Azurita 1 Punkt
- Alabastia 2 Punkte
- Alhambra 3 Punkte

Wie heißt Ashs Rivale, der Neffe von Professor Elm, mit Vornamen?

- Gustav 1 Punkt
- Garfield 2 Punkte
- Gary 3 Punkte

Welches Pokémon kann man nicht zu Beginn der Roten/Blauen Edition wählen?

- Bisasam 1 Punkt
- Gluteox 2 Punkte
- Schluppi 3 Punkte

Welche der folgenden ist keine Pokémon-Elementklasse?

- Magie 1 Punkt
- Psycho 2 Punkte
- Drache 3 Punkte

Welches ist kein Wettkampf aus Pokémon Stadium?

- Pika-Cup 1 Punkt
- Donner-Cup 2 Punkte
- Pokémon-Cup 3 Punkte

Auf welchem Level entwickelt sich Enton zu Entoron weiter?

- Level 27 1 Punkt
- Level 33 2 Punkte
- Level 40 3 Punkte

Auf welchem Level entwickelt sich Amoros zu Amaporor weiter?

- Level 99 1 Punkt
- Level 101 2 Punkte
- Amoros ist die Endstufe 3 Punkte

Wie viele Element-Klassen kann ein Pokémon maximal in sich vereinen?

- 1 1 Punkt
- 2 2 Punkte
- 3 3 Punkte

Wie viele Entwicklungsstufen kann ein Pokémon höchstens haben?

- 1 1 Punkt
- 2 2 Punkte
- 3 3 Punkte

Wie viele neue Pokémon werden die Gold/Silber Editionen insgesamt enthalten?

- 50 1 Punkt
- 100 2 Punkte
- 150 3 Punkte

Welche Elementklassen haben als Angreifer gegen Gengar, Alpollo und Nebulax die geringsten Chancen?

- Kampf und Normal 1 Punkt
- Boden und Elektro 2 Punkte
- Käfer und Psycho 3 Punkte

Vor welchen Elementklassen sollten sich Wasser-Pokémon besonders in Acht nehmen?

- Feuer und Eis 1 Punkt
- Elektro und Pflanze 2 Punkte
- Gift und Gestein 3 Punkte

Wofür steht die Abkürzung EP in den Pokémon-Spielen?

- Erlebnispunkte 1 Punkt
- Ergebnispunkte 2 Punkte
- Erfahrungspunkte 3 Punkte

Welches ist der wichtigste und schwerste Cup im Stadion-Wettkampf von Pokémon Stadium?

- Mini-Cup 1 Punkt
- Premium-Cup 2 Punkte
- Pika-Cup 3 Punkte

Was für Pokémon lässt Sabrina, die Arenalehrerin von Saffronia City, für sich kämpfen?

- Wasser-Pokémon 1 Punkt
- Flug-Pokémon 2 Punkte
- Psycho-Pokémon 3 Punkte

Im Kraftwerk an Route 10 leben Elektro-Pokémon. Welches Pokémon trifft man dort nicht an?

- Magnetron 1 Punkt
- Lavados 2 Punkte
- Zapdos 3 Punkte

Wo kann man in der Roten/Blauen Edition das Pokémon #150 Neuvru fangen?

- Siegesstraße 1 Punkt
- Liga der Vier 2 Punkte
- Gehelmdungeon 3 Punkte

Wann entwickelt sich Pikachu zu Raichu?

- Ab Level 73 1 Punkt
- In Level 59 2 Punkte
- Nur durch einen Donnerstein 3 Punkte

Notiert nun schnell die Punkte der richtigen Antworten und zählt alles zusammen: Das gesuchte Pokémon ist eines aus unserer folgenden Liste:

- #040 Knuddeluff • #041 Zubat • #042 Golbat • #043 Myraale • #044 Duffor
 #045 Giff • #046 Paras • #047 Parasak • #048 Bluzuk • #049 Omot
 #050 Digpi • #051 Digpi • #052 Mauzi • #053 Stroblak • #054 Antan
 #055 Entoron • #056 Manki • #057 Rausf • #058 Fukano • #059 Arkani
 #060 Quaspe • #061 Quaputz • #062 Quappo • #063 Abra • #064 Kadabra
 #065 Simsala • #066 Machiole • #067 Matchock • #068 Machoneli
 #069 Kretnesa • #070 Witrgeria • #071 Sarenia • #072 Tentacha • #073 Tentoxa
 #074 Kleinsteln • #075 Georok • #076 Geowaz • #077 Pokita
 #078 Gallopa • #079 Fliegmon • #080 Lahmus • #081 Magnelito • #082 Ma-
 gnetron • #083 Poranta • #084 Dodu • #085 Dodi • #086 Jang • #087 Ju-
 gong • #088 Sialma • #089 Sietmok • #090 Musches • #091 Auslos • #092
 Nebulak • #093 Alpollo • #094 Gengar • #095 Onix • #096 Traumato • #097
 Hypon • #098 Kralby • #099 Kingler • #100 Voltball • #101 Leckrollei
 #102 Drel • #103 Kolowel • #104 Tragosso • #105 Knepp • #106 Juckee
 #107 Muckchan • #108 Schlup • #109 Smogon • #110 Smogmog • #111
 Rhörn • #112 Rizeros • #113 Chanera • #114 Tangelia • #115 Kangama
 #116 Seeper • #117 Seemon • #118 Goldini • #119 Galking • #120 Sternu

POKE-PROF Um ein echter Pokémon-Spezialist wie Professor Elm zu werden, braucht es viel Fachwissen.

UND DAS GIBT'S ZU GEWINNEN:



■ **SCHMUCKSTÜCK** Ein Nintendo 64 aus der Sonderedition bringt Farbe und Spaß in jede Spiele-sammlung.

2. Preis:

Hardware-Hammer: Eine Nintendo-64-Konsole in Ozeanblau sorgt bei den Spielen für farbigen Pepp.



■ **BRETTSPIEL** Der Klassiker für bis zu sechs Mitspieler.

6.-10. Preis:

5 wunderschöne Monopoly-Spiele im brandneuen Pokémon-Design liegen für Brettspielfans bereit.



■ **TOPAKTUELL** Die Gelbe Edition von Pokémon..

11.-15. Preis:

5 x konnten wir uns die erst diesen Monat im Handel erscheinende Gelbe Edition von Pokémon für euch sichern.

■ **INTERAKTIV** Das ca. 22 Zentimeter große Pikachu wackelt mit den Ohren und kann sogar den Namen sagen.

16.-19. Preis:

Ich wähle Dich, Pikachu! 4 x steht das interaktive Pokémon auf unserer langen Gewinnliste.



■ **ORDNUNG** Nie wieder unsortierte Kartensammlungen.

20.-24. Preis:

5 der toll verzierten Schmuckordner für Sammelkarten haben wir für euch in Petto.



■ **GUTER TON** 10 mal gibt's die Klassik-CD zum Kino-Film.

25.-34. Preis:

10 Stück dieser Klassik-CDs zum Pokémon-Kinofilm konnten wir für glückliche Gewinner an Land ziehen.



■ **SAMMELBOX** Praktisch für Kartenduelle unterwegs.

35.-39. Preis:

5 x die praktische Pokémon-Sammelkarten-Box dürfen auf unserer Gewinnliste natürlich nicht fehlen.

■ RARITÄT

Der japanische Film- und der Serien-Produzent (v. li.) signierten unseren Hauptpreis persönlich.



1. Preis:

Die absolute Sammler-Rarität: Ein Pokémon-Poster mit den Original-Autogrammen von Takemoto Mori (Produzent des Pokémon-Kinofilms) und Tsunekazu Ishihara (Produzent der Zeichentrick-Serie).



■ **POKÉMON 3D** Im Pokémon Stadium erwartet euch eine sehr schlagkräftige Truppe von Gegnern zum Kampf-Marathon.

3.-5. Preis:

Der Poké-Hit fürs Nintendo 64: 3 x Pokémon Stadium können ausgeschlafene Kampfpertinen gewinnen.

Ruft an unter

0190/595850

und gebt eure Lösung einfach und bequem direkt per Telefon ab:

Wie heißt das gesuchte Pokémon und was ist seine Nummer, die sich aus allen richtigen Antwortpunkten ergibt?

Oder schreibt uns eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift:

Computec Media AG, Redaktion N-Zone, Kennwort: „Pokémon-Quiz“, Roonstr. 21, 90420 Nürnberg.

Teilnahmeschluss ist der 28.06.2000. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

* Dieser Service der Computec Media AG kostet euch DM 1,- pro Minute.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Nintendo, Hasbro, Amlgo, Koch Records und der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht bar ausgezahlt werden.

GEWINNSPIEL



Nintendo

GANZ GROSS BEI

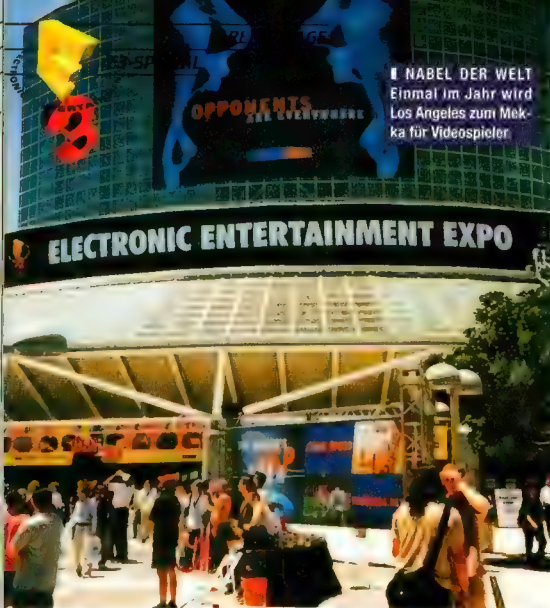
Kellogg's



**70 neue Mega-Leuchtsicker zum Sammeln
jetzt in diesen KELLOGG'S Aktions-Packungen!**



Die Gewinnkarte gibt es gratis mit jeder
Paketung! Gebraucht man 2000 Punkte
gegen Verrechnungsscheck
(5,10 DM pro Album)

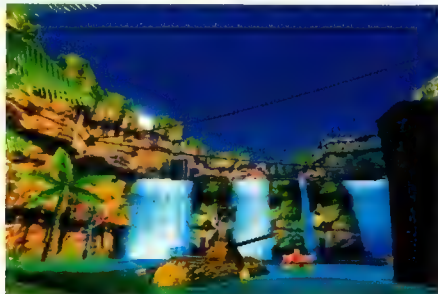


Dinosaur Planet

Grafisch prächtiges Action-Adventure

Es scheint, als habe Rare mit *Dinosaur Planet* ein Spiel in der Mache, das dem N64 auf seine alten Tage noch einmal zu Glanz und Glorie verhelfen könnte. Allein schon die Masse macht Eindruck: So wird das Spiel das Expansion Pak zwingend benötigen und auf einem 512-MBit-Modul ausgeliefert. Im Spiel selbst gilt es, die Rolle zweier Hauptcharaktere zu übernehmen, Sabre und Krystal. Die Handlungen um die beiden Helden soll dabei parallel, aber getrennt verlaufen. Es wird also wohl nicht wie in *Donkey Kong 64* darum gehen, die gleichen Levels mit verschiedenen Akteuren abzugrasen. Außerdem sollen eine Reihe von Nebencharakteren in Erscheinung treten, die jeweils einem der beiden Helden zugeordnet sind. Die schiere Größe des Moduls lässt eine Fülle von Zwischenszenen vermuten, die dem Spiel hoffentlich die nötige filmreife Atmosphäre verleihen. Bis zur Veröffentlichung noch in diesem Jahr könnt ihr euch an den wunderschönen Bildschirmfotos ergötzen. (ah)

■ **EINFACH SCHÖN** *Dinosaur Planet* war das grafische Highlight der E3.



■ **FLOSSFAHRT** Zwei niedliche Helden namens Sabre und Krystal suchen nach dem sagenumwobenen Planeten der Dinosaurier.

Electronic Entertainment Expo 2000

HEISSER

Da soll noch jemand behaupten, außer Pokémon sei nichts mehr los auf dem N64. Für all diejenigen, die neben den knuffigen Kreaturen nach weiterer hochklassiger Spielekost gieren, stellen wir an dieser Stelle die Highlights der diesjährigen E3 (Electronic Entertainment Expo) vor, die vom 11. bis 14. Mai in Los Angeles stattfindet.

Eternal Darkness

Düsteres Epos über zwei Jahrtausende

Geheimnisvolle Superwesen aus grauer Vorzeit gieren nach der Herrschaft über die Welt. Machtthunrige Geheimgesellschaften versuchen, die Rückkehr dieser Superwesen ans Licht der Erde herbeizuführen. Sie operieren über Jahrhunderte hinweg und räumen ihre Feinde gradenlos aus dem Weg. Ob mit Schwertern im alten Rom oder mit Laser-Gewehren in einer futuristischen Gesellschaft, ihr befindet euch ständig im Kreuzfeuer mysteriöser Mächte und übernatürlicher Ereignisse. 13 Charaktere gilt es in einem Zeitraum von 2000 Jahren zu kontrollieren, an optischer wie spielerischer Abwechslung sollte es in dem düsteren Action-Adventure also nicht mangeln. Das Epos aus dem Hause Silicon Knights wartet mit einer 3D-Engine auf, die alle Hintergründe in Echtzeit berechnet. Das Ergebnis ist erstaunlich und lässt manch vorgerenderte Grafik alt aussehen.



■ **VERSCHWÖRUNG** Geheimgesellschaften spinnen ein dunkles Netz aus Intrigen.

hen. Mit *Eternal Darkness* erwartet euch ein Furcht einflößendes Spektakel um Wahnsinn, Macht und Horror, das zumindest amerikanischen Fans punktlich zu Halloween (31. Oktober) in Panik versetzen sollte. (ah)

Banjo-Toole

Neue Infos und Fotos zum Jump&Run des Jahres

Banjo, der Bär, und die Mäwe Kazooie sollen definitiv in diesem Jahr zurückkehren. Der Nachfolger zu Rares famosom Jump&Run *Banjo-Kazooie* sorgt für eine brodelnde Gerüchteküche. Einige Abschnitte des Vorgängers blieben nämlich selbst nach Lösung aller Aufgaben verschlossen. Der Nachfolger soll den Schlüssel zu diesen Passagen enthalten. Auf der E3 gab es erste Einblicke in das anspruchsvolle Gameplay. Das Duo ist in *Banjo-Toole* nicht mehr so unzertrennlich. An bestimmten Stellen lassen sich die Gefährten trennen und können solo durch die Lande ziehen. Dabei stehen jedem der beiden individuelle Moves zur Verfügung, die sie erlernen und nur alleine einsetzen können. Außerdem könnt ihr zeitweise die Kontrolle über andere Figuren übernehmen, denen ihr im Spiel begegnet. Mit *Banjo-Toole* scheint Rare selbst das Meisterwerk *Donkey Kong 64* in den Schatten zu stellen. (ah)



■ **THE BEAR IS BACK** Banjo-Toole wird wohl das Jump&Run des Jahres.

SPIELEHERBST

SW Episode I: Battle for Naboo

Endlich erste Infos zum neuen Krieg der Sterne

Mit *Battle for Naboo* präsentiert LucasArts einen weiteren Space-Shooter im *Star Wars*-Universum. Das von Factor 5 entwickelte Spiel macht dabei einen technisch hervorragenden Eindruck und bietet spannende Kämpfe zu Lande, im Wasser und im freien Raum. Die Sichtweite wirkt enorm, auf den Einsatz von Nebel soll völlig verzichtet werden. Außerdem versprechen die Entwickler die bis dato spektakulärsten Lichteffekte auf dem N64. Ihr übernehmt in der Weltraumoper die Rolle von Gavvyin Sykes, einem jungen Naboo-Krieger im Kampf gegen die Handelsföderation. Die Story verläuft parallel zu den Ereignissen des Films,



■ IN DEN RÜCKEN Den Droiden der Handelsföderation kann bald nichts mehr retten.

steht aber wohl in keiner direkten Beziehung zu den Geschehnissen in *Die Dunkle Bedrohung*. Die ersten mageren Informationen sind äußerst viel versprechend und wir warten gespannt auf den für Ende dieses Jahres geplanten Release. (ah)



■ BODEN DER TATSACHEN Die meisten Kämpfe in *Star Wars: Episode I: Battle for Naboo* finden auf der Planetenoberfläche statt.

■ SINNESWANDEL Das Eichhörnchen Conker wird vom niedlichen Banjo-Kazooie-Verschnitt zum schwarzhumorigen Anti-Helden.



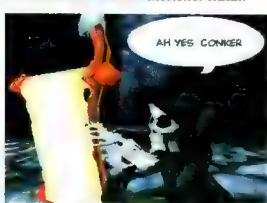
Conker's Bad Fur Day

Conkers schlechter Tag ist nichts für zarte Gemüter

Es war still geworden um das Eichhörnchen Conker. Ursprünglich unter dem Namen *Conker 64* angekündigt, erinnerte das Spiel an *Banjo-Kazooie*. Einige Umbenennungen und Design-Änderungen später wurde es nun unter dem Titel *Conker's Bad Fur Day* präsentiert und rief überaschtes Staunen hervor. Zunächst sieht der Titel immer noch niedlich aus, Conker und Konsorten haben es aber faustdick hinter den Ohren. Sie fluchen, schießen sich die Knuddelköpfe weg und müssen gegen Feuer furzende Monster bestehen. Rare hat dem Spiel eine neue Ausrichtung verpasst und es zu einem Titel für Erwachsene gemacht. Zweideutigkeiten, derbe Sprache, Gewalt (wenngleich nur gegenüber Teddybären oder anderen knuddeligen Kreaturen) und ein rabenschwarzer Humor machen *Conker's Bad Fur Day* zu einer der originellsten Spieleverstellungen im Zuge der E3. Noch in diesem Jahr sollte Conker auch euren Konsolen die Schamesröte in den Modulschacht treiben. (ah)



■ HELD AUS ÜBERZEUGUNG? Conkers Motivationen sind eher materieller Natur.



■ EIN TOD NAMENS GREGG Conker begegnet auf seinen Resien bizarren Figuren. deutigkeiten, derbe Sprache, Gewalt (wenngleich nur gegenüber Teddybären oder anderen knuddeligen Kreaturen) und ein rabenschwarzer Humor machen *Conker's Bad Fur Day* zu einer der originellsten Spieleverstellungen im Zuge der E3. Noch in diesem Jahr sollte Conker auch euren Konsolen die Schamesröte in den Modulschacht treiben. (ah)

ALLE AUF DER E3 VORGESTELLTEN NINTENDO 64-SPIELE

Titel	Genre	BRD-Release
Alvin Chronicles	Rollenspiel	September
Army Men: Sarge's Heroes 2	Action	Nicht bekannt
Banjo-Toole	Jump&Run	Ende 2000
Batman Beyond	Action-Adventure	Nicht bekannt
Conker's Bad Fur Day	Action-Adventure	2000
Dinosaur Planet	Action-Adventure	2000
Duke's Donald Duck	Jump&Run	Nicht bekannt
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nicht bekannt
Excitebike 64	Rennspiel	Juni
Hey you! Pikachu!	Simulation	Nicht bekannt
Indiana Jones und der Turm von Babel	Action-Adventure	3./4. Quartal
Indy Racing 2000	Rennspiel	Nicht bekannt
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump&Run	Nicht bekannt
The Legend of Zelda: Majora's Mask	Rollenspiel	2000
Truck Dodgers	Action-Adventure	Oktober
Mario Tennis	Sportspiel	Nicht bekannt
Mega Man 64	Action	Nicht bekannt
Mickey's Speedway USA	Rennspiel	Nicht bekannt
NFL Blitz 2001	Sportspiel	Nicht bekannt
NFL Quarterback Club 2001	Sportspiel	Nicht bekannt

Titel	Genre	BRD-Release
Ogre Battle 3	Strategie	Nicht bekannt
Paper Mario	Action-Adventure	Nicht bekannt
Perfect Dark	Action	Nicht geplant
Pokemon Stadium	Action/Rollenspiel	Erstlichst
Polaris SnoCross	Rennspiel	Nicht bekannt
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action	November
Ready to Rumble 2	Sportspiel	Nicht bekannt
Resident Evil Zero	Action-Adventure	2000
Roswell Conquest: Aliens, Myths & Legends	Action	Nicht bekannt
Rugrats in Paris	Action	November
San Francisco Rush 2049	Rennspiel	Nicht bekannt
Scooby-Doo	Action-Adventure	November
StarCraft	Strategie	3. Quartal
Star Wars: Episode I: Battle for Naboo	Action	Nicht bekannt
Tazmanian Express	Jump&Run	28. Juni
Tom & Jerry	Beat'em Up	Nicht bekannt
The World is Not Enough	Action	Nicht bekannt
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	September
WWF: Armageddon	Wrestling	November
X-Men: Mutant Academy	Beat'em Up	Nicht geplant

MARIO TENNIS 64



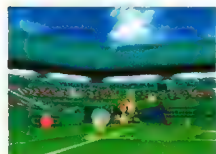
Aufschlag Mario! Nachdem die Entwickler von Camelot mit Mario Golf den Sportgeist der illustren Nintendo-Clique geweckt haben, werden nun auch bald beim weißen Sport Latzhosenträger den Center-Court beherrschen.

► **Genre**
Tennis
► **Spieler**
1-4 Spieler
► **Hersteller**
Nintendo
► **Internet**
www.nintendo.com

Das Tennisspiel soll dieselbe gelungene Verbindung von ausge-reiftem Gameplay und witzigen Cha-raktern bieten, die bereits das geniale Golf-Pendant ausgezeich-net hat. So geben sich auch auf dem Tennisplatz alle bekannten Protagonisten aus vergangenen Nintendo-Abenteuern die Ehre. Als Stuhlschiedsrichter verfolgt beiseitsweise Toad die Ballwechsel und an den Seitenlinie hilft Koopa als Linienrichter aus. Neben bereits berühmten Spielern wie dem chronisch wütenden Wario, der lieblichen Peach oder dem knuffigen Yoshi betritt erstmals Nintendo-Neuzugang Waluigi die Videospield Bühne. Der kleine Bruder von Wario komplettiert als Erzrivale von Luigi das quirlige Quartett der verfeindeten Verwandtschaft. Nach dem langen Darben im Schatten von Luigi sieht der böse Bube nun endlich die Chance, die Karriere seines Erzfeindes bei Mario Tennis 64 zu ruinieren.

Tennis in Reinkultur?

Um auch eingespielten Tennissfans eine Herausforderung zu bieten, werden alle Feinheiten des Sports integriert sein. So kann man den Kontrahenten mit einem gekonn-

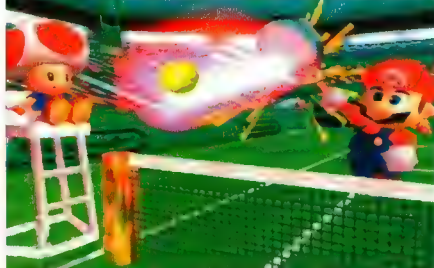


► **Superstar** Mit letzter Kraft erreicht Luigi den Ball.



► **Passierball** Gegen diesen perfekten Passierball hat selbst der lange Waluigi keine Chance.

ten Slice ans Netz locken oder von der Grundlinie mit krachenden Grundschrägen Druck machen. Gefühlvolle Lobs wechseln sich mit tödlichen Passierbällen, gekonnten Top-Spins und platzierten Schmetterbällen ab. Dabei wird jeder der Charaktere ähnlich wie bei Mario Golf unterschiedliche Stärken mit auf den Court bringen. Besonders gelungene Schläge werden durch Grafikeffekte wie einen Feuerschweif verdeutlicht. Dank eines Mehrspielermodus könnt ihr euch mit drei Freunden packende Ballwechsel auf Hard-Court, langsamen Sandplätzen oder einem schnellen Gras-



► **Stuhlschiedsrichter** Unter den aufmerksamen Blicken von Stuhlschiedsrichter Toad setzt Mario zum gnadenlosen Schmetterball an.



► **Waluigi** Mit Waluigi betritt erstmals der Gegenspieler von Luigi die Nintendo-Bühne.



► **Klempner** Der Klempner ist schnell auf den Beinen.

platz liefern. Die Entwickler aus dem Hause Camelot arbeiten zurzeit auch an einer Game-Boy-Variante des Tennisspiels, die dank Transfer Pak mit der N64-Variante kompatibel sein wird.

Jonas Quenlin



► **Gute Schläge** Gute Schläge werden mit Grafikeffekten belohnt.

ERSTER EINDRUCK

Titel: Mario Tennis 64
System: Nintendo 64
Genre: Tennis
Spieler: 1-4
Save Game: Modulinterner Speicher
Rumble-Pak-Unterstützung: Ja
Expansion-Pak-Unterstützung: Nicht bekannt
Levels: Nicht bekannt
Preis: ca. DM 120,-
Hersteller: Nintendo
Sprache: Nicht bekannt
Veröffentlichung: Nicht bekannt
Super

Die gelungene Verbindung von realistischem Gameplay und den knuffigen Charakteren des Nintendo-Universums dürfte auch auf dem Tennis-Court für lang anhaltenden Spielspaß sorgen. Wer bisher nur den Golfschläger geschwungen hat, sollte langsam zum Racket greifen, vor allem im Mehrspielermodus erwartet uns nämlich ein weiteres Sportspiel-Highlight.

BIST DU
DER
BESTE?



ZEIGE ES ALLEN! WERDE DER BESTE POKÉMON TRAINER IN DEUTSCHLAND.

Drei Turniere stehen dir zur Auswahl, **Pika-Cup** für Anfänger, **Pokémon-Cup** für Fortgeschrittene und der **Premium-Cup** für die Experten.

Die besten Trainer aus Europa treffen sich zum großen Finale in London – du kannst dabei sein.

Spannende Turniere, jede Menge Action und viele Überraschungen aus der Welt der Pokémon warten auf dich.

Es gibt tausend Gründe für dich, um am **Pokémon Championship 2000** teilzunehmen, aber nur ein Ziel: Werde der beste Pokémon Trainer, den Europa je gesehen hat!

Ausführliche Informationen zu den Veranstaltungen bekommst du aus der regionalen Tagespresse, online unter www.pokemon.de oder unter der Hotline 01 30/58 06.

**POKÉMON
CHAMPIONSHIP
2000**

BERLIN
27.05.00

HAMBURG
03.06.00

LEIPZIG
10.06.00

MÜLHEIM
17.06.00

FRANKFURT
24.06.00

MÜNCHEN
01.07.00

INDIANA JONES UND DER TURM VON BABEL

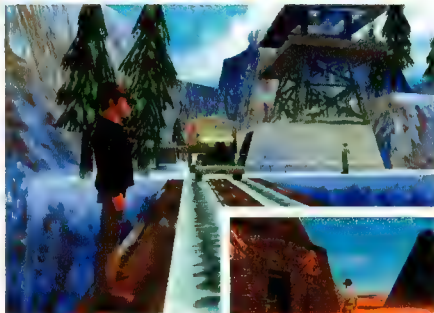
Endlich gibt's mehr als hochwertigen Tomb-Raider-Ersatz für N64-Fans, hier kommt das Original – der Mann mit dem Hut ist zurück!

Genre
Action-Adventure
Spieler
Hersteller
LucasArts
Internet
www.thq.de

„Wie du mir, so ich dir“, dachten sich wohl die Entwickler von LucasArts. Nachdem Core Design für Tomb

Raider schamlos bei Indiana Jones abgekupfert hatten, kam mit Indiana Jones und der Turm von Babel prompt die Retourkutsche: ein Spiel mit dem großen Vorbild Indy in der Hauptrolle und einem Gameplay, wie die Lara-Croft-Erfinder es vorgemacht hatten. Einige Zeit nach der PC-Version kommt nun von der Rogue Squadron-Machern Factor 5 eine N64-Umsetzung,

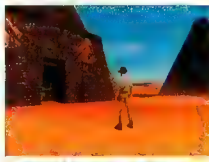
die durch analoge Steuerung, ein Zelda-artiges Z-Targeting-System, ein besseres Zielsystem für die Peitsche sowie realistischere Animationen und zusätzliche Grafikeffekte aufgewertet wird. Indy klettert, springt, kriecht, schwimmt und peitscht sich auf der Suche nach einer Maschine, die ein Tor in eine Paralleldimension öffnen kann, durch 17 über die ganze Welt verteilte Levels. Da natürlich auch die von Factor 5 entwickelten Routinen zur Sprachkompression zum Einsatz kommen, wird das Spiel jede Menge Sprachausgabe bieten – das



Von niedrigen Temperaturen lässt sich Indiana Jones nicht abschrecken.

256-MBit-Modul bietet dafür genügend Platz. Die technische Klasse der deutschen Programmierer soll für eine flüssige Darstellung der (mit Expansion Pak hochauflösenden!) Grafik sorgen. Weiterhin erfreulich: Bereits im vierten Quartal soll Indys N64-Abenteuer erscheinen!

Michael Pruchnicki



Natürlich darf ein Ausflug zu den Pyramiden nicht fehlen.

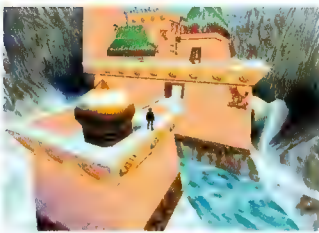


Mithilfe seiner Peitsche schwingt sich Indy über so manchen Abgrund.

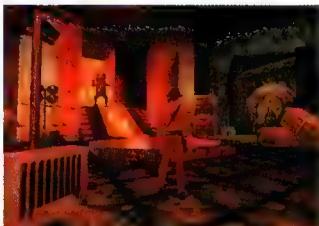
ERSTER EINDRUCK

Titel: Indiana Jones u. der Turm von Babel
System: Nintendo 64
Genre: Action-Adventure
Spieler: 1
Save Game: Batterie
Rumble-Pak-Unterstützung: Ja
Expansion-Pak-Unterstützung: Ja
Levels: 17
Preis: Nicht bekannt
Hersteller: LucasArts
Sprache: Nicht bekannt
Schwierigkeitsgrad: Nicht bekannt
Verfüglichkeit: 3./4. Quartal
Preis: Nicht bekannt

Mit Indiana Jones und der Turm von Babel bekommen N64-Besitzer endlich ein hochwertiges Gegenstück zu Tomb Raider. Die von Factor 5 stark überarbeitete N64-Version lässt spielerisch das beliebte PC-Original hinter sich und reizt die Hardware mit feinen Texturen und einer hohen Auflösung sehr gut aus. Wer seine Abenteuer am liebsten vom heimischen Sofa aus unternimmt, wird um dieses Spiel kaum herumkommen!



Es stehen viele gefährliche Klettereinlagen an.



Die Lichteffekte sorgen für tolle Atmosphäre.



THE WORLD IS NOT ENOUGH

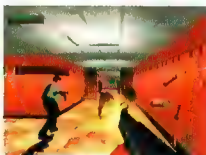
Kann EA mit der Umsetzung des jüngsten Bond-Films an die Erfolge von Rare und Nintendo anknüpfen?

Genre
Action-Adventure
Spieler
1-4
Hersteller
Electronic Arts
Internet
www.ea.com

Der populäre Geheimagent mit der Lizenz zum Töten hat in mittlerweile 19

Filmen das Ver-
einte Königreich oder gar die Welt vor den Mächtschaffungen finsterster Schurken bewahrt. Keine Frage, dass nach dem großen Erfolg des in Deutschland indizierten Shooters zum vorletzten Film GoldenEye auch sein bislang letztes Abenteuer *The World Is Not Enough* als Spiel umgesetzt wird. Publisher und Entwickler wurden für das neue Bond-Spiel zwar gewechselt, das Gameplay ist aber dasselbe geblieben: Eurocom setzt beeindruckend fort, was Rare vorbildlich geschaffen hatte! In diesem mitreißenden

Ego-Shooter sorgt eine rasante, butterweiche Spielengine für atemberaubende grafische Umgebungen und Effekte. Die 15 riesigen Areale, von denen einige exklusiv für das N64 kreiert worden sind, bieten



PAUSIERT 00-Agenten sollten nie über Hülsen stolpern.



NACHTS Schein-
nen alle Schlapphüte grün.

abwechslungsreiche Lokalitäten für die Einzelspielermissionen oder den Multiplayer-Modus. Im Auftrag Ihrer Majestät kann sich 007 mit über 40 Waffen und anderen nützlichen Gegenständen ausrüsten. Trägt



HÄTTE der freundliche, maskierte Terrorist bloß nicht nach der Uhrzeit gefragt – seine Zeit wäre noch nicht gekommen.

Bond zu Beginn einer Mission meist nur seine schallgedämpfte Walther PPK, kann er dann auch die Kanonen seiner zur ewigen Ruhe gebetteten Widersacher aufnehmen – zum Beispiel Scharfschützengewehre oder Maschinenpistolen. Die mit einem Laser ausgestattete Armbanduhr oder ein Nachtsichtgerät sollen hier stellvertretend für die technischen Spezialgeräte genannt sein, die der geniale Geheimdienstler zu Beginn einer Mission meist nur seine schallgedämpfte Walther PPK, kann er dann auch die Kanonen seiner zur ewigen Ruhe gebetteten Widersacher aufnehmen – zum Beispiel Scharfschützengewehre oder Maschinenpistolen. Die mit einem Laser ausgestattete Armbanduhr oder ein Nachtsichtgerät sollen hier stellvertretend für die technischen Spezialgeräte genannt sein, die der geniale Geheimdienstler zu Beginn einer Mission meist nur seine schallgedämpfte Walther PPK, kann er dann auch die Kanonen seiner zur ewigen Ruhe gebetteten Widersacher aufnehmen – zum Beispiel Scharfschützengewehre oder Maschinenpistolen.

Jürgen Wiemer



ETWA 40 Waffen sorgen für metallene Ruhe.



IM CASINO 007 betätigt sich als wohlthätiger Wildschütz.

ERSTER EINDRUCK

Titel:*The World Is Not Enough*
System:Nintendo 64
Genre:Action-Adventure
Spieler:1-4
Save Game:Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:Ja
Levels:15+ Missionen
Preis:Nicht bekannt
Hersteller:Electronic Arts
Sprache:Englisch
Schwierigkeitsgrad:Progressiv
Veröffentlichung:Nicht bekannt
Entwickler:Super

Bewertung: Da der Vorgänger von Rare auch privat etliche Stunden meines Redakteurslebens gefressen hatte, war meine Erwartungshaltung entsprechend hoch. Aber die Bildschirmfotos und Trailer haben mich wirklich begeistert. Weil Action- und Puzzleelemente ausgewogen das Spiel durchziehen, ist auch dieses Bond-Action-Adventure ein potentieller Pflichtkauf, vielleicht gar die neue Genre-Referenz!



Im Zug gibt es keine Fluchtwege – vor allem dann, wenn in eurem Rücken schon der nächste Zombie anwinkt.



Die meisten Abteile sind verwüstet und zeugen von den grausigen Ereignissen, die zuvor stattgefunden haben.

RESIDENT EVIL ZERO

► Genre
Action-Adventure
► Spieler
1
► Hersteller
Capcom
► Internet
www.capcom.com

Der Horror nimmt kein Ende! Nachdem euch Capcom erst jüngst in die Resident-Evil-Serie eingeführt hat, steht noch für dieses Jahr die speziell auf das Nintendo 64 zugeschnittene Fortsetzung an. Wir haben für euch bei Resident Evil Zero die Witterung aufgenommen.

Das 3D-Action-Adventure *Resident Evil Zero*, mit dessen Erscheinen in Japan schon im Sommer gerechnet wird, spielt vorwiegend in den engen Wagons eines verunglückten Zuges. Ein Großteil der Passagiere ist mit dem T-Virus der Umbrella-Organisation verseucht und zu sabbernden Zombies mu-

tiert. Ihr startet das Abenteuer in der Rolle der Spezialagentin Rebecca Chambers, trifft jedoch im weiteren Verlauf auf den bullen Militäroffizier Billy Cohen. Zwischen diesen beiden Figuren könnt ihr an bestimmten Stellen wechseln: Während die zierliche Rebecca vor allem im Umgang mit Heilkräutern und Schlüsseln versiert ist, eignet sich Billy vor allem dann, wenn aus der Tür zum nächsten Abteil schon die Kratzlaute hungriger Untoter dringen oder ein Rudel Höllenhunde zum Sprung an eure Kehle ansetzt. Neben diesem Wechselspiel wurde auch die Objektverwaltung neu gestaltet: Jetzt könnt ihr Objekte an jedem beliebigen Ort ablegen. Aber Vorsicht: Viele der gerenderten Kulissen sind mit Müll und Trümmern übersät. Wer sich nicht genau einprägt, wo er überschüssi-

ge Munition abgelegt hat, kann in arge Bedrängnis geraten!

Florian Brich



Bei dieser Unordnung muss man genau nach den Gegenständen suchen.

ERSTER EINDRUCK

Titel: *Resident Evil Zero*
System: *Nintendo 64*
Genre: *Action-Adventure*
Spieler: *1*
Save Game: *Nicht bekannt*
Rumble-Pak-Unterstützung: *N. b.*
Expansion-Pak-Unterstützung: *Ja*
Levels: *Nicht bekannt*
Preis: *Nicht bekannt*
Hersteller: *Capcom*
Sprache: *Nicht bekannt*
Schwierigkeitsgrad: *Nicht bekannt*
Veröffentlichung: *2000*

Spiegel

Bedrückende Atmosphäre, große Kaliber und tolle Gameplay-Innovationen – *Resident Evil Zero* wird euch von einem Angstzustand in den nächsten treiben! Nur wer klug zwischen den zwei Hauptcharakteren wechselt und mit wachem Auge nach versteckten Hilfsmitteln sucht, entkommt dem Inferno. Gepaart mit filmreifer Grafik und gezielten Schockeffekten wird *Resident Evil Zero* euer tägliches Schlafpensum so lange auf Null reduzieren, bis ihr alle dreckigen Geheimnisse der Umbrella-Organisation aufgedeckt habt.



Die erste Begegnung zwischen Rebecca Chambers und Billy Cohen verläuft alles andere als harmonisch.

GEWINNSPIEL

Muckle-Gewinnspiel

Holt euch Link ins Haus!

N-Zone verlost in Zusammenarbeit mit der Fa.

Muckle Mannequins 7x eine

Link-Figur für euren Schreibtisch oder das Spiele-Regal. Die

Figur des Zelda-Prinzen Link ist ca. 40 cm hoch und hat einen

Wert von etwa DM 90,-.

Auch von weiteren Videospiel- und Computerhelden gibt es die

Blickfangfiguren. So führt die Fa.

Muckle Mannequins beispielsweise den Shadow Man, Abe (Oddworld)

oder Razel (Soul Reaver) im Programm. Weitere Informationen

zu den Figuren erhalten ihr im Internet unter der Adresse

www.mucklefiguren.de

oder unter der

Tel.-Nr.: 0621/8281395

Wenn ihr eines der begehrten Sammlerobjekte gewinnen wollt, müsst ihr folgende Preisfrage richtig beantworten:

Wie heißt das Pferd, das Link bei seinem N64-Abenteuer stets neben sich zur Seite steht?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt einfach der Ansage, um bei diesem Gewinnspiel teilzunehmen.

0190 / 59 58 50*

Oder schreibt eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift:

COMPUTE MEDIA AG
Redaktion N-Zone

Kennwort: LINK-GEWINNSPIEL

Roonstraße 21

90429 Nürnberg

Aktionsende ist der 28.06.2000. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

* Dieser Service der COMPUTE MEDIA AG kostet euch DM 1,21 pro Minute.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Fa. Muckle Mannequins und der COMPUTE MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausbezahlt werden.

ARJAY GAMES

0221-1607111

Versandkostenfrei bestellen

Prüfen Sie noch unser großartiges DVD-Angebot.

Nintendo 64 Boy Color

Grundpaket PAL Color Edition 199,00	Grundpaket Color 149,00
JoyPad versch. Farben 39,95	GameLink K. über 39,95
Purple Pak 39,95	Event Maps 39,95
Memory Card 39,95	Game & Watch Gallery's 49,95
Expansion Pak GBA Nintendo 59,95	Ghosts 'n Goblins 69,95
Transfer Pak 1 (connecting game) 39,95	Metal Gear Solid 69,95
Armory, Salvo's Heroes 129,95	Pokemon Gold Edition 69,95
Asterix & Obelix 69,95	Pokemon Silver Edition 69,95
Battle Tanks Global Assault 129,95	Pokemon gelbe Edition 69,95
Battlezone 64 119,95	Pokemon Pinball 69,95
Castlevania Belmont's Revenge 129,95	Ravman 69,95
Duke Nukem 64 119,95	Resident Evil 4 69,95
Donkey Kong 64 119,95	Warne Land 3 69,95
Super Mario 64 119,95	
EW Championship Wrestling 49,95	
Excite Bike 119,95	
F1 Racing Championship 129,95	
Int. Superstars 2000 129,95	
Int. Track & Field 129,95	
Jet Force Gears 39,95	
Mario Party 2 129,95	
Nightmare Creatures 99,95	
Perfect Dark 119,95	
Pokemon Snap 119,95	
Pokemon Stadium 119,95	
Super Mario Kart 64 24,95	
Ridge Racer 64 129,95	
StarCraft 129,95	
Tony Hawk's Pro Skater 99,95	
Top Gear Rally 2 129,95	
Turbo Ridge Wars 49,95	
Winback 129,95	

dringend vorbestellen!

PERFECT DARK

ab 28. Juni 2000

Pokemon
schnapp sie dir alle!

MERCHANDISE

Pluschfigur speedend 49,95	Trading Card Game Album 19,95
Mini Plusch 14,95	Trading Card Game Starter Set 24,95
Pokemon Monsterball 29,95	Trading Card Game Theme Deck 24,95
Pokemon Pogs Pets 1er Set 19,95	Trading Card Game Booster Normal 7,95
Pokemon Pikachu Pedometer 49,95	Trading Card Game Booster Special 9,95
Pokemon Poster laminiert div. 44,95	Sticker Set versch. Motive ab 3,95
Pokemon Soundtrack 39,95	Schlüsselanhänger ab 9,95
Flummi 18 Monate je 9,95	Pokemon auf DVD engl. Code 59,95
Kalender 18 Monate 19,95	Rover Pokes 19,95
Pokegion Spharide 29,95	Power Blaster 29,95
Pokemon Portemonnaie 19,95	Trainer Set 19,95
Zahnstiftset m. Pikachu 8,95	Rollstempel 19,95

Zusätzlich Merchandise Artikel können bestellt werden. Versandkosten werden berechnet.

Ebertplatz 2, 50668 Köln
Fax: 0221-1607179
webmaster@arjay-games.de

Besuchen Sie auch unseren Laden am Ebertplatz 2 in Köln.

JUMP & RUN

Online Shopping
mit TRIESTE Security

www.arjay-games.de

28 Stunden rund um die Uhr!
lang der Zeitschrift TOMORROW
eine der besten Adressen im Internet

Alle Nintendo-64-Spiele im Überblick

NAS SPIELE-LEXIKON



Bereits erhältlich (D) (Stand: Mai)



Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
Arcade				
Paperboy	Arcade	Midway	2/00	65%
Rampage 2 Universal Tour	Arcade	GT Interactive	5/99	70%
Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
Rennspiele				
Automobil Lamborghini	Rennspiel	Titus/Konami	12/97	80%
Beetle Adventure Racing	Rennspiel	Electronic Arts	4/99	87%
California Speed	Rennspiel	Midway	5/99	72%
Carmageddon 64	Rennspiel	S2	12/99	85%
Cruis'n USA	Rennspiel	Nintendo	2/98	53%
Cruis'n World	Rennspiel	Nintendo	9/98	69%
Destruction Derby 64	Rennspiel	THQ	12/99	85%
F1 Pole Position	Rennspiel	Ubisoft	10/97	76%
F-1 World Grand Prix II	Rennspiel	Nintendo	9/98	87%
F-1 World Grand Prix III	Rennspiel	Nintendo	5/99	88%
GT 64 Championship E	Rennspiel	Infogrames	7/98	48%
Hot Wheels	Rennspiel	EA	12/99	79%
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	5/00	80%
J. McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	4/00	50%
Lego Racers	Rennspiel	Lujo Media	10/99	76%
Monster Truck Madness	Rennspiel	Take 2	8/99	79%
Multi Race Championship	Rennspiel	Imagineer	10/97	69%
Nascar 98	Rennspiel	EA	11/98	72%
Off Road Challenge	Rennspiel	GT Interactive	8/98	70%
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubisoft	10/99	87%
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	3/00	90%
Roadsters Trophy	Rennspiel	Titus	1/00	83%
San Francisco Rush	Rennspiel	GT Interactive	12/97	72%
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	11/99	68%
Supercross 2000	Rennspiel	EA	1/00	81%
Top Gear Hyper-Sike	Rennspiel	Mitsui	8/00	80%
Top Gear Overdrive	Rennspiel	Mitsui	1/99	86%
Top Gear Rally	Rennspiel	Mitsui	1/97	84%
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	2/00	79%
V-Rally	Rennspiel	Infogrames	12/98	87%
Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	86%
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	12/99	89%
Sport-Rennspiele				
Aero Gauge	Rennspiel	Konami	4/98	69%
Air Boarder	Rennspiel	Human	8/98	62%
Extreme G	Rennspiel	Acclaim	11/97	90%
Extreme G 2	Rennspiel	Acclaim	11/98	88%
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	86%
Star Wars: Racer	Rennspiel	Nintendo	6/99	87%
Wipeout 64	Rennspiel	Midway	11/98	88%
Snowboarding				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
Snowboard Kids	Rennspiel	Nintendo	3/98	70%
Twisted Edge	Rennspiel	Mitsui	1/99	77%
Fun-Racing				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
Iggy's Reckin' Balls	Arcade	Acclaim	7/98	85%
Mario Kart 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	89%
Micro Machines 64	Rennspiel	Codemasters	3/99	85%
Re-Volt	Rennspiel	Konami	3/99	75%
S.C.A.R.S	Rennspiel	Ubisoft	1/99	79%
Action-Adventure/Jump&Run				
Banjo-Kazooie	Jump&Run	Rare	7/98	93%
Bomberman 64	Jump&Run	Nintendo	11/97	86%
Body Harvest	Action-Adventure	Gremlin	12/98	84%
Bomberman Hero	Jump&Run	Nintendo	10/98	83%
Bug's Life	Jump&Run	Activision	3/00	72%
Castlevania	Jump&Run	Konami	3/99	83%
Castlevania 2	Jump&Run	Konami	2/00	83%
Chameleon Twisted	Jump&Run	Sunsoft	11/97	84%
Chameleon Twist 2	Jump&Run	Sunsoft	4/99	72%
Donkey Kong 64	Jump&Run	Nintendo	12/99	95%
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin Interactive	1/00	79%
Ganister Legends	Action-Adventure	Midway	12/99	78%
Ger 64	Jump&Run	GT Interactive	10/98	79%

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Wer Infos zu einem bestimmten Projekt sucht, wird hier fündig. Wir verraten, welche Spiele in Deutschland, Japan und den USA erhältlich sind, wann wir sie getestet haben und wie sie abgeschnitten haben. Außerdem liefern wir aktuelle Screenshots und Infos zu den wichtigsten N64-Projekten, die sich derzeit in der Entwicklung befinden. Darüber hinaus haben wir einen nach Monaten aufgeschlüsselten Release-Plan mit allen aktualisierten Erscheinungsdaten (Stand: 08.05.2000) der für Deutschland geplanten N64-Spiele.

Aktuelle N64-Entwicklungen

Alle mit Screenshots aufgeführten Games werden derzeit gerade entwickelt oder sind in Deutschland noch nicht erhältlich. Bereits fertig gestellte Spiele findet ihr ebenso wie geplante Projekte in den separaten Tabellen mit Wertung.



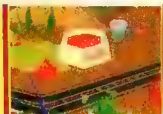
Rennspiel

Fans des Genres dürfen ab September die düsteren Dungeons erforschen.

Titel: ... **Aidyn Chronicles: First Mage**

Hersteller: ... THQ

Release: ... September



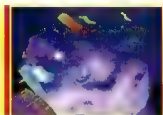
Action

Die Schlacht der verfeindeten Plastikarmeen wird bald auch in der Luft aufgeschossen.

Titel: ... **Army Men: Air Combat**

Hersteller: ... 3DO

Release (D): ... Nicht bekannt



Action

Der Start in die Weiten des Weltraums hat sich auf Juni verschoben.

Titel: ... **Asteroids Hyper 64**

Hersteller: ... Grave

Release (D): ... Juni



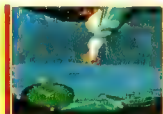
Jump&Run

In unserem E3-Special findet ihr neue Bilder zum künftigen Rare-Kracher.

Titel: ... **Banjo-Tootoo**

Hersteller: ... Rare

Release (D): ... Ende 2000



Action

Bis ihr in die futuristische Schlacht ziehen könnt, müsst ihr euch bis Juni gedulden.

Titel: ... **Battlezone - R. O. T. B. D.**

Hersteller: ... Virgin Entertainment

Release (D): ... Juni



Action

In der nächsten Ausgabe können wir euch einen Test des spaßigen Titels präsentieren.

Titel: ... **Blues Brothers 2000**

Hersteller: ... Virgin

Release (D): ... Ende Juni

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

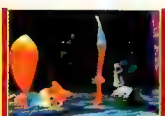


Action

Wenn ihr erneut den bombigen Helden steuern dürft, steht bislang noch nicht fest.

Titel: ... Bomberman 64: 2nd Attack

Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Jump&Run

In der nächsten Ausgabe stellen wir euch das abgedrehte Spiel genauer vor.

Titel: ... Conker's Bad Fur Day

Hersteller: Nintendo
Release (D): 2000



Rennspiel

Mit der Automatenumsetzung *Cruls'n Exotica* setzt Midway seine Rennspielserie fort.

Titel: ... Cruls'n Exotica

Hersteller: Midway
Release (D): Nicht bekannt



Jump&Run

Leider existieren immer noch keine Bilder von dem schlumpfigen Vergnügen.

Titel: ... Die Schlümpfe 2000

Hersteller: Infogrames
Release: September

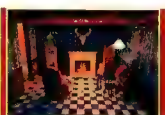


Action

Inzwischen hat Infogrames einen ungefähren Veröffentlichungstermin genannt.

Titel: ... Duck Dodgers

Hersteller: Infogrames
Release: Oktober

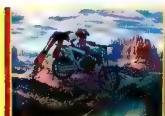


Action-Adventure

Horrorfans fiebern dem Spiel entgegen, einen Termin gibt es jedoch noch nicht.

Titel: ... Eternal Darkness

Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt

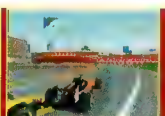


Rennspiel

Wir schwingen wir uns in der nächsten Ausgabe auf Motorrad.

Titel: ... Excitebike 64

Hersteller: Nintendo
Release (D): Juni



Rennspiel

Erneute Startverzögerung! Erst im Juli rasen die Boliden über den Rennstrecke.

Titel: ... F-1 Racing Championship

Hersteller: Ubi Soft
Release (D): Juli



Jump&Run

Wenn der Handschuh über den Bildschirm kribbelt, ist leider nach wie vor unbekannt.

Titel: ... Glover 2

Hersteller: Hasbro
Release (D): Nicht bekannt



Simulation

Bislang haben die Düsenjets noch keine Starterlaubnis für das N64 erhalten.

Titel: ... Harrier 2001

Hersteller: Paradigm
Release (D): Nicht bekannt



Action

Fans des Helden können sich auf den Test in der nächsten N-Zone freuen.

Titel: ... Hercules

Hersteller: Titus
Release (D): Ende Juni



Fußball

Die Kicker lassen sich mit dem Spielbetrieb noch bis September Zeit.

Titel: ... ISS 2000

Hersteller: Konami
Release (D): September

Bereits erhältlich (D) (Fortsetzung v. Seite 30)

Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
Get 3 - Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	10/59	81%
Glover	Jump&Run	Hasbro	12/98	80%
Goemon 2	Jump&Run	Konami	4/99	89%
Mischief Makers	Jump&Run	Nintendo	11/97	67%
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	9/99	85%
Mystical Ninja	Action-Adventure	Konami	4/98	85%
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	11/99	94%
Shadow - Robot on Wheels	Jump&Run	Ubi Soft	12/99	82%
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	9/99	93%
Silicon Valley	Action-Adventure	Take 2	11/98	71%
Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	6/97	91%
Sunshot	Jump&Run	Infogrames	11/98	79%
Terraz	Jump&Run	Activision	6/98	81%
Tonic Trouble	Jump&Run	Ubi Soft	10/99	79%
Toy Story 2	Jump&Run	Activision	10/99	89%
Yoshi's Story	Jump&Run	Nintendo	4/98	84%
Holy Magic Century	Action-Adventure	Konami	11/98	84%
Zelda	Adventure	Nintendo	12/98	97%
Aerofighters Assault	Flugsim	Konami	4/98	73%
Amorines	Action	Acclaim	1/00	90%
Army Men: Sarge's Heroes	Action	3DO	3/00	85%
Battle Tans: Global Assault	Action	3DO	3/00	72%
Blast Corp	Strategie-Action	Nintendo	8/97	84%
Chuck Norris: Secret Agent	Shoot 'em Up	3DO	9/98	71%
Chopper Attack	3D-Action	GT Interactive	9/98	76%
DakkaTana	3D-Action	Mitsui	4/00	80%
Duke Nukem: Zero Hour	3D-Action	3DO	9/98	87%
Forsaken	3D-Action	Acclaim	6/98	91%
Hexen 64	3D-Action	GT Interactive	8/97	62%
Hydral Heaven	3D-Action	Konami	10/99	85%
Indictor	3D-Action	GT Interactive	11/99	87%
Jet Force Gemini	Shoot 'em Up	Pare	10/99	87%
Knife Edge	Shoot 'em Up	Kemco	1/99	46%
Leviathan 3D	Action	Infogrames	5/99	73%
Lylat Wars	Shoot 'em Up	3DO	9/98	87%
Nuclear Strike 64	Action	THQ	2/00	69%
Rainbow Six	Action	Nintendo	4/00	93%
Rampage World Tour	Action	3DO	11/98	85%
Rat Attack	Action	GT Interactive	6/98	70%
Robotron 64	Shoot 'em Up	GT Interactive	5/98	19%
South Park	3D-Action	Acclaim	9/98	76%
Star Wars: SOTC	Action	Nintendo/LucasArts	6/97	76%
Star Wars: Rogue Squadron	Action	Nintendo/LucasArts	2/99	80%
Superman	Action	Titus	8/99	28%
Turk 1000	3D-Action	Acclaim	6/97	87%
Turk 2	3D-Action	Acclaim	11/98	92%
Turk 3	3D-Action	Acclaim	11/99	89%
Violante 8	Action	Activision	4/99	36%
Violante 8: 2 Herausf	Action	Activision	2/99	37%
Bo Freaks	Beat 'em Up	GT Interactive	10/98	76%
Cyber Fighter 3 1/2	Beat 'em Up	Interplay	12/97	86%
Dark Rift	Beat 'em Up	Nintendo	6/97	64%
Dual Heroes	Beat 'em Up	Mitsui	7/98	44%
Fighters Destiny	Beat 'em Up	Ocean	3/98	76%
Flying Dragon	Beat 'em Up	Virgin	9/99	89%
G.A.S.P!!	Beat 'em Up	Konami	6/98	89%
Indictor	Beat 'em Up	Midway	11/99	87%
Ragukakki	Beat 'em Up	Konami	10/98	59%
Super Smash Brothers	Beat 'em Up	Nintendo	12/99	73%
Xena - Talsman of Fate	Beat 'em Up	Titus	12/99	77%
FIFA 64	Fußball	Electronic Arts	6/97	55%
FIFA 96 Die WM-Qualifikation	Fußball	Electronic Arts	1/98	90%
FIFA 99	Fußball	Electronic Arts	4/99	90%
Frankreich 96	Fußball	Electronic Arts	5/98	90%
Int. Superstar Soccer 64	Fußball	Konami	7/97	89%
ISS 98	Fußball	Nintendo	9/98	73%
RTL World League Soccer	Fußball	THQ	12/99	80%
Basketball	Basketball	Acclaim	12/98	88%
NBA Jam 99	Basketball	Acclaim	11/98	88%
NBA Jam 2000	Basketball	EA	12/98	89%
NBA Live 99	Basketball	EA	12/98	90%
NBA Live 2000	Basketball	EA	12/99	90%
NBA Courtside	Basketball	Nintendo	6/98	85%
NBA Hurltime	Basketball	Midway/NOE	7/97	60%
NBA Pro 98	Basketball	Konami	2/98	75%
NBA Pro 99	Basketball	Konami	11/99	71%
NHL 98	Eishockey	EA	1/98	92%
NHL 99	Eishockey	EA	1/98	92%
NHL Breakaway 98	Eishockey	Acclaim	3/98	90%
NHL Breakaway 99	Eishockey	Acclaim	1/99	83%
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	11/99	77%
Olympic Hockey 98	Eishockey	GT Interactive	5/98	70%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey	Eishockey	Midway	7/97	72%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey 98	Eishockey	Midway	2/98	76%
Football	Fußball	EA	12/97	80%
Madden 64	Fußball	EA	1/99	82%
Madden NFL 99	Fußball	EA	1/99	82%
NFL Blitz	Fußball	GT Interactive	11/98	85%
NFL Quarterback Club '98	Fußball	Acclaim	12/97	89%
NFL Quarterback Club '99	Fußball	Acclaim	12/98	89%
NFL Quarterback Club 2000	Fußball	Acclaim	10/99	89%
Wrestling	Wrestling	Acclaim	3/00	86%
ECW Hardcore Revolution	Wrestling	Acclaim	9/99	86%
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	3/00	86%
WWF Wrestlemania	Wrestling	THQ	1/00	89%
WWF vs WWF...	Wrestling	Konami/THQ	4/98	80%
WCW Monday Nitro	Wrestling	THQ	1/99	80%
WCW Mayhem	Wrestling	EA	1/00	85%
WWF Warzone	Wrestling	Acclaim	9/98	85%
Sportsplatz (Seitge)	Sport	Acclaim	3/99	86%
All Star Baseball 99	Baseball	Acclaim	7/98	80%
All Star Baseball 2000	Baseball	Acclaim	5/99	86%

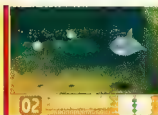
Abkürzungen: G4DD = Spiel für das G4-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Bereits erhältlich (D) (Fortsetzung v. Seite 31)

Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
All Star Tennis 99	Tennis	Ubi Soft	6/99	74%
Base Hunter 64	Sport	TAKE 2	10/99	72%
Box Champions 2000	Boxen	EA	12/99	84%
Centre-Court Tennis	Tennis	Mitsui	12/98	70%
Mario Golf 64	Golf	Nintendo	11/99	91%
Mario Party	Multispieler	Nintendo	3/99	82%
Milo's Astro Lanes	Bowling	Crave	5/99	52%
Nagano Winter Olympics	Sportspiel	Konami	2/98	70%
PGA European Tour Golf	Golf	Infogrames	3/00	48%
Ready 2 Rumble Boxing	Boxen	Midway	1/00	81%
Virtual Hawk's Skateboarding	Skateboarding	Activision	4/00	90%
Virtual Pool 64	Sport	Interplay	4/99	82%
Walden Country Club	Golf	Nintendo	9/98	58%
Denkspiel				
Butt-A-Move 2	Denkspiel	Accolam	5/98	85%
Butt-A-Move 3	Denkspiel	Accolam	1/99	86%
Charlie Blast's Territory	Denkspiel	Mitsui	5/99	71%
Magical Tetris Challenge	Denkspiel	Activision	11/99	85%
Tetrisphere	Knobelspiel	Nintendo	3/98	73%
Rugrats: Scavenger Hunt	Brettspiel	THQ	12/99	60%
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Accolam	1/00	69%
The New Tetris	Denkspiel	Nintendo	10/99	91%
Virtual Chess	Schach	Titus	6/98	74%
Wetrix	Geschicklichkeit	Ocean	6/98	73%
Simulation				
Pilot Wings 64	Flugsim.	Nintendo	6/97	79%
Strategie				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
Warms Armageddon	Strategie	Infogrames	12/99	80%
Wirtschaftssimulation				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	10/99	54%

Erscheint 2000 in Deutschland

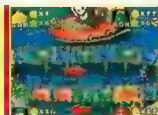
Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Release
Maï				
NBA in the Zone 2000	Basketball	Konami	70%	Maï
WinBack	Action	Virgin	85%	Ende Maï
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	69%	Juni
Battle Zone - R.O.T.B.D.	Action	Crave	54%	Juni
Blues Brothers 2000	Action	Virgin	...	Ende Juni
Extebkke 64	Rennspiel	Nintendo	...	Mitte Juni
Hercules	Action	Titus	...	Ende Juni
Int. Track&Field Summer Games	Sport	Konami	84%	Anfang Juli
Mario Party 2	Action	Nintendo	83%	Juni
Tot Express	Jump&Run	Infogrames	...	28. Juni
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	...	Juli
September				
Aidyn Chronicles The First Mage RPG	...	THQ	...	September
Die Schlümpfe 2000	Jump&Run	Infogrames	...	September
ISS 2000	Fußball	Konami	...	September
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Accolam	...	September
Oktober				
Duck Dodgers	Action	Infogrames	...	Oktober
Weitere Veröffentlichungen in 2000				
Banjo-Toole	Jump&Run	Nintendo	...	Ende 2000
Conker's Bad Fur Day	Jump&Run	Nintendo	...	2000
Power Rangers LR	Action-Adventure	THQ	...	November
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	...	2000
Rugrats in Paris	Action-Adventure	THQ	...	November
Scooby-Doo	Adventure	THQ	...	November
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	...	3. Quartal
WWF Armageddon	Wrestling	THQ	...	November
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	96%	Ende 2000
Angekündigte Titel ohne Termin				
Army Men: Air Combat	Action	3DO	...	Nicht bekannt
Bombberman 64 2nd Attack	Action	Nintendo	...	Nicht bekannt
Cruis'n Exotica	Rennspiel	Midway	...	Nicht bekannt
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	...	Nicht bekannt
Gover 2	Jump&Run	Hespero	...	Nicht bekannt
Harner 2001	Simulation	Parade	...	Nicht bekannt
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump&Run	Nintendo	80%	Nicht bekannt
König der Löwen	Jump&Run	Activision	...	Nicht bekannt
Mario Tennis	Sportspiel	Nintendo	...	Nicht bekannt
Mickey Toon Racer	Rennspiel	Nintendo	...	Nicht bekannt
Mini Racers	Rennspiel	Nintendo	...	Nicht bekannt
Mother 3	Action	Nintendo	...	Nicht bekannt
Namco Museum 64	Action	Namco	...	Nicht bekannt
NBA Courtside 2	Basketball	Nintendo	...	Nicht bekannt
NFL Blitz	Football	Midway	85%	Nicht bekannt
Ogre Battle 3	RPG	Nintendo	...	Nicht bekannt
Rampage 2	Action	Midway	70%	Nicht bekannt
Rise	Action-Adventure	Nintendo	...	Nicht bekannt
Rolls&Tumble	Jump&Run	CI Interactive	87%	Nicht bekannt
San Francisco Rush 2049	Rennspiel	Midway	...	Nicht bekannt
Snowboarder Kids 2	Snowboarding	Titus	74%	Nicht bekannt
SW: Episode I Battle for Naboo	Action	Nintendo	...	Nicht bekannt
Stunt Racer 3000	Rennspiel	Midway	...	Nicht bekannt
Super Mario Adventure RPG 2	RPG	Nintendo	...	Nicht bekannt
The World Is Not Enough	3D Action	Electronic Arts	...	Nicht bekannt



Jump&Run

Wir präsentieren euch in dieser Ausgabe einen Imp-Test.

Titel: Kirby 64
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Action

Die lustige Party des Klemmers bietet noch mehr Spielspaß als der erste Teil.

Titel: Mario Party 2
Hersteller: Nintendo
Release (D): Juni



Rennspiel

Wenn Mickey in Deutschland die Rennbol-len startet, ist wetter ungewiss.

Titel: Mickey Toon Racer
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Rollenspiel

Genrefans warten weiter auf den potenziellen Rollenspiel aus dem Hause Nintendo.

Titel: Mother 3
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Basketball

Bleibt zu hoffen, dass Nintendo die Simulation auch in Deutschland veröffentlicht.

Titel: NBA Courtside 2
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Action-Adventure

Das Action-Adventure präsentiert die ebenso bekannten wie beliebten TV-Helden.

Titel: Power Rangers LR
Hersteller: THQ
Release (D): November



Jump&Run

IN ARBEIT

Schlechte Neuigkeiten! Der stolze Löwe wird sich auf dem N64 nicht die Ehre geben.

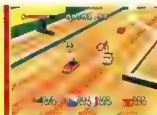
Titel: König der Löwen
Hersteller: Activision
Release (D): Gestrichen



Sportspiel

Wenn in Deutschland der Aufschlag erfolgt, ist derzeit noch nicht bekannt.

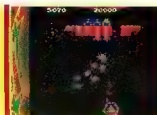
Titel: Mario Tennis
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Rennspiel

Ob die Mini Racers eine Konkurrenz für Micro Machines darstellen?

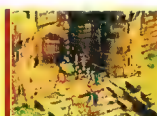
Titel: Mini Racers
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Action

Für Freunde von bekannten Videospielas-siken hat dieser Titel einiges zu bieten.

Titel: Namco Museum 64
Hersteller: Namco
Release (D): Nicht bekannt



Rollenspiel

Ein Termin für den dritten Teil der Fantasieschlacht lässt weiter auf sich warten.

Titel: Ogre Battle 3
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Action-Adventure

Auf Seite 28 dieser Ausgabe führt euch Florian ins grauenhafte Reich der Toten.

Titel: Resident Evil Zero
Hersteller: Capcom
Release (D): 2000

Nur über Import!



Action-Adventure

Ob dieser seit langem angekündigte Titel noch erscheint? Man darf gespannt sein.

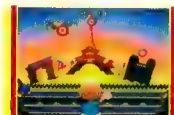
Titel: **Riga**
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Jump&Run

Die beiden kindlichen Helden des Spiels geraten in allerlei traumhafte Abenteuer.

Titel: **Ruff & Tumble**
Hersteller: GT Interactive
Release (D): Nicht bekannt



Adventure

Fans der Zeichentrick-Serie kommen bei diesem Spiel voll auf ihre Kosten.

Titel: **Rugrats in Paris**
Hersteller: THQ
Release (D): November



Rennspiel

Diesmal rasen die aufgemotzten Boliden mit Vollgas durch futuristische Szenarien.

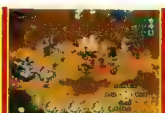
Titel: **RS Rush 2049**
Hersteller: Midway
Release (D): Nicht bekannt



Adventure

Der trottelige Hund gibt sich erst gegen Ende dieses Jahres die Ehre auf dem N64.

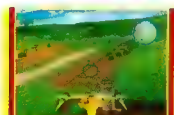
Titel: **Scooby-Doo**
Hersteller: THQ
Release (D): November



Strategie

Dieser Titel wird Fans für die lange Wartezeit ohne Strategiespielhitz enttäuschen.

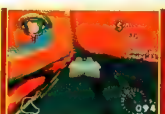
Titel: **StarCraft 64**
Hersteller: Nintendo
Release (D): 3. Quartal 2000



Action

Auch das vorerst letzte Spiel der N64-Star Wars-Serie dürfte ein Hit werden.

Titel: **SW: Episode I - Battle for Naboo**
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Rennspiel

Mit Stunt Racer 3000 steht ein weiterer Furcracer aus dem Hause Midway am Start.

Titel: **Stunt Racer 3000**
Hersteller: Midway
Release (D): Nicht bekannt



RPG

Wir können euch leider noch keinen Termin für das Rollenspiel nennen.

Titel: **Super Mario Adv. 2**
Hersteller: Nintendo
Release (D): 2000



Jump&Run

In der nächsten Ausgabe der N-Zone präsentieren wir euch den Test zum Spiel.

Titel: **Tazmanian Express**
Hersteller: Infogrames
Release (D): 28. Juni



3D-Action

N-Zone-Neuzugang Jürgen Wiemer stellt euch das neueste Bond-Abenteuer vor.

Titel: **The World Is Not Enough**
Hersteller: Electronic Arts
Release (D): Nicht bekannt



Action

Unser Poster in dieser Ausgabe macht Appetit auf den dritten Turuk-Teil.

Titel: **Turuk: Shadow of Oblivion**
Hersteller: Acclaim
Release (D): September

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Titel	Genre	Hersteller	Land	Wertung	PAL-Release
64 Ozujim	Wrestling	Bottom Up	Japan	48%	---
All Star Baseball 2001	Baseball	Acclaim	USA	---	Nicht geplant
Banquash	Action	Treasure/ESP	Japan	65%	Nicht geplant
Battle Tans	Action	3DO	USA	68%	1999
Bombberman 64	Jump&Run	Hudson	Japan	---	Nicht bekannt
Bottom of the 9th	Baseball	Konami	USA	70%	---
Brave Sports	Wrestling	Hudson	Japan	58%	---
California Speed	Rennspiel	Midway	USA	72%	Nicht bekannt
Custom Robo	Action	3DO	Japan	89%	Nicht bekannt
Ozeamoon 3D	Const. Kit	Athena	Japan	79%	---
Doraemon	Jump&Run	Epoch	Japan	48%	---
Dynastie Soccer 64	Fußball	Imagineer	Japan	48%	---
GT Interactive	3D-Action	GT Interactive	USA/Europa	---	Ermäßig
Fighters Destiny 2	Beat 'em Up	Imagineer	Japan	76%	---
Fire	Arcade	Hudson	Japan	33%	---
Famitsu 64	Baseball	Namco	Japan	70%	---
Indiziert	3D-Action	Midway	Japan	---	---
Indiziert	3D-Action	Rare	USA/Europa	---	Ermäßig
GI Stable	Simulation	Konami	Japan	---	Nicht geplant
Ginsai 64	Action-Adventure	Takara	Japan	---	---
Golden Nugget 64	Simulation	Westwood	USA	33%	---
Habu Shogi	Tafelset	Seta	Japan	61%	---
Harvest Moon 64	Rollenspiel	Natsume	Japan	---	Nicht geplant
Human Grand Prix	Rennspiel	Human	Japan	68%	---
Golden Nugget 64	Beat 'em Up	Nintendo	USA/Europa	---	Ja
Jeopardy	Knobelspiel	Video System	Japan	60%	---
Jikkyu World Soccer 3	Fußball	Konami	Japan	89%	---
J-League Perfect Striker	Fußball	Hudson	Japan	80%	---
J-League Perfect Striker 1999	Fußball	Konami	Japan	89%	Marz 2000
J-League Live 64	Fußball	Victor/EA	Japan	61%	---
King Of Pro Baseball	Baseball	Imagineer	Japan	66%	---
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump&Run	Nintendo	Japan	80%	Nicht bekannt
Kyojin no Doshin I (64DD)	Action-Adventure	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
Mace The Dark Age	Beat 'em Up	Midway	Europa/USA	75%	Ermäßig
Madden NFL 2000	Fußball	EA	USA	90%	Nicht geplant
Mah Jong 64	Tafelset	Koe	Japan	70%	---
Mah Jong Hourou Classic	Tafelset	Imagineer	Japan	69%	---
Man Jugg Master	Tafelset	Konami	Japan	70%	---
Mario Artist 8 Studio (64DD)	Baseball	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
MLB Ken Griffey Jr.	Baseball	Nintendo	USA	---	2000
Monopoly	Brettspiel	Hasbro	USA	---	Nicht geplant
Nascar 2000	Rennspiel	EA	USA	77%	---
Namco Museum 64	Compilation	Namco	USA	---	Nicht geplant
NHL 2000	Eisockey	EA	USA	74%	---
Indiziert	Scorl-Beat 'em Up	GT Interactive	USA/Europa	68%	Ermäßig
Indiziert	Beat 'em Up	GT Interactive	USA	---	---
Indiziert	Beat 'em Up	Midway	USA	---	Ermäßig
NBA Courtside 2	Basketball	Nintendo	USA	86%	2000
NBA Show Time	Basketball	Midway	USA	70%	Nicht bekannt
NFL Blitz 2000	Fußball	Midway	USA	---	---
Neon Battle Evangelion	Action	Banda	Japan	85%	Nicht geplant
Ogre Battle 64	RPG	Nintendo	Japan	70%	2000
Pikachu Genie Doshu	Entertainment	Nintendo	Japan	---	---
Pokemon Snap	Foto-Safen	Nintendo	Japan	85%	Nicht geplant
Pokemon Stadium	Action	Nintendo	Japan	80%	---
Powerful Pro Baseball 4	Baseball	Konami	Japan	76%	---
Powerful Pro Baseball 5	Baseball	Konami	Japan	79%	---
Powerful Pro Baseball 6	Baseball	Konami	Japan	---	---
Powerful Pro Baseball 2000	Baseball	Konami	Japan	---	Nicht geplant
Puyo Puyo Sun 64	Tafelset	Complete	Japan	78%	---
Indiziert	3D-Action	Midway/Id	USA	---	Geplant
Shadows Of The Empire (N64)	Action	LucasArts	Japan	78%	Ermäßig
Shogun: The Great Feeding	Simulation	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
Shindou Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	Japan	91%	Ermäßig
Shindou Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	Japan	86%	---
SimCity 2000	Simulation	Imagineer	Japan	67%	---
SimCity (64DD)	Simulation	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
Snowboard Kids 2	Snowboarding	Seta	USA	---	1999
Snowspeeder	Snowboarding	Imagineer	Japan	64%	---
Space Invaders	Shoot 'em Up	Activision	USA	---	Nicht geplant
St. Andrews Golf	Golf	Seta	Japan	44%	---
Star Soldier	Shoot 'em Up	Hudson	Japan	70%	---
Strike Zone	Baseball	GT Int	USA	68%	---
Super Robot Spirits	Beat 'em Up	Banpresto	Japan	45%	---
Tamagotchi World	Simulation	Bandai	Japan	43%	---
Virtual Pro Wrestling	Wrestling	Aesnik	Japan	80%	---
Virtual Pro Wrestling 2	Wrestling	Aesnik	Japan	---	Nicht bekannt
WCW Nitro	Wrestling	THQ	USA	49%	1999
Wheel Of Fortune	Knobelspiel	Gametek	USA	40%	---
Wonder Project 2	RPG	Enix	Japan	54%	---
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	Japan	86%	Ende 2000



Wrestling

Inzwischen hat das Spiel von THQ einen offiziellen Namen erhalten.

Titel: **WWF Armageddon**
Hersteller: THQ
Release (D): November



RPG

Unser Riesentest in dieser Ausgabe bringt euch Zeldas neuestes Abenteuer näher.

Titel: **Zelda: Majora's Mask**
Hersteller: Nintendo
Release (D): 2000

CHART ATTACK

LESERCHARTS

N64/Game Boy (Color) Monat

1. (1) **Pokémon Stadium** 2
2. (2) **Pokémon Rot/Blau (GB)** 6
3. (3) **Zelda: Ocarina Of Time** 17
4. (4) **Donkey Kong 64** 5
5. (9) **Tony Hawk's Skateboarding** 2
6. (5) **Super Smash Brothers** 5
7. (11) **Turok 2** 16
8. (7) **Banjo-Kazooie** 21
9. (6) **Mario Kart 64** 5
10. (8) **Mario Party** 14
11. (12) **Rainbow Six** 5
12. (10) **F-1 World Grand Prix II** 3
13. (WE) **FIFA 99** 8
14. (NEU) **Tarzan** 1
15. (NEU) **Ridge Racer 64** 1

Nachdem Pokémon Stadium die Lesercharts im Sturm erobert hat, thront der Titel auch diesmal überlegen über der Konkurrenz. Diese kommt vor allem aus dem eigenen Haus, die Rote/Blaue Edition der Pokémon für den Game Boy ist dem Erstplatzierten dicht auf den Fersen. Mit gebührendem Abstand kann sich Zelda: Ocarina Of Time auf dem dritten Platz behaupten. Tarzan und Ridge Racer 64 konnten sich als einzige Neuzugänge auf Platz 14 und 15 in die Charts mangeln.

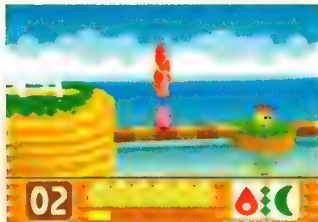


Bestseller Japan

Importeur: Games Garden, Nürnberg



1. (1) **Kirby 64** 2
2. (NEU) **Power Prokun Pocket 2 (GB)** 1
3. (3) **Pokémon Gold/Silber (GB)** 2
4. (NEU) **Wario Land 3 (GB)** 1
5. (6) **Hamster Paradise 2 (GB)** 2
6. (7) **RPG Tsukuru (GB)** 2
7. (5) **Muscular Ranking (GB)** 2



Der Game Boy dominiert einmal mehr die Verkaufscharts aus dem Land des Lächelns. Der knuffige Jump&Run-Held Kirby kann jedoch auch diesen Monat seinen Spitzenplatz in den japanischen Verkaufscharts behaupten. Unter den zwei Neueinsteigern befindet sich auf Platz 4 Wario Land 3, von dessen Qualität ihr euch in unserem Test in dieser Ausgabe überzeugen könnt. Die Pokémon konnten den dritten Platz in der Tabelle erfolgreich verteidigen.

Erhöhen von The Konz Versand

Bestseller D



N64/Game Boy (Color) Monat

1. (NEU) **Pokémon Stadium** 1
2. (1) **Pokémon Rot/Blau (GB)** 2
3. (5) **Donkey Kong 64** 5
4. (2) **Dragon Quest Monsters (GBC)** 2
5. (3) **Tony Hawk's Skateboarding** 2
6. (NEU) **Ridge Racer 64** 1
7. (4) **WWF Wrestlemania 2000** 4
8. (9) **Vigilante 8: 2. Herausf.** 3
9. (8) **Super Smash Brothers** 4
10. (NEU) **Army Men: Sarge's Heroes** 1
11. (6) **Castlevania: Leg. Of Darkness** 3
12. (NEU) **Daikatana** 1
13. (7) **Turok 2** 15
14. (11) **Shadow Man** 5
15. (13) **Nuclear Strike** 3

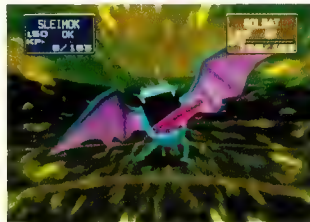
Auch in den deutschen Verkaufscharts ist der Erfolg von Pokémon Stadium nicht zu übersehen, der Titel konnte sich gleich Platz 1 sichern. Die Dragon Quest Monsters (GBC) sind auf Platz 4 zurückgefallen, bleiben jedoch Pokémon Rot/Blau (GB) weiterhin auf den Fersen. Neben Ridge Racer 64 und Army Men: Sarge's Heroes konnte sich erstmals auch Daikatana platzieren. Turok 2 hat einen steilen Absturz auf Platz 13 zu verkraften.

Importeur: Games Garden, Nürnberg

Bestseller USA



1. (1) **Pokémon Stadium** 2
2. (2) **Pokémon Yellow (GB)** 2
3. (4) **Pokémon Red/Blue (GB)** 2
4. (3) **Mario Party 2** 3
5. (5) **WWF Wrestlemania 2000** 5
6. (6) **Donkey Kong 64** 5
7. (7) **Super Smash Brothers** 12



In den USA teilen sich die Pokémon inzwischen die ersten drei Plätze der Charts. Während Pokémon Stadium und Pokémon Yellow (GB) bereits im Vormonat ihre Plätze innehielten, konnte Pokémon Red/Blue (GB) Mario Party 2 vom dritten Platz verdrängen. Der witzige Partyspaß muss sich mit Platz 4 begnügen. Keine Veränderungen gab es dagegen am Ende der Charts, hier konnten WWF Wrestlemania 2000, Donkey Kong 64 und die Super Smash Brothers ihre Plätze verteidigen.

MACH MIT

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnlichsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielnamen in Klammern jeweils das System (N64, SN, GB) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinandergewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die noch nicht in Deutschland erhältlich sind. Der Rechtsweg ist hier natürlich ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

COMPUTEC MEDIA

Redaktion **N-ZONE**

Kennwort „Charts“

Roonstraße 21

90429 Nürnberg



MOST WANTED

- | | | | |
|-----|-------|-------------------------|----|
| 1. | (4) | Pokémon Gold/Silber | 3 |
| 2. | (5) | Pokémon Snap | 9 |
| 3. | (1) | Zelda: Majora's Mask | 9 |
| 4. | (6) | Pokémon Gelbe Edition | 3 |
| 5. | (7) | Turok 3 | 3 |
| 6. | (3) | Mario Party 2 | 8 |
| 7. | (12) | ISS 2000 | 5 |
| 8. | (2) | Banjo-Tooie | 19 |
| 9. | (NEU) | Resident Evil Zero | 1 |
| 10. | (NEU) | The World Is Not Enough | 1 |
| 11. | (WE) | WinBack | 11 |
| 12. | (NEU) | Harrier 2001 | 1 |
| 13. | (11) | F-1 Racing Championship | 2 |
| 14. | (14) | Die Schlümpfe 2000 | 2 |
| 15. | (10) | StarCraft 64 | 10 |

Unglaublich, aber wahr! Zelda: Majora's Mask musste den bisher fest gebuchten Spitzenplatz der Most-Wanted-Charts an Pokémon Gold/Silber abtreten. Ein weiten Satz nach oben hat auch Pokémon Snap geschafft, der Titel konnte sich den zweiten Platz sichern. ISS 2000 dribbelt sich langsam, aber beständig die Charts hinauf, während Mario Party 2 in eurer Gunst zu fallen scheint. Chart-Dauergast Banjo-Tooie ist sogar vom zweiten auf den achten Platz zurückgefallen.



Heft verpasst?



03/00



04/00



05/00

Jetzt die letzten drei Ausgaben von N-ZONE nachbestellen!

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:

COMPUTEC MEDIA AG
Leserservice
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> N-ZONE 03/00	zu DM 3,90
<input type="checkbox"/> N-ZONE 04/00	zu DM 3,90
<input type="checkbox"/> N-ZONE 05/00	zu DM 3,90
zuguzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	
GESAMTBETRAG	
DM 3,-	

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)
- ☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum, Unterschrift

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

ZELDA: MAJORA'S MASK

Noch nicht offiziell
in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): 2. halbjahr 2000



Wie versprochen stand am 27. April der lang ersehnte zweite Zelda-Teil in den japanischen Spiele-Läden. Ob *Zelda: Majora's Mask* wirklich alle Erwartungen erfüllt, verrät euch unser Import-Test.

Die Hintergrundgeschichte von *Zelda: Majora's Mask* ist mindestens ebenso komplex wie die des ersten Serienteils, sie besticht durch dichte Atmosphäre, verwinkelte Missionen und knackige Rätsel, kurz: Sämtliche Erfolgszutaten sind auch beim neuen Mega-Abenteuer von Link überreichlich vorhanden, um den Titel zu

einem anspruchsvollen Rollenspielenuss erster Güte zu machen.

Grüner Recke unter Zeitdruck

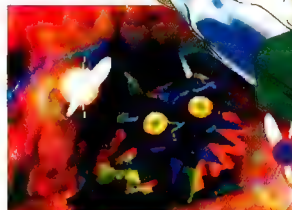
Nach einer äußerst stimmungsvollen Intro-Sequenz (in der Link Okarina und Pferd gestohlen und vom Dieb Stalkid auch noch in ein Deku-Wesen verwandelt



■ DEKU-LINK Als Deku helfen euch die Stadtbewohner kaum weiter.

wird) erreicht ihr in Pflanzengestalt eine Stadt, in der niemand Deku-Wesen mag. Das erschwert eure Jagd auf Stalkid natürlich beträchtlich, denn die Stadtbewohner vertrauen euch nicht und helfen euch kaum weiter. Viel schlimmer jedoch ist, dass vom Stadttor an unerbittlich die Zeit abläuft, in der ihr den Bösewicht stellen und eure Okarina zurückbekommen müsst. Drei viel zu kurze Tage (etwa 36 Minuten in Echtzeit)

bleiben euch, bevor der Mond im Spiel auf die Erde stürzt und alles vernichtet. Erst wenn die Okarina wieder in eurem Besitz ist, könnt ihr die verstrichene Zeit per Flöten-Melodie zurück auf Null drehen, um für eure nächste Teilaufgabe gerüstet zu sein. Das neue Zeit-Management wird euch



■ KNALLIG Bunte Farben und satte Spezialeffekte sind Markenzeichen des Spiels.

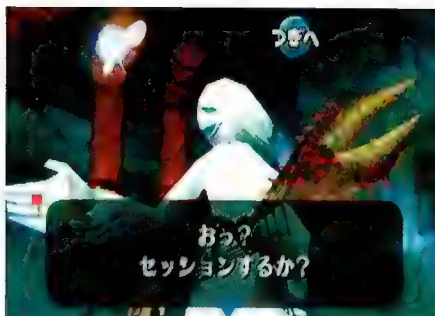


■ BIKER Dieser Verkäufer wirkt im Laden eher fehl am Platz und sollte lieber als Rocker auf einer Harley sitzen.

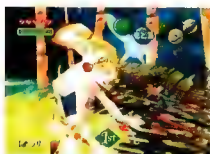
■ GRÜNER RECKE Egal in welcher Maskierung – Link ist im Spiel stets an seiner grünen Kleidung erkennbar.



■ KNOCHIG Skelette in Überzahl sorgen für harte Kampf-Action.



■ **TUSCHI!** Der Bassist der Zora-Kapelle tritt für einen halben Fisch sehr selbstsicher auf und spielt ein extravagantes Instrument.



■ **KEYBOARD** Der Tastendrücker ist der Chef der Zora-Band.



■ **FETTSCHICHT** Als Gorone ist Link gegen Kälte gefeilt.



MEINE MEINUNG!

Nun lerne ich also doch noch Japanisch! Um die grandiose Fortsetzung im Original richtig genießen zu können, führt an Sprachkenntnissen einfach kein Weg vorbei. Ständig erhält man Tipps von Passanten, ohne die die Lösung der vielen Rätsel kaum zu schaffen ist. Auch die in rund 30 Minuten unerbittlich verschwindenden drei Tage Spielzeit sorgen bestens dafür, dass man beim Lösen der aktuellen Mission keine langen Verschnaufpausen macht. Zwar ist die Grafik des Rollenspiel-Epos' kaum besser als im ersten Teil und auch die Musik spielt (wenn auch um einige Melodien erweitert) wieder die bekannte Rolle für den Handlungsverlauf, aber da Zelda: Majora's Mask ansonsten extrem Spaß und mit Überraschungen geradezu gepflastert ist, werde ich ab heute wieder Vokabeln üben: Auf die deutsche Version zu warten, dauert mir viel zu lange!

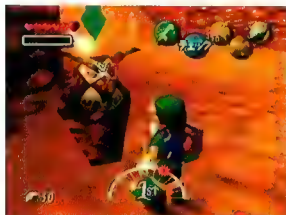
Matthias

SCHLECHT	SCHNACHT	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

aber auch mit der Okarina in eurem Besitz immer wieder den Schweiß auf die Stirn treiben, da die Minuten, die euch für jede Aufgabe bleiben, insgesamt ziemlich knapp bemessen sind. Zeit für Langeweile werdet ihr im Spiel jedenfalls nicht bekommen.

Ich komm nachher nochmal vorbei

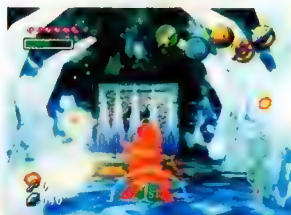
Was den neuen Zelda-Titel vor allem auszeichnet, ist jedoch die Fantasie, mit der Designer und Entwickler zu Werke gingen, um



■ **GÖTZENBILD** Die Statue, eine Kreuzung aus Eule und Rindvieh, gibt Link Rätsel auf.



■ **HEISSER REIFEN** Als Gorone rollt Link blitzgeschwind auch durch extremes Gelände.



■ **EISIG** In dieser kalten Region wird Link von finsternen Schnee-Unholden attackiert.

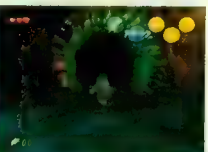
INFO

DAS ABENTEUER BEGINNT

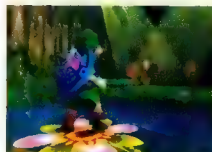
Der atmosphärisch dichte Einstieg des neuen Zelda-Epos' zieht euch blitzartig mitten hinein ins Abenteuer: Links Pferd Epona wird bei einem Ausritt von zwei Feen erschreckt, Link fällt aus dem Sattel und verliert das Bewusstsein. Ein maskierter Fremdling nutzt die Gunst der Stunde und stiehlt dem ohnmächtigen Helden Reittier und Okarina. Danach flieht der Dieb in einen rabenschwarzen Tunnel. Link nimmt die Verfolgung durch die Unterwelt auf (wobei man prima mit der Steuerung vertraut wird) und stellt den Bösewicht schließlich, nur um von diesem verspottet, in ein Deku-Wesen verwandelt und erneut abgehängt zu werden. Mutig heftet sich Deku-Link dem Dieb weiter an die Fersen, bis er schließlich in eine Stadt gelangt, wo niemand Deku-Wesen mag...



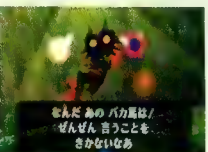
■ **SCHURKE** Stalkid klaut Link Pferd und Okarina.



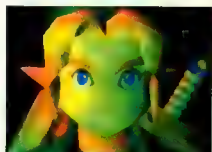
■ **RABENSCHWARZ** Links Verfolgung führt in diesen Tunnel.



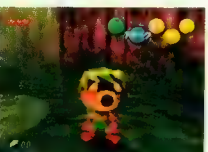
■ **EINGEHOLT** Endlich stellt Link den Schurken an einem See.



■ **SELBSTGEFÄLLIG** Der hässliche Dieb verspottet Link.



■ **BLAUE AUGEN** Link ist entschlossen, nicht aufzugeben.



■ **GESCHRUMPT** Ein Zauber macht ihn zum Deku-Wesen.

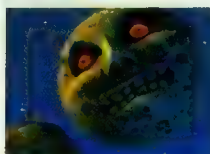
die Unzahl an Monstern, Feen, Rassen und Personen individuell zu gestalten. Neben vielen alten Bekannten aus dem Vorgänger trifft man am laufenden Meter so viele neue Figuren, dass man in der knappen Zeit schon überlegen muss, bei wem sich ein

Gespräch lohnen könnte. Neben der so entstehenden, vielschichtigen Fantasy-Atmosphäre fördert die Masse an Charakteren auch die Langzeit-Motivation: Wer nicht beim ersten Anlauf mit jedem sprechen kann, muss natürlich noch einmal wieder-

INFO

SO VIELE MERKWÜRDIGE LEUTE

Bei den Charakteren bis hin zur kleinsten Nebenrolle haben die Entwickler von *Zelda: Majora's Mask* diesmal womöglich noch mehr Fantasie bewiesen als im genialen ersten Serienteil. So wimmelt es im Spiel von Knirpsen mit Baseball-Kappen, bauchtanzenden Zwillingen oder Jongleur-Duos, ihr trifft leuchtende Feen, rundliche Baumkreaturen, rotnasige Zwerge oder müsst euch mit unfreundlichen Stadtwächtern herumschlagen. Kurz: Überall laufen euch merkwürdige Gestalten über den Weg, die ihrer eigenen Tagesroutine folgen und diese nur unterbrechen, wenn Link sie anspricht. Da man in der knappen Echtzeit der Einzelaufgaben aber niemals mit allen Figuren reden kann, lohnt mehrmaliges Durchspielen unbedingt, um wenigstens einen Teil der skurrilen Charaktere näher kennen zu lernen.



■ **VULLMOND** Sogar der Erdtrabant hat jetzt eine eigene Mimik.



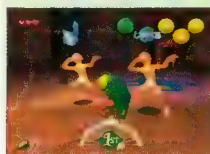
■ **MISTER MASKE** Der Maskenhändler gibt wichtige Tipps.



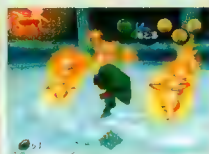
■ **HOLZKOPF** Der Deku-Senior bewacht fliegende Plattformen.



■ **SPEERTRÄGER** Die Wache lässt Link als Deku nicht vorbei.



■ **ORIENT** Dieses Bauchtanz-Duo trifft ihr auf einem Markt.



■ **FEEN-FETE** In einem Gewölbe stoßt ihr auf diese Feen-Bande.

kommen, um das Versäumte nachzuholen. Langeweile kommt auch beim wiederholten Durchspielen dank der vielen Figuren nicht auf, im Gegenteil: Die vielen Charaktere sorgen ständig für Überraschungen.

Die Masken des Link

Wesentlichste Neuerung des Titels ist, neben allem anderen, die Möglichkeit, Link mittels verschiedener Masken in Angehörige



■ **LAVASTROM** Goronen-Link kann sich über kochende Lava bewegen, ohne Schaden zu nehmen.



■ **FEURIO** Kann Link nach drei Tagen die Zeit nicht zurückdrehen, stürzt der Mond auf die Erde.



■ **HOSENMATZ** Der angeblich so mächtige König der Goronen ist nichts weiter als ein schreiendes, quengelndes Kleinkind.



■ **PROST!** In dieser Bar wird nur Tütenmilch ausgeschenkt.



■ **HELFERLEIN** Die kleine Fee begleitet Link auf Schritt und Tritt.

fremder Rassen (Deku, Zora, Gorone) zu verwandeln und deren jeweilige Spezialfähigkeiten für Links Missionen zu nutzen. Dass daneben auch musikalische Rätsel und Zauber-Melodien eine große Rolle spielen, ist bestes aus dem ersten *Zelda*-Teil bekannt. Diesmal wurde die Zahl der Klangfolgen und Instrumente allerdings stark erweitert. Die Spielgrafik dagegen wurde nur minimal verbessert. Insgesamt kommt mit *Zelda: Majora's Mask* (frühestens im Spätherbst) in Deutschland ein Rollenspiel ins Ladenregal, das würdig in die Fußstapfen des genialen Vorgängers tritt – wobei der Titel bei aller Innovation hauptsächlich auf bereits etablierte Konzepte setzt.

Matthias Glasen

BEWERTUNG

Titel:	<i>Zelda: Majora's Mask</i>
System:	Nintendo 64
Genre:	Rollenspiel
Spieler:	1
Save Game:	Controller Pack
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Leveled:	4 umfangreiche Missionen
Preis:	Nicht bekannt
Datenträger:	256 Mbit-Modul
Hersteller:	Nintendo
Entwickler:	Nintendo
Sprache:	Japanisch
BRD-Veröffentlichung:	2. Halbjahr 2000
Import aus:	Japan
Störfaktor Sprache:	Hoch

Grafik:	95%
Sound:	95%
Dauerspaß:	98%
Gesamtwertung:	96%

Beurteilung: Atmosphärisch ist *Zelda: Majora's Mask* mindestens ebenso gelungen wie der erste Teil. Wieder jagt ein Rätsel das nächste, wieder lösen Begegnungen und Charaktere einander so fix ab, dass es regelrecht unmöglich ist, wirklich mit allen Figuren zu sprechen. Die überraschend schnell verstreichende Spielzeit bis zur drohenden Mond-Erde-Kollision zwingt den Spieler zudem, sich je nach Mission nur auf wesentliche Figuren und Gespräche zu beschränken. Positiv für die Langzeitmotivation: Wer wirklich alles erforschen will, muss den abwechslungsreichen Titel mehrmals spielen.



gameplay

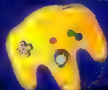
THE GATEWAY TO GAMES

„Ein Meilenstein des 3D-Shooter-Genres
- und das plattformübergreifend. ... Das
wird der Adrenalin-Trip eures Lebens!“
(N-Zone 5/00)

Perfect Dark
bei uns inkl.
GameBreaker Vol. 3
(solange Vorrat reicht)

DM 119,95

**GAME
BREAKER**
Vol. 3



PERFECT DARK

Design-Änderung vorbehalten!

NINTENDO



PAL VERSION

N-ZONE

N-Zone
Ausgabe 6/2000
96%

N
Ausgabe 6/2000
97%

GAMES
Platin
CLASSIC
Video Games
Ausgabe 7/2000
96%

Bestell-Hotline:

0180 52 11 844

oder 0931 35 45 222

Joysoft
www.joysoft.de

**Theo
KRAZ
VERSAND**

Juliuspromenade 11
97070 Würzburg
www.tkgames.de

Versandkosten; Post Nachnahme: 6,40 DM zzgl. NN-Gebühr,
UPS Nachnahme: 16,50. Bei Vorkasse (nur Eurocheck
bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur oder): 4,- DM.
Porto Ausland: 18,- DM. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und
Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.
Alle Angebote solange Vorrat reicht.

POKÉMON GELBE EDITION

Noch nicht offiziell
in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): Juni 2000

**N-ZONE
HIT**

„Pika“ und „Pikachu“ tönt es aus der Taschenkonsole und gleich darauf lacht euch der beliebte Pokémon-Held Nummer #025 quetschfidel ins Gesicht und blinzelt euch schelmisch zu – wenn Pikachu so gut gelaunt mit euch spricht, ist klar: Ihr spielt gerade die neue Gelbe Edition von Pokémon.

Rollenspiel
1-2
Nintendo
www.pokemon.com

Unser Import-Test der japanischen Version bringt es an den Tag: Vieles an der Gelben Edition wird euch bereits aus Pokémon Rot/Blau vertraut sein! Der Weg durch die Welt der Pokémon ist derselbe, ihr müsst in denselben Städten Arenakämpfe bestreiten, um bei eurer Mission weiterzukommen, und auch eure Straßenkarte, die ihr von Garys Schwester erhält, sieht gleich aus. Darüber hinaus wurde in Pokémon Gelb jedoch allerhand verändert ...

Wie alles anfängt ...

Während ihr sonst bei Professor Eich als Erster eines von drei Pokémon aussuchen dürft, gibt es diesmal nur einen Pokéball auf Eichs Tisch – und Gary drängelt sich auch noch vor und schnappt euch diesen vor der Nase weg! Aber keine Sorge: Das ist überhaupt der Anlass, warum euch der Professor als Ersatz ein eben gefangenes Pikachu anvertraut.



■ **PIKA!** Nach einer lustigen Intro-Sequenz begrüßt euch Pikachu persönlich zur Gelben Edition.



■ **FIREWILD** Wie in Rot/Blau stoßt ihr auch in Gelb im hohen Gras andauernd auf wilde Pokémon.



■ **ARENAKAMPF** Misty setzt auch in Gelb auf Wasser-Pokémon.

Und da das Pikachu sich nicht in einen Ball sperren lässt, habt ihr von nun an einen treuen Begleiter. Haltet euer Pikachu bei Laune und vergewissert euch häufig, dass es möglichst guter Stim-



MEINE MEINUNG!
Während ich anfangs das mir überall folgende Pikachu fast als lästig empfand, ertrappe ich mich mit der Zeit dabei, wie ich zunehmend öfter nach der Verfälschung meines kleinen Begleiters schaute: Es bringt wirklich viel Zusatzspaß, euer Pikachu bei Laune zu halten! Spätestens als dann auch noch im Mondberg Jessie und James vom Team Rocket angriffen und Mauzi in den Kampf schickten, wurde mir klar: Die Gelbe Edition ist der bisher beste Teil der Handheld-Rollenspiel-Serie. Matthias

SCHLECHT SCHWACH GUT SEHR GUT SUPER

mung ist (Pikachu anschauen und A-Knopf drücken), denn nur mit einem glücklichen Gefährten könnt ihr später in Azuria City ein Bisasam ergattern.

Massenhaft Neuerungen

Auch sonst gibt es viele Neuerungen im Spiel: Zum Beispiel ist die Gelbe Edition locker an der TV-Serien-Handlung angelehnt, wodurch euch nun ab und zu das Team Rocket in die Quere kommt. Außerdem haben andere Serien-

Charaktere Gastauftritte im Spiel und etliche Fundorte der wilden Pokémon wurden verändert, so dass auch eingefleischte Kenner von Rot/Blau sich nicht langweilen werden. Und natürlich sind auch in der Gelben Edition nicht alle Pokémon enthalten, ihr müsst also wieder fleißig für einen kompletten Pokédex tauschen. Die Pokémon, die ihr in der Gelben Edition nicht in freier Wildbahn trifft,



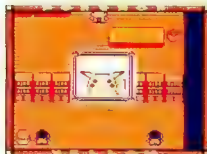
■ **BEGRÜßUNG** Professor Eich führt euch auch in Pokémon Gelb in das Spiel ein und erklärt euch die ersten Schritte.



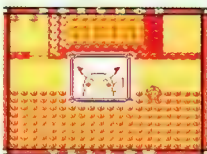
INFO

WANN IST PIKACHU GUT DRAUF?

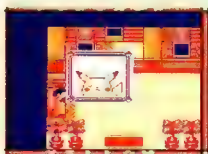
Der größte Unterschied von Pokémon Gelb zu den anderen Game-Boy-Editionen ist natürlich, dass ihr mit Pikachu „sprechen“ könnt. Hierzu dreht ihr euch zu ihm um und drückt den A-Knopf und während aus dem Game-Boy-Lautsprecher ein „Pika“, „Pika-Pi“ oder „Pikachu“ ertönt, verrät euch ein Bildschirmfenster Pikachus Stimmung. Wenn ihr Pikachu bei Laune halten wollt, gibt es ein paar einfache Tricks: Setzt es immer auf Platz 1 eurer mitgeführten Pokémon. Lasst es an allen Kämpfen teilnehmen. Schaut häufig nach, wie es ihm geht, dann fühlt es sich beachtet. Lagert es niemals via PC, das hasst es am meisten. Tauscht Pikachu nicht per Link-Kabel auf ein anderes Modul. Wenn ihr diese Tipps befolgt, wird Pikachu zusehends bessere Laune bekommen und euch viel Freude bereiten. Und nur mit einem glücklichen Pikachu könnt ihr später in Azuria City ein Bisasam von einem Trainer ergattern.



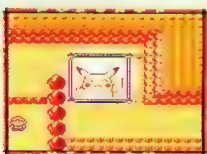
■ **SCHMOLLMUND** Ohne Kämpfe ist Pikachu nicht gut drauf.



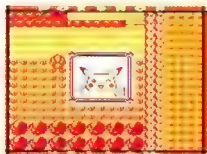
■ **ZUFRIEDEN** Hier ist Pikachu nach einem Kampf gut gelaunt.



■ **SCHNARCHER** Nach Pummeluffs Gesang schläft unser Held.



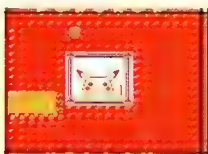
■ **WINKE-WINKE** Kämpferprobst winkt Pikachu euch freudig zu.



■ **AUGENBLICK** Zuweilen blinzelt euch Pikachu verschmitzt an.



■ **FREUDE PUR** Pikachu hat höchste Glückseligkeit erreicht.



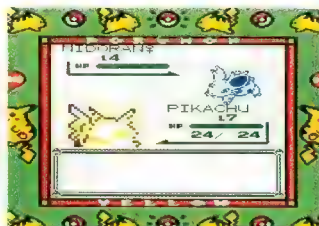
■ **WONNEPROPPEN** Pikachu ist nun mal einfach nihilistisch.



■ **JUBEL** Misty ist besiegt und Pikachu vor Freude außer sich.



■ **SMILEY** Fragt man Pikachu nach seiner Laune, antwortet er manchmal per Mini-Sprechblase.



■ **KAMPFKRAFT** Die harten Duelle in Gelb sind für jeden Trainer eine echte Herausforderung.

sind Rettan, Arbok, Elektek, Hornliu, Kokuna, Bibor, Rossana, Raichu, Smogon, Smogmog, Mauzi, Snobilikat und Magmar. Auch Mew gibt es in der Gelben Edition leider nicht und der Mis-

sing-No.-Cheat wurde gleichfalls beibehalten. Dafür könnt ihr nun mit zwei Gelben Editionen über Link-Kabel in drei neuen Spielmodi (Pika-Cup, Mini-Cup und Poké-Cup) gegeneinander antreten und mit dem Game Boy Printer prima Sticker von Pikachu und seinen Kollegen



■ **MONDSTEIN** Dies versteckte Item gibt's im Mondberg.

herstellen. Insgesamt ist die Pokémon Gelbe Edition ein echtes Spitzenspiel, das genug vertraute Elemente enthält, um sich schnell zurechtzufinden, und dabei mehr als genug Abwechslung bietet, um lange spannend zu bleiben. Auch für angehende Pokémaniacs unbedingt empfehlenswert.

Matthias Glaser



BEWERTUNG

Titel: Pokémon Gelbe Edition
System: Game Boy/Game Boy Color
Genre: Rollenspiel
Spieler: 1-2 (Link-Kabel)
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Speichern: Batterie
Levels: 8 Arenen und die Liga
Preis: DM 69,-
Hersteller: Nintendo
Geeignet: Ab 6 Jahren
Sprache: Englische Texte
BRD-Veröffentlichung: Mitte Juni
Import aus: USA
Störfaktor Sprache: Gering

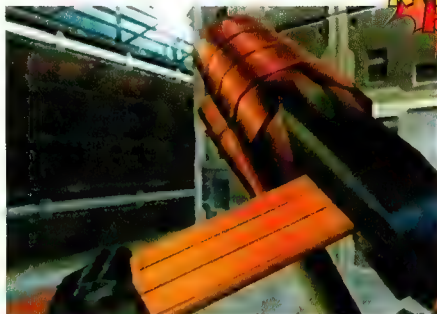


Grafik: 76%
Sound: 71%
Dauerspaß: 92%
Gesamtwertung: **92%**

Beurteilung: Die Pokémon Gelbe Edition bietet vertraute Rollenspiel-Kost im rundumvernetzten Gewand, dazu Jessie und James vom Team Rocket und wirklich jede Menge Pikachu. Neueinsteiger sind hier bestens aufgehoben, und durch die vielen Änderungen und Ergänzungen dafür, dass auch Kenner von Rot/Blau eine ordentliche Menge Spielspaß erleben und gleichfalls fündig werden können.



■ **PIKACHU** Wer in Pokémon Gelbe Edition die Hauptrolle spielt, ist ja wohl keine Frage.

N-ZONE
HIT

■ **DURCHLADEN, BITTE!** Wenn ihr den Ladestreifen in die Maschinenpistole eingeführt habt, können die Gegner ruhig kommen.



■ **AUS DEM WEG!** Sämtliche Sterbeanimationen wurden neu eingespielt – und es gibt mehr als 1.000 Variationen!

PERFECT DARK

Entdeckt die dunkle Seite der Macht! Perfect Dark von Nintendo, das in Deutschland nicht veröffentlicht wird, zielt nicht auf die Pokémon-Generation, sondern es belohnt die reiferen N64-Spieler für ihre Systemtreue. Zu den Waffen!

kenkratzer auch die Straßen einer futuristischen Stadt, eine Landhaus-Festung und eine Eiswüste. In den einzelnen Szenarien gilt es, Gefangene zu befreien, Bodyguards auszu-schalten oder Sicherheitsmechanismen zu überwinden. Oft müsst ihr die computergesteuerten Personen in eurer Nähe „beeinflussen“, damit ihr euer Ziel erreicht.

Noch nicht offiziell
in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): **Nicht geplant!**

Wunder-Waffen!

Feindliches Wachpersonal, Scharfschützen und Sonderkräfte werfen sich euch mit ausgefeilten Waffensystemen entgegen, die ihr erst nach hartem Kampf in euer Arsenal übernehmen könnt. Dann erledigt ihr die abgebrühten Widersacher mit der Pi-

stole, der Schrotflinte oder dem Alien-Häcksler. Für Schläge auf die Distanz stehen diverse Maschinenpistolen und Gewehre mit überlegener Zieloptik zur Verfügung. Aber auch für den Nahkampf und lautlose Attacken seid ihr gerüstet: Noch bevor der Gegner euch mit einem Roundhouse-Kick in den Staub tritt, könnt ihr ihm eure Kanone über den Schädel ziehen! Bestimmte Missionen erfordern übrigens den Einsatz von spezieller Hochtechnologie: Ohne Nachtsichtgerät, Tarnanzug oder steuerbaren Spähdroiden

gibt es mitunter kein Durchkommen.

Deftige Details

Nochmals: Für Kinder ist dieser Titel nicht geeignet! Denn wer bei Perfect Dark einen Computer-

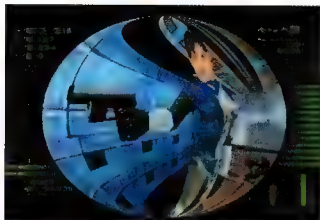


Es ist das Jahr 2023: Großkonzerne kooperieren mit außerirdischen Rassen, Industriespiona-

ge und politische Intrigen sind an der Tagesordnung. Im Mittelpunkt der Hintergrundgeschichte steht zunächst das Datadyne-Konsortium, das ihr in der Rolle der Heldin Joanna Dark infiltrieren müsst. Nach dem rasanten Intro stürmt ihr in die erste Mission, die euch wie auch die folgenden – mit unzähligen Aufgaben, Gegnern und Hindernissen konfrontiert. Zu den Schauplätzen eurer Kommandoeinsätze zählen neben einem Wol-



■ **STIEFEL-LADY**
Die dominante Joanna war Prüfungsbester bei der Agentenausbildung und erhielt daher den Spitznamen Perfect Dark.



■ **FISCHAUGE** Für den Spähdroiden hat sich Rare eine spezielle Steuerung einfallen lassen.

Schergen erledigt, bekommt Animationen geboten, wie sie kein anderes N64-Spiel bieten kann: Getroffene Gegner wanken, taumeln und stürzen höchst realistisch ihrem Ende entgegen. Gleiches gilt natürlich auch für die verschiedenen Multiplayer-Varianten, in denen neben euren Freunden auch hartnäckige Computer-Bots unterwegs sind. Deren Verhalten, Bewaffnung und Kampferfahrung könnt ihr bis auf die letzte Feinheit verändern. Perfect Dark von Nintendo hat alles, was ihr euch wünscht: erlesene Grafikeffekte, eine furiose Vertonung und beängstigend realistische Animationsphasen. Die packende Einspieler-Kampagne erzeugt dank der ausladenden Zwischensequenzen, der genialen Steuerung und der fantastischen Kulissen ein unvergleichliches Spielgefühl. Die

Multiplayer-Varianten erhalten durch Cheats, Waffen und Charaktere, die zuvor erspielt werden müssen, einen zusätzlichen Push.

Her damit!

Meine Begeisterung für Perfect Dark ist grenzenlos, wie ihr aus der Wertung ablesen könnt. Wie kommt ihr nun an den Titel heran? Ab Anfang Juni sollte eine deutschsprachige PAL-Version für Österreich und die Schweiz erscheinen. Diese wird auch über große deutsche Versandhändler zu beziehen sein. Und abschließend noch eine Information zur Expansion-Pak-Unterstützung: Ihr benötigt es beispielsweise, um die Solo-Mission zu spielen. Kurz und gut: Ihr braucht es!

Florian Brich



■ **KEIN ENTRINNEN!** Der barmherzige Gegner in der Bildmitte versucht verzweifelt, aus der Schusslinie zu krabbeln.



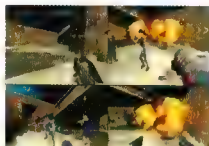
MEINE MEINUNG!

Zeit für den Evakuierungsplan: Nehmt euch Urlaub, deckt euch mit Lebensmitteln ein und trommelt eure Freunde zusammen! Perfect Dark von Nintendo ist einer elektronischen Fußfessel vergleichbar: Ihr werdet davon nicht loskommen! Das Missions- und Waffendesign, die unzähligen Multiplayer-Modi und die granatenstarke Grafik befriedigen höchste Ansprüche und niederste Instinkte gleichermaßen. Aber denkt daran: Um körperlich und geistig nicht zu verkümmern, empfehle ich, alle acht Stunden eine Spielpause einzulegen und einen Spaziergang zu machen!

SCHLECHT	SCHWACH	OK	GUT	SEHR GUT	SUPER!



■ **BRACHIAL!** An diesen Stellen reißt ihr den Abzug so lange durch, bis sich nichts mehr rührt!



■ **MULTI-KULTI** In den Mehrspieler-Varianten tummeln sich auch Computer-Bots und Aliens.



■ **HOFFNUNGSSCHIMMER** Das Spielerlebnis wird durch tolle Lichteffekte zusätzlich aufgewertet.

BEWERTUNG

Titel: Perfect Dark
System: Nintendo 64
Genre: Action-Adventure
Spieler: 1-4
Save Game: Batterie/Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung: Ja
Expansion-Pak-Unterstützung: Ja
Levels: 9 Missionen
Preis: ca. DM 110,-
Hersteller: Nintendo
Sprache: Englisch
BRD-Veröffentlichung: Nicht geplant
Import aus: USA
Störfaktor Sprache: Mittel



Grafik: 97%
Sound: 88%
Dauerspaß: 99%
Gesamtwertung: **96%**

Beurteilung: Grafik-Brett mit Gehirnwäsche-Gameplay! Einziger der Umstand, dass die Bildwiederholungsrate im Vergleich zum Vorgänger nicht an Geschwindigkeit hinzugekommen hat, stört minimal. Aber diese Scharte kann Rare ja bei dem mittlerweile für Dolphin angekündigten Perfect Dark 2 ausbügeln.

Ladenlokal ESSEN
Rüttenscheider Str. 181
Tel. 0201-777225
Informations-Merkmale

Ladenlokal DÜSSELDORF
Kölner Str. 25
Tel. 0211-1649409
Informations-Merkmale

Pokemon Stadium
Inkl. Transfer PAK
Modell von Pokémon Stadium
Pokemon Stadium dt. 139,90

Int. SuperSoccer 2000 dt. 114,90

Int. Track & Field dt. 114,90

PERFECT DARK
JUNI
RECHTZEITIG
VORBESTELLEN!!!
Lösungstisch engl. 49,90
PERFECT DARK
PAL uncut! 134,90

Mario Party 2
Mario Party 2 dt. 109,90

WinBack PAL 114,90
E3 Messe-Video 2000
Alle Neuheiten der Messe für
N64-DC-PS2 auf Video
6 Std. - VHS - 49,90

Codenamen Veronika PAL uncut 109,90
Airmorines eng. PAL uncut 69,90
Dalkatana 64 PAL 109,90
Exitebike 64 dt. 114,90
Starcraft 64 dt. 114,90
Pokemon gelb GB dt. 69,90
Resident Evil 64 PAL 129,90

0201 / 777235
Veränderungen 10,90 DM Ladungspreis können abweichen
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten

CYBERTIGER

Wird NICHT in Deutschland erscheinen
Import Test

Mit neuartiger Steuerung und schrillen Extras versucht Electronic Arts seinen Fun-Golf-Titel CyberTiger aufs Grün bringen.



Vorbei sind die Zeiten, als man mit den Tasten bisweilen unständig durch zahlreiche Schlag-

menüs geführt wurde: Eine einfache, aber ungenaue, mit dem Analog-Stick intuitiv zu bedienende Schlagsteuerung und ein auch im Flug kontrollierbarer Ball gestatten einen schnellen Zugang zu CyberTiger. Darüber hinaus ermöglichen freche Golfball-Power-Ups bisweilen, dass sich ein Ball durch Bäume fräst, über Wasser hüpfet oder sofort liegen bleibt. Zu Beginn des Spiels stehen nur wenige Golfer und drei Kurse zur Auswahl, es können jedoch neue Spieler mit unterschiedlichen Outfits und ein zusätzlicher Kurs freigespielt werden. Insgesamt sieben Spielmodi sorgen für Abwechslung: Ihr könnt etwa klassisch Stroke Play spielen, ein Match gegen einen Gegner austragen oder euch im Battle Mode mit einem Kontra-



■ EIN VOGEL? SUPERMANN? Nein, ein Golfball mit rotem Cape auf dem Flug zur Fahne.

henten explodierende Bälle um die Ohren hauen. Wind und Wetter können nach Wunsch zugeschaltet werden. Leider trüben einige Schwächen den Spielspaß. Die Tatsache, dass die arg kleinen Fahnen nur wenig Aufschluss über die tatsächlichen Windverhältnisse gibt oder dass beim Putten leider kein Raster zugeschaltet werden kann, mag noch zu verschmerzen sein. Wirklich ärgerlich aber ist, dass Bälle im Sand oder Rough genauso lustig herumhüpfen, als ob sie auf dem Grün gelandet wären. Alles in allem verliert sich CyberTiger ein wenig in seinen un-



■ KEINEN BOCK MEHR Marvin, das Alien, verlässt reichlich grünesichtig den Abschlag.



MEINE MEINUNG!
Eigentlich sollte ein Sportspiel von Electronic Arts mit dem Golfer der 90er-Jahre als Paten eine ernste Gefahr für den bisherigen Referenztitel sein. Eine zwar neue, aber fahrigke Steuerung, gepaart mit unrealistischer Ballphysik, verhindert jedoch, dass der CyberTiger dem alten und neuen Spitzenreiter Mario Golf 64 in die Waden beißt.

Jürgen

SCHLECHT	SCHWACH	OK	GUT	SEHR GUT	SUPER
----------	---------	----	-----	----------	-------

wesentlichen Features: So kann man zwar die Köpfe der cartoonhaften Spieler aufblasen, sucht aber vergeblich nach einer realistischen Golfsimulation.

Jürgen Wiemer



■ WALLENDEN WOLKEN Wind und Wetter können wunschweise ausgeschaltet werden.



■ GESCHWOLLENE GESICHTER Ist Golf ein Spiel für Aufgeblasene?

BEWERTUNG

Titel: CyberTiger
System: Nintendo 64
Genre: Golfspiel
Spieler: 1-4
Save Game: Ja
Rumble-Pak-Unterstützung: Ja
Expansion-Pak-Unterstützung: Ja
Levels: 3 (+1) Kurse
Preis: Ca. DM 129,-
Hersteller: Electronic Arts
Sprache: Englisch
BRD-Veröffentlichung: Nein
Import aus: USA
Störfaktor Sprache: Gering

Grafik: 65%
Sound: 64%
Dauerspaß: 71%
Gesamtwertung: **69%**
IMPORT

Beurteilung: Das auf Einsteiger zugeschnittene CyberTiger ist ein Arcade-Titel und keine realistische Golfsimulation. Die neuartige Steuerung erweist sich vor allem als unpräzise. Ferner enttäuscht, dass beim Putten kein Raster zugeschaltet werden kann und die Bälle auch neben dem Grün munter vor sich hin springen.

■ OHNE BISS Trotz prominentem Paten kein Tiger im Tank!

■ EIN LOCH IST IM RASEN Der rasende Tiger im gutmütigen Golfer setzt zum entscheidenden Beuteschlag an.

Das Nuperman-Angebot:

sagen-
hafte **50%**
sparen

Nas meist-
gekauft
Nintendo-
Magazin

Tu dir was Gutes: Teste N-Zone im Miniabo und
hol dir zwei Ausgaben zum Preis von einer.

Einfach anrufen:

01805/95 95 06

0,24 DM/Min.

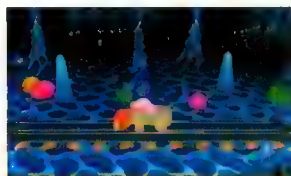
Gefällt dir N-Zone, so musst du nichts weiter tun. Du erhältst das Magazin
zum Vorzugspreis von monatlich nur DM 3,83 frei Haus – Versandkosten
übernimmt der Verlag. Gefällt dir N-Zone wider Erwarten nicht, so gib uns
einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

PS N 015



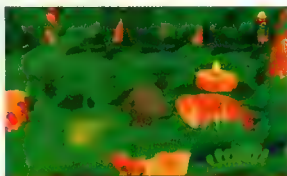
Alles drauf!





02

■ SCHIEB SCHNELLER! Solche rasanten Lorenfahrten sorgen für Abwechslung.



00

■ DAS DING Mit zwei Stein-Extras kann Kirby als Felsmonster durch den Dschungel laufen.



02

■ ZU DEN WAFFEN! Das Feuerschwert ist das Ergebnis einer Power-Up-Kombination.

KIRBY 64

Nach dem Gastauftritt in Super Smash Brothers bekommt Kirby endlich sein erstes eigenes N64-Spiel – vorerst allerdings nur in Japan!

Noch nicht offiziell
in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): **Nicht bekannt**



de diese Idee letztendlich von Nintendo verworfen. Das nun endlich fertig gestellte N64-

Lange genug hat es gedauert, nach anfänglichen Plänen für ein Rennspiel namens „Kirby's Air Ride“ wur-

Kirby erinnert spielerisch die schon vom NES bekannten Abenteuer des rosa Wonneproppens. Obwohl die Grafik nun auf Polygonen basiert, hat sich kaum etwas am Spielgefühl und der schlichten Präsentation geändert – selbst der

Analog-Stick des N64-Pads kommt hier nicht zum Einsatz, ihr steuert Kirby wie schon vor Jahren mit dem digitalen Steuerkreuz!

Der nimmersatte Held

Kirbys wichtigste Waffe bei seinem Abenteuer ist sein scheinbar unendlich großer Appetit. Wie schon bei seinen früheren Auftritten werden sämtliche Gegner und auch so

ziemlich alles andere, was nicht niet- und nagelfest ist, einfach in bester Staubsauger-Manier verschluckt. Wenn ihr wollt, könnt ihr sie direkt danach wieder ausspucken und ihre Fähigkeiten für eure Zwecke einsetzen – Feuer spielende Gegner könnt ihr beispielsweise als Flammenwerfer benutzen oder einfach als Wurfgeschoss durch die Gegend schleudern. Noch interessanter wird die Sache, wenn ihr Kirby die Gegner runterschlucken lässt: die so verdauten Gegner werden zu Power-Ups, die euch besondere Fähigkeiten verpassen. So kann Kirby danach zum Beispiel selbst Feuer speien, sich in ein Steinwesen verwandeln oder mit Bomben werfen.

Cooler Kombinationen

Neu an der N64-Version ist die Möglichkeit, mit etwas Geschick

■ ROSA RÜCKKEHRER Kirby wurde endlich ein eigenes N64-Spiel spendiert!

■ PANTOMIME Die Zwischensequenzen verzichten auf Text.



02 **UNTERWASSER-DUELL** Dieser Wal zählt zu den gefährlicheren Endgegnern – er greift zweimal an!



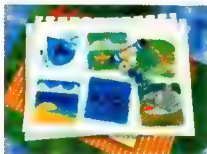
00 **STACHELIGER HELD** Zwei Nadeln ergeben zusammen eine äußerst stachelige Kirby-Mutation.

zwei dieser Fähigkeiten zu kombinieren. Zwei gleiche Extras steigern die Wirkung deutlich, während zwei unterschiedliche Power-Ups völlig neue Möglichkeiten bieten. So kann etwa ein Feuer+Stein-Kirby wie ein Vulkan

Feuer spielen, andere Kombinationen geben euch eine Art Lichtschwert als Waffe, während manche zusammen weniger Sinn ergeben (zum Beispiel Feuer und Eis). Während das normale Spiel ausschließlich für einen Spieler

geeignet ist, können bei einigen Mini-Games bis zu vier Leute teilnehmen. Wann genau Kirby 64 in Deutschland erscheint, steht noch nicht fest – aber es kommt auf jeden Fall!

Michael Pruschnicki



01 **LEVEL-ANWAHL** Um alle Kristallsplitter zu finden, könnt ihr frühere Levels direkt anwählen.



MEINE MEINUNG!
Wer sich an der äußerst putzigen und kindgerechten Darstellung des Spiels nicht stört, wird an Kirby 64 viel Freude haben. Es ist ein hervorragend spielbares Jump&Run der alten Schule, das ohne ein großes Grafik-Feuerwerk auskommt. Schon alleine die teilweise herrlich abgedrehten Verwandlungsmöglichkeiten von Kirby, die sich durch Kombination von Fähigkeiten ergeben, sorgen für jede Menge Spielspaß. Zwar ist das Spiel insgesamt ziemlich leicht, doch aufgrund des reinen Umfangs hat man trotzdem einige Zeit daran zu spielen. Hoffentlich kommt die deutsche Version schon bald, denn für jüngere Spieler ist Kirby 64 ein Top-Titel!

SCHLECHT	SCHWACH	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel: Kirby 64
System: Nintendo 64
Genre: Jump&Run
Spieler: 1 (1-4 bei Minispielen)
Save Game: Batterie
Rumble-Pak-Unterstützung: Ja
Expansion-Pak-Unterstützung: Nein
Levels: 8 Welten
Preis: ca. DM 120,-
Hersteller: Nintendo
Sprache: Japanisch
BRD-Veröffentlichung: Nicht bekannt
Import aus: Japan
Störfaktor Sprache: Gering

Grafik: 71%

Sound: 74%

Dauerspaß: 85%

Gesamtwertung: **80%**

IMPORT

Beurteilung: Kirby 64 ist für jüngere Spieler ein klarer Hit! Durch die zahlreichen Verwandlungsmöglichkeiten werden auch ältere N64-Fans an die Konsole gefesselt, auch wenn ihnen das Spiel etwas zu einfach sein dürfte – der große Umfang entschädigt aber halbwegs dafür, denn bis alle Kristallsplitter in den zahlreichen Levels gefunden sind, vergeht schon einige Zeit. Schade nur, daß der Veröffentlichungstermin für die deutsche Version noch nicht bekannt ist!

Alles drin!

GAMES AND MORE – mehr geht nicht!

- Die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News.
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy.
- Jeden Monat neu. Für nur DM 3,90.



Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse: **COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort Leserbrief • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg • E-MAIL: nzone@compu-tec.de**

Pikachu und der Delfin

Hallo N-Zone-Redaktion, ich bin ein großer Pokémon-Fan, wie auch viele andere. Ich bin jetzt am Überlegen, ob ich mir den Dolphin kaufe. Jetzt meine Frage: Kommen auch Pokémon-Spiele für den Dolphin raus? Danke.

N-ZONE Nach Angaben von Hiroshi Yamauchi, Präsident von Nintendo Japan, wird es auf dem Dolphin eine grafisch überarbeitete 3D-Version von Pokémon geben. Sobald mehr

Details über die Pokémon-Pläne auf dem Dolphin bekannt werden, werden wir natürlich darüber berichten.

Raphael Przybyla

Namensänderung?

Wieso wird eigentlich Resident Evil auch Bio Hazard genannt?

N-ZONE Der Titel des Spiels variiert nach dem Ort der Veröffentlichung. In Europa und den USA lautet der Titel *Resident Evil*, in Japan dagegen ist der Titel nur unter dem Namen *Bio Hazard* bekannt.

Wenn der Name Dolphin nicht mehr aktuell ist, welcher dann?

N-ZONE Bislang trägt die neue Next-Generation-Konsole von Nintendo noch immer den Arbeitstitel Dolphin. Ein „neuer“ Name ist noch nicht bekannt gegeben worden.

Ich finde, dass die BPJS überreagiert. In den USA werden die Spiele auch nicht so schnell indiziert.

N-ZONE In den USA gibt es kein direktes Pendant zur staatlich organisierten BPJS in

Schickt eure Briefe an:

**COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort Leserbrief
Roonstraße 21
90429 NÜRNBERG**

E-MAIL: nzone@compu-tec.de

Deutschland. Die meisten amerikanischen N64-Spiele sind mit einem ESRB-Rating versehen. Die ESRB (Entertainment Software Rating Board) spricht unter Mithilfe der Industrie jedoch lediglich unverbindliche Altersempfehlungen aus. Das Gremium besteht zum größten Teil aus Eltern und pensionierten Lehrern.

Mich regt Take 2 auf. Erst wollen sie GTA herausbringen und jetzt wurde es gestrichen. Ist ihnen das Geld ausgegangen oder was? Ich wusste das von Anfang an. Solche Spiele sollten nur von besseren Spielefirmen portiert werden.

N-ZONE Mit einem Blick auf das Spielelexikon wird deutlich, dass Take 2 leider nicht der einzige Hersteller ist, der seit längerer Zeit angekündigte N64-Titel gestrichen hat. Dies hängt sicherlich mit den erhöhten Kosten zusammen, die bei der Produktion von Cartridges anfallen. Auf einer CD (z.B. für die PlayStation) oder einer DVD (für die PlayStation 2) lassen sich Titel dagegen vergleichsweise günstig produzieren. Take 2 deswegen als schlechteste Spielefirma zu bezeichnen, ist vor diesem Hintergrund vielleicht etwas überzogen. Schließlich ist dieser Hersteller genau wie alle anderen vor allen Dingen bestrebt, wirtschaftlich zu handeln. Dass bei solchen Entscheidungen immer wieder Fans eines bestimmten Spiels das Nachsehen haben, lässt sich nicht leider vermeiden.

Marcel Christ

Foto-Session

Liebe N-Zone! Ich möchte mal wissen, wieso Pokémon Snap jetzt für Deutschland gestrichen wurde. Hatten die Entwickler Angst, dass das merkwürdige Spielprinzip in Deutschland nicht so erfolgreich ist wie in Japan oder den USA? Wenn ja, glaube ich, haben sie damit Unrecht, denn ich kenne viele andere Pokémon-Fans, die es interessant finden, die Pokémon in freier Wildbahn zu fotografieren. Aus diesem Grund überlege ich jetzt, mir das Spiel aus den USA zu holen. Würdet ihr das empfehlen oder eher davon abraten?

N-Zone: In der letzten Ausgabe der N-Zone haben in unserer Rubrik „Nachgefragt bei“ Michael Friesl, Chefspielerberater von Nintendo Of Europe, nach einer eventuellen Veröffentlichung von Pokémon Snap und Pikachu Genki Dechu in Deutschland gefragt. Seiner Antwort konnte man entnehmen, dass ein Release entgegen erster Ankündigungen nicht ganz unwahrscheinlich ist. Aufgrund der Äußerungen von Nintendo, der Sprachhindernisse und der vergleichsweise hohen Preise von US-Importen würde ich lieber abwarten, bis endgültig geklärt ist, ob der Titel hier zu Lande erscheint.

Lukas Tillmann

Unterschied?

Da ich nicht im Besitz eines Expansion Pak bin, wüsste ich gerne, wie viel das Expansion Pak bei Tony Hawk's Skate-



boarding ausmacht, da ich mir dieses Spiel gerne kaufen würde. Ich habe nämlich bisher noch kein Spiel, das das Expansion Pak unterstützt.

N-ZONE Laut Anleitung bietet Tony Hawk's Skateboarding mit Expansion Pak eine verbesserte Grafikdarstellung, in unserem Praxistest konnten wir jedoch keine Unterschiede bezüglich der Auflösung ausmachen. Da auch ohne Expansion Pak alle Optionen wie das Abspeichern eines kompletten Replays verfügbar sind, kommt du auch ohne die zusätzliche 4MB-Speichererweiterung in den vollen Genuss des Skatevergnügens. Für Tony Hawk's Skateboarding allein lohnt sich der Kauf daher nicht, aufgrund der zahlreichen anderen N64-Spiele mit Expansion-Pak-Unterstützung ist die Anschaffung eines Expansion Paks auf längere Sicht jedoch sinnvoll.

Mario Bales

Glückwunsch und Fragen

Vorab Glückwunsch zu eurem Geburtstag. So sehr hat sich das Layout zwar nicht verändert, aber das, was sich verändert hat, war doch positiv. Nun ja, ich schreibe euch nicht nur, um euch zu loben und meine Hochachtung auszudrücken, sondern natürlich auch, weil ich einige Fragen habe. Ich sehe vor allem bei den Spielen, die ich bevorzuge, oft die gewaltigen Unterschiede der Module, was Europa, Japan und Amerika betrifft. Dort hat das N64 auch ein weitaus brutaleres Image, während hier, dank ständiger Indizierungen das Kinderimage im Vordergrund steht. Man kann jetzt einerseits die Module aus Österreich oder der Schweiz importieren. Die kommen aber auch erst so spät auf den Markt. Und da habe ich mir mal überlegt, ob es sich für das Dolphin lohnen würde, eine amerikanische Konsole zu bestellen. Ich weiß nur nicht, ob mein Fernseher und alles andere (Dolby Surround) damit harmonieren. Es dürfte doch keine Probleme geben, oder? Jedenfalls hätte ich alle Ori-

ginal-Spiele viel eher als der europäische Markt. Das Wichtigste, was ich aber nun von euch wissen möchte, ist, wie es denn mit den Preisen so aussähe. In einem Laden sagte man mir, dass ein Direktimport eines amerikanischen Spiels ca. DM 250,- kosten würde. Stimmt das, oder kommt man auch billiger dran?

N-ZONE Vielen Dank für deine netten Glückwünsche. Bei einem eventuellen Dolphin-Import aus den USA solltest du bedenken, dass die Preise neu erschiebener Importkonsolen am Anfang geradezu astronomische Höhen erreichen. So wurden die ersten Modelle der japanischen PlayStation 2 z.B. zwischen 1500,- und 2000,- DM gehandelt. Desweiteren muss dein TV RGB-tauglich sein und einen Bildaufbau von 60Hz darstellen können, da es sich bei dem Dolphin um ein NTSC-Gerät handelt. Die NTSC-Norm ist das Gegenstück zur deutschen PAL-Norm, bei der ein Bild mit lediglich 50Hz aufgebaut wird. Der Preis für US-Importversionen eines Dolphin-Games lässt sich zurzeit nur grob schätzen, da Nintendo noch keine offiziellen Preise für Dolphin-Spiele bekannt gegeben hat. Die angegebenen 250,- DM scheinen jedoch realistisch zu sein.

Ganz ehrlich, wann rechnet ihr mit dem Dolphin ...? 2002? Es wird sich garantiert noch verschieben. Oder die Geheimnistuerei von Nintendo geht voll auf, der Dolphin stehe kurz vor der Fertigstellung und Weihnachten halten wir es in den Händen. Schön wär's ...

N-ZONE Auf der Spielwarenmesse in Nürnberg Anfang Februar hat uns Nintendo noch versichert, dass der Dolphin in Deutschland noch Ende dieses Jahres erscheint. In der letzten Ausgabe der N-Zone wurde die 1. Jahreshälfte 2001 als Datum genannt. Eine Veröffentlichung im Jahre 2001 ist wahrscheinlich, schließlich sollte es in Nintendos Interesse sein, möglichst schnell auf die PlayStation 2 von Sony zu reagieren.

Daniel Küpper



N-ZONE ZEUGNIS

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

- Wie alt bist du? _____ Jahre
- Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
Nintendo 64 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SNES <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game Boy <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- Wie gefällt dir die aktuelle Titelseite (Pokémon)?
Schulnote: _____

- Welche Note bekommt die aktuelle N-Zone-Ausgabe? (1 = Sehr gut, 6 = Ungenügend)
Schulnote: _____
- Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?
☐ Ja ☐ Nein

- Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)?
Hättest du gerne mehr, genau soviel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genau soviel	Weniger
Game-Boy-Aufkleber	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pokémon-Loxikon	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dolphin-News	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game-Boy-News	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game-Boy-Tests	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Indiana Jones u. d. T. v. B.	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mario Tennis	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
The World Is Not Enough	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Resident Evil Zero	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zelda: Majora's Mask	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pokémon Gelbe Edition	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Perfect Dark	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CyberTiger	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kirby 64: The Crystal Shards	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
WinBack-Lösung	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pokémon Gelbe Ed.-Lösung	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pokémon-Poster	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Turok 3-Poster	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kritisch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Informativ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aktuell	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Übersichtlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Optisch ansprechend	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen? _____
- Was hat dir an N-Zone weniger gefallen? _____

- Leserschätz: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du musst sie bereits mehrmals gespielt haben!
 1. _____
 2. _____
 3. _____
 4. _____
 5. _____
- Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?
 1. _____
 2. _____
 3. _____
 4. _____
 5. _____

Name, Vorname _____ Telefonnummer _____
 Straße _____ Wohnort _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTER MEDIA • N-ZONE • Kennwort Zeugnis 6 • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden dem Datenschutz gemäß getrennt voneinander archiviert.



Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES

Ein Blick auf die Lesercharts macht deutlich, dass die geniale N64-Umsetzung des Skateboardvergnügens *Tony Hawk's Skateboarding* bei euch hoch im Kurs steht. Dem tragen wir Rechnung, indem wir in dieser Ausgabe erneut nützliche Tipps zur gelungenen Skating-Simulation anbieten. Wer lieber mit Tarzan ohne Probleme alle Gefahren des Dschungels erkunden will, sollte den hilfreichen Level-Cheat ausprobieren. Game-Boy-Fans werden mit Tricks für *Game & Watch Gallery 3* und *Rayman* versorgt. Fröhliches Schummeln! Euer Jens Quentin



Game Boy Cheats & Codes

Game & Watch Gallery 3

Um die diversen Extras freizuschalten, benötigt ihr Sterne. 200 erreichte Punkte sind gleichbedeutend mit einem Stern.

Musikraum:

Mit zwei Sternen erhaltet ihr Zutritt zum Musikraum.

Museum:

Fünf Sterne eröffnen das Museum.

Minispiel Flagman:

Wird bei zehn Sternen freigeschaltet.

Minispiel Judge:

Wird bei 20 Sternen freigeschaltet.

Minispiel Lion:

Wird bei 30 Sternen freigeschaltet.

Minispiel Spitzball Sparkey:

Wird bei 40 Sternen freigeschaltet.

Minispiel Donkey Kong 2:

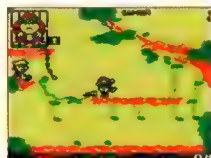
Mit bei 50 Sternen freigeschaltet.

Abspann:

Um den Abspann zu betrachten, benötigt ihr 50 Sterne.

Minispiel Fire:

Wird bei 60 Sternen freigeschaltet.



■ **KLASSIKER** Donkey Kong 2 wird bei 50 Sternen freigeschaltet.

Rayman

Um die Cheats zum genialen Jump&Run-Vernügens zu aktivieren, drückt ihr die Pause-Taste und gebt folgende Kombinationen ein:

99 Leben:

A, rechts, B, oben, A, links, B, unten, A, rechts, B, oben, A, links, B

Aufladen der Energieleiste:

B, rechts, A, oben, B, links, A, unten, B, rechts

Zugang zur Übersichtskarte:

A, links, A, links, A, B, rechts, B, oben, B, A, links, A, unten, A

Alle Fähigkeiten:

Rechts, links, oben, unten, A, oben, oben, unten, B, rechts, rechts, links, links, A

Tony Hawk's Skateboarding

Um diese coolen Codes für das Skateboard-Spektakel zu aktivieren, müsst ihr im Karriere-Modus nach dem Start einfach die Pause-Taste drücken und dann die folgenden Kombinationen eingeben. Habt ihr die Kombination korrekt eingegeben, wackelt der Pause-Bildschirm kurz.

Alle Tapes:

L halten, C-rechts, links, oben, C-oben (2x), rechts, unten, oben

Schnelles Aufladen der Spezial-Leiste:

L halten, C-oben, links, C-unten (2x), oben, unten, rechts

Weniger Stürze:

L halten, C-oben, C-rechts, links, C-rechts, rechts, oben, unten

Vielfache Punktzahl pro Trick:

L halten, unten, rechts, oben, rechts, oben, links, C-links

Slow-Motion-Modus:

L halten, unten (2x), C-oben, C-rechts, links

Turbo-Modus:

L halten, rechts, oben, unten (2x), oben, unten

Zufällige Startpositionen:

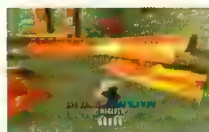
L halten, C-links, C-rechts, C-unten, oben, unten

Bild eines Mädchens:

L halten, C-links, C-unten, C-rechts, C-links, C-unten, C-rechts (2x)

Spezialtricks des Skaters:

Wenn ihr mit einem der Charaktere in allen drei Wettbewerben die Goldmedaille holt, könnt ihr euch im Optionsmenü „Trick Tutorial“ die Spezialtricks des Skaters anschauen.



■ **HIGH SCORE** Durch die Cheats sackt ihr massig Punkte ein.

Tarzan

Gibt die folgende Kombination im Hauptmenü des Spiels ein, um einen nützlichen Level-Cheat zu erlangen.

Drückt das Steuerkreuz nach links (2x), rechts (2x), oben, unten, links, rechts, oben (2x) und unten (2x). Habt ihr alles richtig gemacht, erscheint unten im Hauptmenü die Option „Cheat“.



PIKACHU UND DU - EIN STARKES TEAM!



Kompatibel mit dem Game Boy printer

Erlebe eine abenteuerliche Reise mit Pikachu an deiner Seite. Denn gemeinsam seid ihr ein starkes Team - genau wie in der TV-Serie. In der **Special Pikachu Edition** ist eine neue Strategie gefragt. Es erwarten dich große Herausforderungen und ein völlig neuer Wettkampf-Modus. Aber mit Pichachus Hilfe kannst du immer rechnen. Wenn du dich besonders gut um ihn kümmerst, wirst du mit einer tollen Überraschung belohnt.

Pokémon Gelbe Edition: Gemeinsam schnappt ihr sie alle!

Nintendo

WINBACK:

Gibt es Probleme damit, sich den Weg durch die Büros, Fabriken und Kontrollzentren freizuschießen, um die Kontrolle über den Killersatelliten zurückzugewinnen? Wir zeigen euch in unserem abschließenden Teil unserer Komplettlösung, wie das geht und wie ihr die Bosse erledigt.

Hauptbüro



BOSS: Leon

Leon und zwei seiner waffenverliebten Freunde bewachen den letzten Sprengstoff. Achtet zunächst darauf, die Kisten zwischen euch und Leons Schrotflinte zu halten. Als Nächstes legt ihr die beiden Soldaten um – das geht mit der Schrotflinte ganz wunderbar. Wartet dann, bis Leon geschossen hat, und schnell dann hervor, um ihn mit dem Raketenwerfer eine neue Zahnfüllung zu verschaffen. Drei Raketen später sollte er auf dem Zahnfleisch kriechen.



BOSS: Ryan

Ryan ist wahrscheinlich der Boss, der im ganzen Spiel am einfachsten zu erledigen ist. Er greift mit Granaten und einem Maschinengewehr an, aber solange ihr hinter der Säule bleibt, bei der ihr anfangt, kann er euch nichts tun. Von hier aus könnt ihr von Zeit zu Zeit um die Säule herumbeugen und ihn mit ein paar Kugeln aus eurer Pistole füttern. Wenn ihr auf diese Weise vorgeht, solltet ihr die drei Boni „handgun only“, „no medical kit“ und „no damage“ einsacken.



Stufe 08:
Wie überlebe ich in dem Raum nach dem elektrischen Zaun?

Dieser Raum ist voller Kisten, die nach einem Treffer explodieren und den Raum mit einem tödlichen Gas füllen. Achtet also, worauf ihr schießt! Geht die Treppen herunter und hinter den Block auf der gegenüberliegenden Seite. Beseitigt die Soldaten

Stufe 10:
Wie komme ich an den Lasern auf dem Dach vorbei?

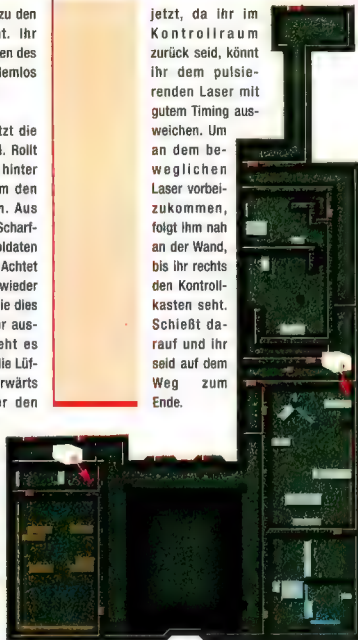
sehr vorsichtig, bevor ihr zu den nächsten Treppen geht. Ihr müsst euch die Bewegungen des Lasers merken, um problemlos an ihm vorbeizukommen.

Bevor ihr anfangt, benutzt die Kontrolltafel an der Wand. Rollt danach unter den Laser hinter euch durch und geht um den Lüftungsschacht herum. Aus dem Dach befinden sich Scharfschützen und ein paar Soldaten tauchen hinter euch auf. Achtet darauf, ob sie den Laser wieder in Betrieb nehmen. Falls sie dies tun, müsst ihr ihn wieder ausschalten. Eigentlich geht es aber nur darum, sich um die Lüftungsschächte herum vorwärts zu arbeiten, sich unter den Lasern durchzurollen und dabei die Scharfschützen und Soldaten zu erledigen.

Stufe 11:
Wie komme ich an den Lasern im Keller vorbei?

Der erste Laser fällt aus, wenn die Kiste hinter ihm zerstört wird. Geht nun in die Kanalisation und zu der Hängebrücke, um den Kontrollkasten dort zu zerschießen. Und

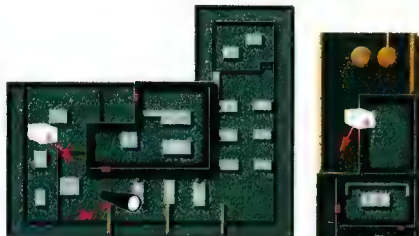
jetzt, da ihr im Kontrollraum zurück seid, könnt ihr dem pulsierenden Laser mit gutem Timing ausweichen. Um an dem beweglichen Laser vorbeizukommen, folgt ihm nah an der Wand, bis ihr rechts den Kontrollkasten seht. Schießt darauf und ihr seid auf dem Weg zum Ende.



Stufe 13:
Wie komme ich aus dem Keller?

Geht durch die Tür, in deren Nähe ihr gestartet seid, und geht ins Wasser. Folgt dem Abwasserkanal und schaltet dabei die Soldaten aus, bis ihr zu einer Reihe Kisten gelangt. Sie beginnen sich zu bewegen, also bleibt dicht hinter ihnen und erledigt die Soldaten, sobald sie in Reichweite kommen. Bewegt euch schließlich durch die Öffnung, dann die Leiter hinauf in den nächsten Raum. Über-

quert die Brücke und erklettert die nächste Leiter, um an die Oberfläche zu gelangen.


Fabrikgelände
Stufe 14:
Wie komme ich durch das erste Gebäude?

Betretet das Gebäude durch die entferntere Tür und bewegt euch zum Pool. Zerschießt durch das Fenster den Kontrollkasten und geht dann nach draußen und wieder durch die Eingangstür herein. Benutzt hier die Schalttafel, um das Wasser abzulassen und den Kontrollkasten des Lasers freizulegen. Zerschießt ihn und kehrt zum Pool zurück. Begebt euch ins Wasser und holt euch den Schlüssel, um die letzte Tür aufzuschließen.

BOSS: Sergeant Thunder

Geht zum westlichen Ende des Hauptblocks und beseitigt die Soldaten (den einen im Norden und dann den im Süden). Haltet euch vom Flammenwerfer fern, während ihr den Boss mit der Maschinenpistole eindeckt. Falls ihr nah dran seid, benutzt die Schrotflinte.


Stufe 15: Wie schließe ich die Tür zum zweiten Warenhaus auf?

Rennt von Kiste zu Kiste, kriecht hinter sie und nehmt euch die Soldaten vor. Sobald ihr hinter die braune Kiste gelangt, zeigt sich der Soldat mit dem Stand-MG. Erledigt ihn und schnappt euch das MG. Ihr könnt nun beide Angriffswellen der ankommenden Soldaten wegpusten. Holt euch dann den Schlüssel und kehrt zu der verschlossenen Tür zurück, um die Stufe zu beenden.

Stufe 17:
Wie komme ich durch das Warenhaus?

Benutzt die blaue Schalttafel und kriecht dann. Taucht ab und zu zwischen den Lasern auf, um die Soldaten zur ewi-

gen Ruhe zu betten. Am anderen Ende benutzt ihr den zweiten Kran, um zurückzukommen. Zwei Laser behindern euren Weg, also legt den Soldaten um und nehmt euch die zwei Kontrollkästen vor. Jagt die Kiste und den Kontrollkasten dahinter hoch, um den elektrischen Zaun auszuschalten. Darin findet ihr einen Raketenwerfer und einen Schlüssel, mit dem ihr die entferntere Tür öffnen könnt, durch die ihr einkommt.

Stufe 18:
Wie komme ich an dem elektrischen Zaun vorbei?

Geht in das Warenhaus und klettert zur obersten Plattform. Wenn ihr die Kiste verschiebt, könnt ihr zur anderen Seite gelangen. Geht runter und klettert dann die Leiter zum Dach herab. Dort geht ihr um die Kisten herum und steigt auf das Rollband. Weiter unten findet ihr den Kontrollkasten.

Stufe 19:
Wie komme ich vom ersten Dach herunter?

Rennt über die Brücke und erledigt die Soldaten auf dem Dach. Folgt dem Pfad und kält die zwei Soldaten. Stürzt euch durch die Öffnung rechts und geht hinter der Ventilation in Deckung. Zerschießt die Fässer, um alle Gegner auf einmal zu erledigen. Macht euch auf den Weg über den Rest des Daches, bis ihr die Leiter nach unten erreicht.

KARTENLEGENDE


Munition



C4-Sprengstoff



Taschenlampe



Schlüssel



Medi-Pack



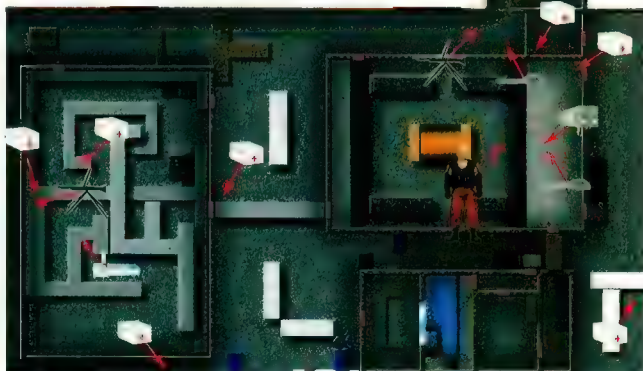
Raketenwerfer



Schallgedämpfte Pistole



Stand-MG



Stufe 20:
Wie komme ich in das abgeschlossene Büro?

Geht die Treppe herunter und benutzt die Leiter, um auf die Kisten zu gelangen. Geht durch das Warenhaus, bis ihr zur Rückseite des Büros gelangt. Es gibt hier ein Fenster, das von einem Soldaten verteidigt wird. Hinter dem Fenster befindet sich ein Kontrollkasten. Zerschießt ihn, um die Tür zu entriegeln.

Stufe 22:
Wie komme ich in die Hütte?

Wenn ihr zu den Wagen auf dem Eisenbahngelände kommt, haltet euch rechts. Nachdem ihr die Soldaten beseitigt habt, schließt

auf die Kiste mit dem Sprengstoff. So könnt ihr euch den Schlüssel in der Ecke holen. Jetzt könnt ihr die Hütte betreten, die mit einer Menge Ausrüstung vollgestopft ist.



BOSS: Duke

Huscht nach vorn Richtung Mauer, um der Explosion bei euch zu entgehen, und kehrt dann zu der Säule zurück. Von hier aus zerschießt ihr die Kisten zur Linken und läuft dann auch zu dieser Säule. Leht euch immer wieder vor, um ihn mit der Schrotflinte zu erledigen. Mit ein bisschen Glück zerstört er die Kisten in seiner Nähe, so dass ihr ihm leicht den Rest geben könnt. Falls er euch zu nahe kommt, lauft zu einer anderen Säule.



BOSS: Gunt

Bleibt in Bewegung und kriecht dabei. Er feuert immer etwa drei Raketen nacheinander, also zählt es ihm in seinen Feuerpausen mit der Schrotflinte heim. Rennt im Raum von einer Seite zur anderen, aber kommt ihm nicht zu nahe, weil ihr sonst nicht rechtzeitig aus seiner Schussbahn gelangt. Vermeidet es außerdem, zu nah bei einer Wand zu stehen, weil ihr sonst vom Splitterradius der Raketen erwischt werdet.



KONTROLLZENTRUM

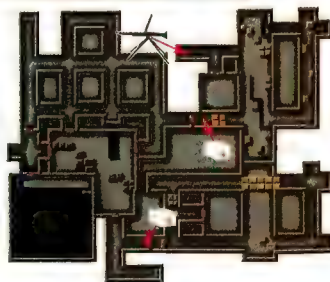


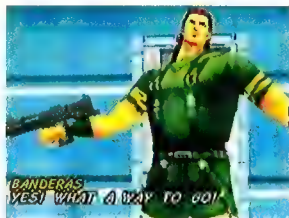
Stufe 25:
Wie komme ich auf Etage B2 zum Haupttor?

Benutzt die blauen Kontrollen, um die Kisten zu bewegen. Folgt dann den Kränen. Beseitigt dabei die Soldaten. Benutzt die Leiter, geht nach Süden und klettert die nächste Leiter hoch. Folgt dem Korridor, verschiebt dabei ggf. die Kisten, bis ihr zu den nächsten Kontroll-

Stufe 24:
Wie komme ich an dem Laser im Korridor vorbei?

Keht zu dem Kontrollraum zurück, von dem aus man den ganzen Raum überblicken kann. Benutzt die Tastatur am Fenster, um die Brücke zur anderen Tür zu bewegen, und geht dann darüber. Ihr könnt von hier aus den Kontrollkasten des Lasers sehen. Zerschließt ihn und geht nun zu dem defekten Laser zurück.

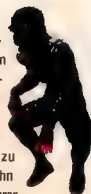



BOSS: Banderas

Rollt euch sofort unter dem blauen Laser durch und beugt euch zu der Tür. Zerstört die Fässer im nächsten Raum und rennt zu der Kiste in der Ecke. Mit dem Rücken zu dieser Wand könnt ihr mit der Schrotflinte auf Banderas feuern, bis er etwa 75% Körperkraft hat. Dann wird Nachschub eintreffen, aber die Fallen, denen ihr ausgewichen seid, werden ferngezündet. Wischt den Boden mit überlebenden Soldaten auf und kehrt zurück, um Banderas fertig zu machen. Wenn er auf euch zuläuft, versteckt euch hinter der Kiste und schießt auf ihn, wann immer ihr Gelegenheit dazu habt.


BOSS: Jin

Ihr werdet nur gegen Jin kämpfen, wenn ihr das Fabrikgelände in weniger als fünf Stunden bewältigt habt. Geht zunächst die Treppe herauf und schießt mit der Schrotflinte auf ihn – für alle anderen Waffen ist er viel zu schnell. Aber immer wenn ihr ihn lachen hört, verschwindet aus eurer Position, weil er eine Granate auf euch geworfen hat. Falls es klappt, behaltet ihn in eurer Zielscheibe. Das ist zwar nicht ganz einfach, macht es aber trotzdem leichter, ihn fertig zu machen, denn sonst wird es ein langer Kampf.


BOSS: Deathmask

Genau wie bei Jin kommt es nur zum Kampf mit Deathmask, wenn ihr die Fabrik in weniger als fünf Stunden geschafft habt. Dieser Kampf ist schwierig, es gibt nur wenig Deckung. Benutzt die Maschinenpistole, um die Hilfstruppen auszuschalten. Wenn Deathmask in die Ecke geht (in die Nähe der Kisten), schießt ihr auf die explosiven Fässer hinter ihm, um ihn gehörig zu schwächen. Jetzt sollte es eigentlich recht einfach sein, ihn in die ewigen Jagdgründe zu schicken.



Stufe 28:
Wie stelle ich die Energieversorgung her und wie komme ich aus dem Raum mit dem Förderband?

len gelangt. Drückt darauf und kehrt zum Hauptkorridor zurück. Zerstört dabei die Fässer. Klettert die Leiter hoch. Erledigt die zwei Soldaten, die auftauchen, wenn ihr nach Westen geht. Sobald ihr wieder auf dem Boden seid, zerstört ihr die brüchige Kiste, drückt den Knopf und versteckt euch, wo die Kiste stand. Jetzt könnt ihr euch zum Haupttor aufmachen.

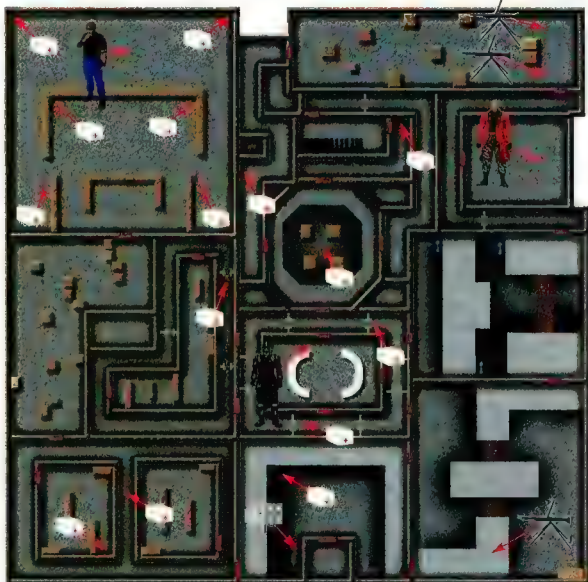
Geht zu der obersten Plattform im Aufzugsschacht und dann durch die Tür. Die nächste Tür rechts führt euch zum hinteren Ende des Raumes mit dem Förderband. Darin müsst ihr die Tastatur benutzen, um die Energieversorgung herzustellen. Mit den blauen Kontrollen bewegt ihr die Kisten. Jetzt könnt ihr zu der unteren Ebene zurück. Geht danach wieder hoch in die Korridore, die ihr netzförmig durchkämmt. Geht wieder in den Raum mit dem Förderband. Nun könnt ihr die südliche Tür erreichen.

BOSS: Dan, der Verräter

Bei diesem Kampf gibt es nur sehr wenig Deckung, also haltet euch bereit. Wartet, bis er sich duckt, und zielt dann mit eurer Pistole auf die Fässer hinter ihm. Wenn ihr sie zerschießt, wird er nach links und dann nach rechts laufen. Falls er eine Granate auf euch wirft, haut schnell von der Mauer ab. Sobald ihr den Trick mit den Fässern drei Mal durchgezogen habt, wird er sich von rechts an euch herannähen. Nun müsst ihr an dem Sensor vorbei, der die Laserfallen auslöst. Nehmt euch nicht das Medi-Pack, sondern wechselt zur Schrotflinte. Mit etwa fünf Schüssen solltet ihr diesen Schergen umlegen können.


BOSS: Cecil

Bewegt euch rückwärts zur Rampe und klettert langsam und vorsichtig hinauf. Von hier aus könnt ihr zwei Kontrollkästen sehen, die ihr zerschießen müsst, um die Laserfallen auszuschalten. Jetzt könnt ihr hinauf und hinter die Kanone laufen. Damit könnt ihr Cecils Dasein in ungefähr 30 Sekunden ein Ende bereiten.

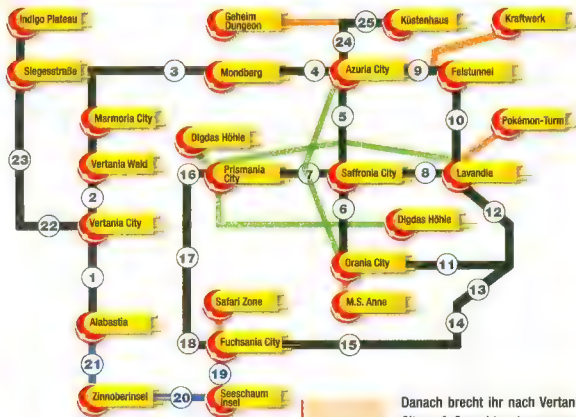


POKÉMON: GELBE EDITION



Bisher gab's nur Pokémon Rot und Blau, doch jetzt kommt die Gelbe Edition. Die Pokémone nimmt kein Ende, und diesmal begleitet euch auch noch Pikachu die ganze Zeit durch das Spiel. Gut, dass euch unsere Lösung dabei hilft, auch in der Gelben Edition alle Pokémon zu schnappen.

Allgemeine Tipps



PIKACHU BEI LAUNE HALTEN

In der Gelben Edition dürft ihr euch um ein ziemlich temperamentvolles Pikachu kümmern, das ihr unbedingt bei Laune halten solltet, um später in Azuria City ein Bisasam zu ergattern. Hier sind einige Tricks, wie ihr ein Lachen auf Pikachus Gesicht zaubern könnt:

1. Setzt Pikachu auf Platz 1 eurer mitgeführten Pokémon.
2. Lagert Pikachu nicht via PC.
3. Lasst Pikachu möglichst oft kämpfen, ohne dabei besiegt zu werden.
4. Tauscht euer Pikachu niemals auf andere Konsolen.
5. Versucht nicht, ihn mit einem Donnerstein zu entwickeln.

Alabastia und Vertania City

Wo ist Professor Eich?

Zuerst einmal müsst ihr Professor Eich finden, in seinem Labor sucht ihr jedoch vergebens. Erst wenn ihr Anstalten macht, Alabastia zu verlassen, eilt der Professor euch nach und stoppt euch. Kurz darauf greift nun ein wildes Pikachu an, welches Professor Eich einfängt.

Wie besiegt man Garys Evoli?

Wieder im Labor übergibt euch Professor Eich das geschnappte Pikachu, nachdem Gary sich vorgedrängelt und sich das andere Pokémon vom Labortisch geholt hat. Sobald ihr gehen wollt, fordert euch Gary zum Duell. Setzt ihr anschließend den Kampf einfach Pikachus Donnerchock-Attacke gegen Evoli ein. Sobald ihr gewonnen habt, steigt Pikachus Erfahrungslevel auf 6 und es erlernt Rutenschlag.

Wo kann ich Pokémon heilen lassen?

Nach dem Kampf mit Gary könnt ihr Pikachu bei eurer Mutter holen lassen und euch dort ausruhen. Diese Hilfe könnt ihr so oft ihr wollt in Anspruch nehmen.

Was mache ich in Vertania City?

Danach brecht ihr nach Vertania City auf. Sprecht unterwegs mit dem Pokémarkt-Angestellten, denn dieser gibt euch einen Trank als Gratisprobe.

Betretet den Poké-Markt und sprecht mit der Verkäuferin am Tresen. Sie übergibt euch ein Paket für Professor Eich. Bringt ihm das Paket, und ihr erhaltet im Gegenzug einen Pokédex von Eich und den Auftrag, möglichst viele Pokémon zu erforschen. Holt euch nun bei Garys Schwester die Gebietskarte und kehrt nach Vertania City zurück, wo ihr jetzt endlich im Poké-Markt Pokébälle einkaufen solltet (ihr könnt jetzt endlich Pokémon fangen). Redet anschließend mit dem Greis am oberen Stadtausgang. Er lässt sich in den Vertania Wald weiterziehen. In der Nähe des Greises könnt ihr an einem Busch außerdem einen versteckten Trank einsammeln.

Was mache ich auf der Route 2?

Um hier alles zu erkunden, braucht ihr zuerst die Fähigkeit Zerschneider, also kümmert euch nicht um die Büsche, die

den Weg nach rechts versperren. Bei einem Haus zur Rechten erhaltet ihr später die Fähigkeit Blitz, doch bevor ihr diese einsetzen könnt, braucht ihr mindestens zehn verschiedene Pokémon. Macht euch darüber jedoch keine Sorgen, da ihr jederzeit hierher zurückkehren könnt. Sobald ihr später über die Fähigkeit Zerschneider verfügt, könnt ihr auch das Haus eines Pokémon-Sammlers erreichen, der mit euch ein Piepi gegen ein Pantimos tauschen will.

SCHNAPP SIE ALLE

Pokémon auf Route 1
Taubsi – Häufig
Rattfratz – Häufig



Pokémon auf Route 2
Rattfratz – Häufig
Taubsi – Häufig
Nidoran (m) – Häufig
Nidoran (w) – Häufig



Vertania Wald und Marmonia City

Was geschieht im Vertania Wald?

Im Vertania Wald kämpft ihr mit vier Käfersammlern, die viele verschiedene Pokémon einsetzen. Falls ihr bisher noch keine eigenen Pokémon gefangen habt, solltet ihr das besser vor diesen Kämpfen erledigen.

Wie besiege ich die Käfersammler?

Da euer Pikachu inzwischen etwa auf Level 10 sein dürfte, sollte euch der Sieg über die Käfersammler kaum Schwierigkeiten bereiten. Die Pokémon der Käfersammler liegen alle zwischen Level 7 und Level 10. Benutzt Pikachu's Donnerschlag-Attacke, um eure Gegner schnell zu Boden zu werfen. Schließlich erreicht ihr Marmonia City.

Was mache ich in Marmonia City?

Lasst zuerst eure Pokémon im Poké-Center heilen und deckt euch danach mit möglichst vielen Tränken aus dem Poké-Markt ein. Nach dem Großeinkauf solltet ihr abspeichern, bevor ihr euch zur Arena begeben, um dort den ersten Arenaleiter-Kampf zu bestreiten. Der Kampf hat es nämlich in sich ...

Wie besiege ich die Hilfs-Trainerin des Arenaleiters?

An der Hilfs-Trainerin könnt ihr euch auch vorbeischieben, aber da ihr dringend möglichst viele Erfahrungspunkte braucht, solltet ihr besser kämpfen. Als Gegner trifft ihr auf ein Level-9-Digda und ein Level-9-Sandan. Leider ist Pikachu nicht sehr effektiv gegen Boden-Pokémon. Sofern Pikachu nicht Rückzuckhieb beherrscht, solltet ihr darum besser ein anderes Pokémon kämpfen lassen. Kann Pikachu Rückzuckhieb bereits, könnt ihr auch so die Gegner niederkämpfen, aber ihr werdet sicher einige Tränke für Pikachu brauchen.

Wie geht's weiter nach dem Sieg über Brock?

Heilt eure Pokémon und betretet die Route 3, wo weitere kampfbereite Trainer euch erwarten, deren Pokémon zwischen Level 9 und Level 14 liegen. Sollte es nötig sein, ist es keine Schande, nach jedem Kampf eure Pokémon im Center von Marmonia City heilen zu lassen.

ARENALEITER EINS: ROCKO

Kleinsten: Level 10
Onix: Level 12

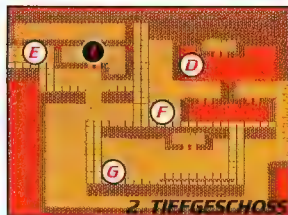
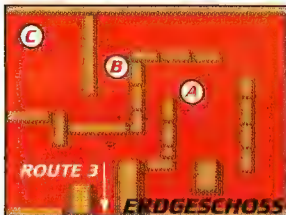
Ohne Pokémon der Elementklasse Wasser ist der Kampf gegen Rocko ein Härtefall. Pikachu ist auch gegen Gesteins-Pokémon keine große Hilfe, daher sollten eure anderen Pokémon mindestens Level 12 erreicht haben. Entwickelt euer Safcon zu Smettbo weiter, so dass ihr Konfusion einsetzen könnt, und trainiert beide Nidorans, bis sie mindestens Kratzer, besser noch Giftstachel einsetzen können. Wegen der Härte des Gefechts empfiehlt sich auch ein Vorrat an Tränken. Als Siegpriämie gibt es schließlich den Felsorden und die TM 34 (Geduld) von Rocko.

Was kann man auf Route 3 fangen?

Das seltene Menki und das Sandan könnt ihr euch auf Route 3 schnappen, also packt einige Pokébälle ein und sucht im hohen Gras, bis diese Pokémon in eurer Sammlung sind. Danach geht ihr weiter zum Mondberg.



Mondberg



Was muss ich im Mondberg tun?

Der Mondberg hat drei Etagen, in denen ihr auf eine große Zahl gegnerischer Trainer trifft. Da jedoch keines ihrer Pokémon höher als Level 16 ist, solltet ihr keine größeren Probleme bekommen, sie alle nach und nach zu besiegen.

Wie lese ich die Karten?

Ihr müsst den Ausgang im 1. Untergeschoss des Mondbergs erreichen, was euch nur mit einigen Umwegen über verschiedene Leitern gelingt. Diese sind auf unseren Karten von A bis G



Welches Pokémon-Fossil soll ich wählen?



durchgezählt, wobei das A im Erdgeschoss zum A im ersten Untergeschoss gehört, B zu B und so weiter. Folgt einfach den Buchstaben.

Kurz vor dem Höhlenausgang trifft ihr einen Trainer, der zwei Pokémon-Fossilien bewacht (siehe den mit 1 markierten Punkt auf der Karte). Besiegt den Trainer und er lässt euch ein Fossil aussuchen. Welches ihr wählt, ist dabei ziemlich egal, denn das jeweils andere erhaltet ihr nur durch Tausch. Habt ihr das Fossil, müsst ihr noch Jessie und James vom Team Rocket besiegen und setzt dann euren Weg auf der Route 4 fort.

SCNAPP SIE ALLE

Vertania Wald
Raupy – Häufig
Taubsi – Häufig
Safcon – Häufig
Tauboga – Selten

Route 3
Rattfratz – Häufig
Habibat – Häufig
Sandan – Selten
Menki – Selten

Mondberg
Sandan – Häufig
Zubat – Häufig
Kleinsten – Häufig
Paras – Selten
Piepi – Selten



Azuria City

Wie komme ich auf Route 4 zurück über die Begrenzungsmauer?

Auf der Route 4 hüpfst ihr irgendwann eine Begrenzungsmauer hinunter. Ihr werdet merken, dass ihr nicht zurück könnt. Sorgt euch aber nicht, setzt einfach euren Weg nach Azuria City fort.

Wie bekomme ich Bisasam?

In einem Haus trifft ihr auf ein Mädchen, das ein verletztes Bisasam pflegt. Sprecht mit dem Mädchen. Lacht euer Pikachu, überlässt sie euch Bisasam.

Was gibt es in Azuria City noch zu tun?

Ihr müsst später nach Azuria City zurückkehren, sobald ihr einige Teilaufträge erfüllt habt. Eure Hauptaufgabe ist vorerst der Sieg über Misty, die Arenaleiterin.

Wie besiege ich die Hilfs-Trainierin?

Bevor ihr Misty gegenübersteht, bekommt ihr es zuerst noch mit einer Hilfs-Trainierin zu tun. Ihr Pokémon ist jedoch nur ein Goldini auf Level 19, das gegen

Wie geht's nach dem Sieg über Misty weiter?

Pikachus Elektrizität nicht sehr widerstandsfähig ist. Überhaupt kein Problem für euch.

Heilt eure Pokémon und nehmt so viele Tränke mit wie ihr könnt, denn der nächste Spielabschnitt wird für eure pelzigen Freunde wahrlich kein Zuckerschlecken. Sobald ihr alle eure Vorräte ergänzt habt, begeht ihr euch auf die Route 24.

Routen 24 & 25

Was erwartet mich unterwegs?

In dieser Gegend werdet ihr euch durch etliche Trainerkämpfe schlagen müssen, die jedoch zum Glück allesamt nicht besonders schwer zu bestehen sind, sofern ihr eure Pokémon zwischen den Kämpfen heilt. Als Erstes fordert euch übrigens Gary heraus.

Welche Pokémon hat Gary dabei?

Gary hat ein Habitat auf Level 19, ein Sandan auf Level 15, ein Rattfratz auf Level 15 und ein Level-17-Evoli. Keine schlechte Truppe, aber eure Mannschaft sollte sie trotzdem bald besiegen.

Wo bekomme ich Glumanda?

Wenn ihr euch auf der Route 24 bewegt, werdet ihr wahrscheinlich in der linken, obersten Ecke des Gebietes einen Mann bemerken, der eine Treppe hinaufsteigt. Sprecht mit ihm und antwortet auf seine Frage mit „Ja“, dann gibt er euch Glumanda.

Wohin bin ich eigentlich unterwegs?

Am Ende der Route 25 stoßt ihr auf Bills Küstenhaus. Redet mit diesem ausgeflippten Pokémaniac, und er überlässt euch ein Ticket für eine Trainer-Party an Bord der M.S. Anne. Mit dem Ticket in Händen müsst ihr nun den ganzen Weg wieder zurück nach Azuria City.

Wie komme ich zur Route 5?

Jetzt könnt ihr endlich das ausgeraubte Haus betreten, vor dessen Tür beim letzten Besuch ein Polizist Wache stand. Durch ein Schlupfloch an der Hausrückseite gelangt ihr weiter auf die Route 5.

Route 5

Was geschieht in der Pokémon-Pension?

Wenn ihr den Erfahrungslevel eines beliebigen Pokémon ohne Anstrengung verbessern wollt, könnt ihr es hier in Obhut geben. Für jeden eurer weiteren Schritte bekommt das Pokémon automatisch einen Erfahrungspunkt. Jedes gestiegene Erfahrungslevel kostet euch später 100 Krediteneinheiten. Vergesst nicht, das Pokémon rechtzeitig wieder abzuholen, sonst wird die Aufzucht ein teurer Spaß für euch.

Warum kann ich das Zollhaus nicht passieren?

Die Wachen im Zollhaus sind durstig und lassen euch nicht vorbei, bis ihr ihnen später etwas zu trinken bringt. Ihr müsst also nach einer Alternativ-Route suchen.

Wie komme ich trotzdem weiter?

Da euch die Wachen nicht durchlassen, betretet ihr stattdessen das Haus darüber, rechts neben Route 5. Drinnen gibt es eine Umgehungsroute, eine lange

Was mache ich auf Route 6?

Unterführung, auf der ihr Saffronia City unterqueren und weiter zur Route 6 gelangen könnt. Im Haus könnt ihr außerdem ein Tragossogegen ein Maschok eintauschen.

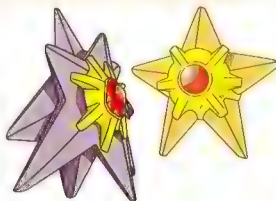
Schlagt euch durch die verschiedenen, recht leichten Trainerkämpfe bis nach Orania City. Nehmt euch jedoch vor Smettobos in Acht – ihre Schlafpulver-Attacke kann für euch fatal enden. Besser ihr kümmert euch sicherheitshalber um einige Portionen Aufwecker für eure Pokémon. Hat eines eurer Pokémon erst Surfer gelernt, könnt ihr hierher zurückkehren und euch ein Enton aus dem Wasser direkt am Eingang von Orania City schnappen.

ARENALEITER ZWEI: MISTY

Sterndu:
Starmie:

Level 18
Level 21

Misty ist nicht besonders schwer zu schlagen, da euer Pikachu inzwischen ziemlich stark sein müsste. Seine Elektro-Attacken besiegen Mistys Wasser-Pokémon mit Leichtigkeit. Einige Tränke für Pikachus Gesundheit in Reserve zu haben, schadet trotzdem nichts. Als Belohnung für euren Sieg bekommt ihr schließlich den Felsorden und die TM 11 (Blubbstrahl).



SCHNAPP SIE ALLE

Route 4

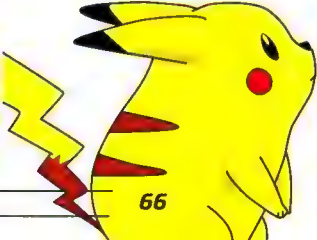
Rattfratz – Häufig
Habitak – Häufig
Sandan – Selten
Menki – Selten

Route 24/25

Taubsi – Häufig
Myrapla – Häufig
Goldini – Häufig
Quapsel – Häufig
Knofensa – Häufig
Karpador – Häufig
Krabby – Selten
Kingle – Selten
Bluzuk – Selten
Tauboga – Selten

Route 5/6

Taubsi – Häufig
Rattfratz – Häufig
Abra – Häufig
Goldini – Häufig
Karpador – Häufig
Tauboga – Selten
Pummeluff – Selten





gameplay

THE GATEWAY TO GAMES

Pokémon

schnapp' sie Dir alle!



Sammelkarten-Ordner

DM 29,95



Pikachu Pedometer

DM 44,95



Super Smash Bros.

DM 89,95



Pokémon rote oder blaue Edition

je DM 69,95



Pokémon gelbe Edition

DM 69,95

GameBoy Color verschiedene Farben

je DM 139,95



Bestell-Hotline:

0180 52 11 844

oder 0931 35 45 222

Joysoft
www.joysoft.de

GameSite GmbH
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 DM zzgl. NN-Gebühr, UPS Nachnahme: 16,50. Bei Vorkasse (nur Eurocheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur oder): 4,- DM. Porto Ausland: 18,- DM. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Alle Angebote solange Vorrat reicht.

Orania City

Was mache ich in Orania City?
Zuerst einmal heilt alle eure Pokémon und speichert das Spiel. Anschließend deckt ihr euch im Poké-Markt mit möglichst viel Ausrüstung und Tränken ein.

Wie bekomme ich die Angel?
Wenn ihr Wasser-Pokémon angeln wollt, braucht ihr – natürlich – eine Angel. Geht zum Pokémon-Clubhaus und sprecht mit dem Präsidenten des Pokémon-Fanclubs, der euch anschließend eine Angel übergibt. Mit dieser könnt ihr keine starken Pokémon fangen, aber ihr könnt später hierher zurückkommen und eine bessere Angel erhalten.

Wie komme ich in die Arena?
Eure wichtigste Aufgabe ist der Sieg über den Arenaleiter Major Bob. Bevor ihr zu ihm vorstoßen könnt, braucht ihr jedoch die Fähigkeit Zerschneider vom Kapitän der M.S. Anne (siehe Karte unten).

Was muss ich tun, sobald ich Zerschneider besitze?
Bevor ihr den im Weg stehenden Busch zerschneidet und die Arena betretet, solltet ihr noch mit Officer Jenny beim Poké-Markt sprechen, denn dadurch bekommt ihr später leichter ein Schiggy.

Wer sind meine Gegner vor Major Bob?
Die Kämpfe bis zum Arenaleiter sind gut zu schaffen. Ihr müsst mit einigen Wächtern kämpfen, um den Zugangscode für Major Bobs Kammer zu bekommen. Um später Major Bob zu besiegen, sollten eure Pokémon über Level 30 sein, daher sollten die Pokémon der anderen Trainer kaum Schwierigkeiten machen.

Wie bekomme ich Schiggy?
Habt ihr Major Bob erst besiegt, müsst ihr noch einmal mit Officer Jenny sprechen, die euch nun Schiggy übergibt. Bringt ihr Schiggy jetzt auch noch Blubbsstrahl bei, habt ihr damit den Grundstein zu einem sehr mächtigen Pokémon gelegt.

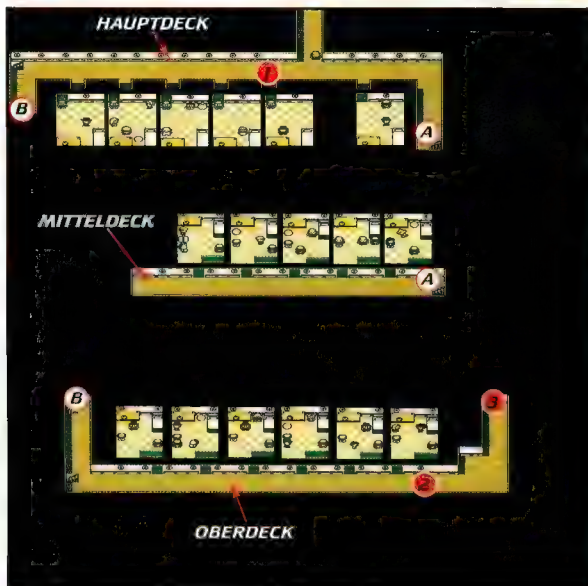
ARENALEITER DREI: MAJOR BOB

Raichu: Level 28

Raichu ist ein sehr mächtiger Gegner, für den ihr am besten Boden-Pokémon einsetzt, da weder Elektro- noch Wasser-Pokémon hier Erfolg versprechen. Eure Pokémon sollten für diesen Kampf mindestens auf Level 28 sein, besser ist allerdings ein Erfahrungslevel um die 32. Habt ihr erst gewonnen, erhaltet ihr den Donnerorden und die TM 24 (Donnerblitz).



M.S. Anne



Was muss ich an Bord des Schiffes tun?
Eure Hauptaufgabe besteht darin, die Seekrankheit des Kapitäns zu kurieren. Bevor ihr dies jedoch in Angriff nehmt, müsst ihr das ganze Schiff nach wertvollen Gegenständen absuchen. Mit Hilfe

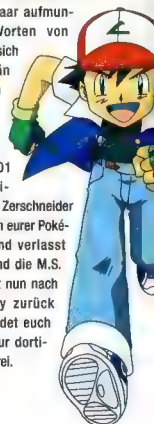
unserer Karte solltet ihr alle Items entdecken können. Denn habt ihr den Kapitän geheilt und geht anschließend von Bord, legt die M.S. Anne sofort ab und dampft mit sämtlichen Ausrüstungs-

gegenständen, die ihr übersehen habt, von dannen.

Welche neuen Pokémon hat Gary dabei?
Gary trifft ihr, direkt bevor ihr zum Kapitän der M.S. Anne kommt. Erneut fordert er euch heraus. Diesmal hat sein Evoli Level 20 erreicht. Ein Tauboga auf Level 19, ein Rattikart auf Level 16 und ein Level-18-Kadabra vervollständigen sein Team. Eure Pokémon sollten inzwischen deutlich höhere Erfahrungslevels haben, so dass ihr Gary problemlos besiegen müsstet.

Wie helfe ich dem Kapitän?
Ihr braucht lediglich mit dem alten Griesgram zu sprechen. Schon nach ein paar aufmunternden Worten von euch fühlt sich der Kapitän deutlich besser. Zum Dank übergibt er euch VM 01 (Zerschneider).

Bringt Zerschneider gleich einem eurer Pokémon bei und verlasst anschließend die M.S. Anne. Kehrt nun nach Orania City zurück und schneidet euch den Weg zur dortigen Arena frei.



KIDS ZONE - NEU!

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE



Kids Zone

- Alle neuesten Infos zu Pokémon
- Kids-TV-Führer auf 4 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC und Dreamcast
- Musik-, Video- und Kinotipps
- Jeden Monat mit Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur DM 3,90

Verk. N64 mit 1 Contr., Rumble Pak, Exp. Pak und 15 Spiele für 600,- DM. Tel.: 04181/37401 ab 19 Uhr, fragst nach Moritz

Ridge Racer 64, DK 64 o. Exp. 75, Mario Driver Champ. 69, DM. 1 FWP Blast Corps, World 64 39,- DM, alles mit Versp. + Anleitung. Tel.: 05253/6480 Thomas
Verk. N64 mit 15 Spielen, N64 mit 2 Controller + M. Card + Mario 64 + V-Rally 99 + Command & Conquer für nur 220,- DM. Tel.: 060783/2311 fragst nach Florian
Verk. Extreme G 35, DM. 1 FWP GP 35, DM. 1 FWP 250, 50, DM. Forsaken 35, DM. Holy Magic Century 45, DM. u.m. x.m. Call 09268/6465 Time

Verk. N64/tausche NBA Courtside, 1 FWP Extreme G 35, WWF Wrestlingman. 2000, Mission: Impossible oder div. Spiele. Tel.: 09543/9820 fragst nach Jens

Forsaken, 1 FWP Pole 20, DM. South Park, Shadowgate 30, DM. Bomberman, B. Hero je 40, DM. Shootout je 40, DM. N64, DM. Turck Rage Wars 50,- DM. Tel.: 06029/999910

Hall' Verk. Blast Corps 30,- DM und WWF Attitude VHB 70,- DM, bzw. 80,- DM, beide mit Spielbeschreibungen. Tel.: 07232/9603 fragst nach Jens

Verk. 6366666666 Forsaken, Milo's Astro L., Diddy Kong Wave Race, RTL W. S. 2000, Turck 2, Naganio Winer, Fight, Forza usw. Tel.: 02904/8693

Verk. je 55,- DM. Game Geni für 65,- DM. Shadowman, NHL 99 für je 55,- DM. Banjo, Diddy Kong Race, F-Zero X für je 40,- DM. Tel.: 05136/884599

1 Controller + 15 Spiele + Kapsel + 2 Expansion Paks + 2 Speicher + Rumble Pak + 25 N-Zone-Hefte + 25 Big H-Hefte + Lösungshefte für alle Spiele, alles 5.000,- Schilling. Jürgen Grissenerweg, Hauptstr. 27, 6464 Tannen, Österreich

Hallochen, ich verkaufe Shadowman für 40,- DM und Turck L.S.V.L. für 45,- DM, tausche auch gegen Hybrid H. Tel.: 03362/2941 fragst nach Anja
Tel.: 03362/2941 fragst nach Anja

Mk. 1060, FIFA 98, Zelda, 1 Grand Prix 2 für zusammen 20,- DM. Tel.: 0170/261819

Verk. 9 Nintendo-64-Spiele (unter anderem: Donkey Kong 64 mit Exp. Pak, Jet Force Gemini). Tel.: 07332/96600 Preis VB

Verk. Star Wars Race ganz neu mit Antl. u. Versp. o. tausche geg. Perlick Dark, Boxen, Tony Hawk's Sk. Exp. Track und Field Summer Games. Tel.: 06864/888 Andri

Verk. Shadowman für 58,- DM, Turck 2 für 40,- DM, kein Tausch N-Zone-Ausgaben 19-35 für 33,- DM, alles zzgl. VSK. Tel.: 0177560773 ab 19 Uhr

TAUSCHE NINTENDO 64

Tausche Shadow Man, 1 FWP Top Gear Rally, 17 Spiele 8 gegen San Fran. Rush, Beetle A. Racing WWF Wrestlingmania 2000 o. a. Tel.: 01727/156478

Tausche Worms, Pilot Wings, Mario 64, Blast Corps, Mario Party oder Mario Kart gegen South Park, Super Club Ochs. oder WWC Mayhem. Tel.: 0541/409990

Tausche, tausche, fragst nach Danny: Suche dringend Wrestlingmania 2000, tausche auch gegen CDTV mit 64 Spielen, Taster und Disketten. Tel.: 038328/27749

Tausche Mission L., Star Wars Race, div. Rummelgale gegen Rayman, 1 Tonic Trouble, Forsaken. Tel.: 06701910763 nach 17 Uhr, zu erfragen bei Micha

Tausche N64 Spiele 64 gegen Donkey Kong 64, Tel.: 06205/188185

Tausche South Park/Super Mario 64 gegen 1 FWP2 oder Beetle Adventure Racing. Tel.: Berlin/9932980 fragst nach Harry

Tausche Shadowman gegen Toy Story 2. Tel.: 02381/616175

Tausche Zelda, Banjo, V-Rally, T.G.O. od. Super M. 64, Suche: Dreamcast-Spiele, Shadow Man, Worms Armadoblox. Tel.: 03529/51753 Max

Tausche Mario Party, Super Smash Brothers, S.F. Rush, Turck 2 gegen WWF Wrestlingmania 2000, ECW Hardcore Revolution, Maximilian Mang, In der Welt der K. 67688 Rodebach

Tausche Masoch Makers gg. Vigilante 8, Command & Conquer, WWF Mayhem oder Top Overdrive. Tel.: 04961771968 Julian

Suche Shadow Man, Smash Brothers, habe DK 64 inkl. Expansion Pak, F-Zero X, Bomberman, Yoshi's Story, Snowboard Kids, Blast C. Tel.: 02274/905380 Steffen

Verk. V-Rally, Dark R über 300 Cheats f. alle Sys., Mario 1 je 25,- DM. Kamera u. Printer (80), PC nach VB oder tausche geg. z. B. Pokémon o. RPG. Tel.: 033055/35761

Stoppel Tausche Worms u. Turck 2 (unten ab 2:1) gegen WWF Wrestlingman, Vigilante 8, Tony Hawk oder Turck Rage W. uncut. Tel.: 06884/36274 Norman

Tausche 1 FWP GP 12 gegen FIFA 99, Tel.: 07471/7718 fragst nach Martin PS: 12 bis 17 Uhr

Tausche Bang-Bang-Zoo oder F-Zero X gegen Super Smash Brothers oder Call of Duty 2. Tel.: 07636/7291 fragst nach Mirko

Tausche N64 mit 2 Controllern und 13 Spielen (SS 64 + 98) und N64 + M. Kart + M. Imp. usw. gegen PSX mit 2 Controllern, Spiele und Zubehör. Tel.: 02626/14004

Suche Army Men, Tony Hawk's Skateboarding, Die Donkey Kong 64 + Exp. Pak oder Super Smash Bros. Tel.: 0201/40740 Handy 0173/270216

Tausche Mario Kart 64, 1 FWP ISS 64, FIFA 98 oder Beetle gegen WWF 2000 oder Destruction Derby oder Tony Hawk, tausche auch 2:1. Tel.: 02502/5619 ab 19 Uhr

PC-Version Star Wars Rogue Squadron gg. Rogue Squadron N64. Tel.: 0170/6229105 Julian

Tausche Armies of Star Wars Rogue Squadron + Wolfest gegen Rayman, Ridge Race, 3D-Action-Spiel oder Homeworld. Tel.: 07329/1236 ab 17 Uhr

Stapel Tausche für N64 Xena Gd. oder Mystical Ninja gegen Game Boy, Game Genie (Gamebuster) oder gegen orangefarbene N64-Controller. Tel.: 09441/10892

Tausche für N64 Dukaizuna, Xena oder Mystical Ninja gegen einen Game Boy, Game Genie oder 2-3 Games gegen PSX + Controller + Memory Card. Tel.: 09441/0992 PS: Dukaizuna ist neu und noch kaum benutzt!

SUPER NINTENDO

TAUSCHE SUPER NINTENDO

Dr. Mario/Tetris + Spielanleitung für SimCity + Tipps für Harvest Moon. Tel.: 07641/47162 oder 017738577, oder 1 N64 WWF-Warzone + V-Rally 99

Tausche Saffire, Sailor-Moon- und Sailor-V-Spiele für Super Nintendo, Game Boy, Sega Saturn, zahle gut! Tel.: 09132/4286 ab 19 Uhr, Sven

VERKAUFE SUPER NINTENDO

Verkaufe 5 SNES-Spiele, u. a. Street Racer, Mario Kart und 3 Mega-Spiele. Tel.: 07641/47162 oder 017738577, oder 1 N64 WWF-Warzone + V-Rally 99

Verkaufe USA-Adapter + American Football 45,- DM, Axel 40,- DM. Super Nintendo + 2 Controller 65,- DM, Donkey Kong 120,- DM, O. Kong 2 20,- DM, Int. Soccer 20,- DM. Tel.: 09376/648

Verkaufe SNES + 1 Controller + 1 Spiel, z. B. Zelda, Mario Kart, Asterix & Obelix, für 210,- DM. Tel.: 06205/308197 fragst nach Leonhard, Mo-Fr ab 17 Uhr

Verkaufe Super Nintendo mit 10 Spielen, 2 Player und Super Game Boy für 450,- DM, medel auch unter Tel.: 03765/67007 ab 17 Uhr

Verk. SNES mit 13 Spielen & diverses Zubehör, Game Boy mit 22 Spielen für 400,- DM, bzw. 200,- DM, ruft an unter Tel.: 082394514, fragst nach Dominique oder Susi

Verkaufe F-Zero und Yoshi's Island für 50,- DM. Tel.: 02837/7143

Spieler: Kirby's Dream Course, Super Mario All Stars, Mario Paint, Super Mario World, usw. 120,- DM. Tel.: 06103/30165

Verkaufe SNES mit 3 Spielen und einem Controller für 30,- DM, lasse mit mir handeln. Tel.: 06196/44388 Ruft zwischen 14 bis 16 Uhr an!

Super Nintendo mit Super Game Boy + 8 Nintendo-Spiele + 3 Game-Boy-Sp. + z. B. Tetris, Pinball, Mario Kart etc. 150,- DM. VB. Tel.: 0211/593238 Silvia

SNES mit Super Game Boy und 11 Spiele, z. B. Tetris, Pinball etc. für 180,- DM. VB. abzugeben Tel.: 011/592380 oder 0171/495740 Silvia

Verk. Yogi Bär Battle Toads, Super Mario Tetris & Dr. Mario für je 25,- DM und Mario Paint 50,- DM. Tel.: 09406/95975, 53087 Altglothenheim

Verkaufe SNES + 1 Spiel, 1 SGR, 2 Controller, Preis 800,- DM. Tel.: 03372/400370 od. 0170/153838

Verkaufe Super NES + 2 Cont. 170,- DM, 37 Spiel 50,- bis 70,- DM, NES-Sp. 30,- bis 40,- DM und 68 50,- DM + Zub. + Spiel, 20,- bis 30,- DM. Tel.: 068/70825

Verkaufe SNES mit 3 Spielern, 1 JoyStick und Super Game Boy mit 2 Spielen und 7 SNES-Spielen. u. a. Super Mario. Tel.: 0043/0336/35945

Verkaufe Super Nintendo + 2 Controller, Super Game Boy und 7 Spiele, z. B. Zelda, Donkey Kong, Präs. 110,- DM. Tel.: 0371/300969 fragst nach Robin

GAME BOY

Suche dringend Pokémon Rot/Blau, zahle bis 40,- DM. Tel.: 0402/10105
PS: Lasse mit mir handeln, fragst nach Christian

SUCHE GAME BOY

Suche Game Boy Color günstig zu kaufen, suche Final Fantasy für GB, US-Version. Tel.: 0381/780696

Suche Game Boy Color, Pokémon Rot + Blau und Link-kabel. Tel.: 05451/4162 fragst nach Sarah

VERKAUFE GAME BOY

NFL Quarterback 20,- DM, Mario Golf 20,- DM, Magnetics Soccer 20,- DM, NBA A 20,- DM, Tetris 20,- DM, USA 10,- DM, WWF Superstars 20,- DM. Tel.: 09376/9740024

Verkaufe Game Boy Pocket Blau 60,- DM. Tel.: 04182/2334 fragst nach Leif-Enk

Verkaufe Game Boy Color (Goth) für 90,- DM, Pokémon Blau/Rot je 40,- DM, Game Boy Color mit Spiel 120,- DM, alles 150,- DM. Tel.: 09317/748061

TAUSCHE GAME BOY

Donkey Kong, Super Mario, Lemmings, Mario Land, Mario und Yoshi, World Championship (Formel 1), suche Pokémon Rot/Blau. Tel.: 030/9280874

CLUBS

Stoppel Suche Pokémon-Clubmitglieder, Jungen oder Mädchen, ruft an und fragst nach Dominique. Tel.: 07627/1524 oder schreibt an Dominique Berger, Schlöbstr. 20, 79565 Stetten

Wir wollen mit anderen Kids, ca. 9-14 J., einen Pokémon-Club gründen. Raum Singen, wendet euch mit Rückporto an: Sabina Mack, Marienburgstr. 10, 78224 Singen

Wir suchen Mitglieder für unseren Pokémon-Club, wenn ihr Pokémon-Karten oder einen Game Boy mit Pokémon-Spiel habt, ruft an unter Tel.: 0781/71589

Hj, ich, Thomas aus München (12 Jahre), suche Pokémon-Club (am besten kostenlos und mit Ablese), ruft an unter Tel.: 089/7243684 und fragst nach Thomas

Suche Pokémon-Club (am besten kostenlos und mit Ablese) im Raum Oldenburg/Bremen. Tel.: 04435/386597

Suche verzweifelt nach einem Pokémon-Club! Zahle auch die Gebühren. Tel.: 0043 (0) 536/5945 fragst nach Christoph

Suche Pokémon-Clubs, die noch Mitglieder brauchen, ihr kostenlos. Schreibt an Katharina Poppe, Offenbacherstr. 5, 63629 Bad Soden-Salmünster

Suche Mitglieder für einen Pokémon-Fan-Club, es kostet nichts, ich wohne in Rheinfelden, Kreis Heins. Tel.: 02325/796756

Fabian Schipper, Grimberger Feld 21, 44663 Herne

An alle Poké-Fans, macht mit im Poké-Club, unser Club nimmt Herausforderungen an, wenn ihr mitmachen wollt, bin aus der Schweiz: Dusan Saric, Buchenwies 5, Oberuzwil

Suche Pokémon-Club in der Nähe von Bonn! Bitte melden bei Thia Guting, Pitterdorfer Str. 26, 53173 Bad Godesberg. PS: Ich bin ein riesiger Fan!!

SONSTIGES

Achtung: Hompage rund um PC und Videogames! http://members.tripod.de/PC_Videogames/ Jeder Besuch lohnt sich!

Achtung: Verkauf Nintendo 64 + Spiele, Infos unter Tel.: 01774721010

Suche Breiffreund, ich bin 11 Jahre alt und bin Action-, Simulations-, Strategie- und Rollenspiel-Fan, schickte eure Karte an Roman Sostin, Seest. 10, 85757 Karlsruhe

11. GameXX-Videospiele-Börse Berlin: 14.5.2000 Stathaus Böckerplatz, Prinzessstr. 1 U-Bf. Prinzessstr. 14-17.30 Uhr, Tombola 16 Uhr, Infos & Tickets: Tel.: 030/6858756

Hj, ich suche einen oder eine Breiffreund, Ja - du bist genau der Richtige. Schreib einfach an: Alisa Seibert, Lahnstr. 38, 35435 Wettbergen 3

11. GameXX-Videospiele-Börse Berlin: 18.06.2000 Stathaus Böckerplatz, Prinzessstr. 1 (Kreuzberg), U-Bf. Prinzessstr., ab 14 Uhr, Tombola 16 Uhr, Infos: Tel.: 030/6858756

Suche Pokémon-Trainer aus Essen zwecks Trainer-duell, habe Pkmn, jeden Level, ich fordere auch heraus! Anmeldung unter Tel.: 0201/254252 Steffi, ab 18.30 Uhr

SUCHE SONSTIGES

Suche Pokémon-Comic Ausgabe 2, 3, 4, kaffe möglichst zusammen, aber auch einzeln, Preis nach VB. Tel.: 06633/5226 16-20 Uhr, fragst nach David

Suche Breiffreund, die auf Pokémon stehen oder in meinen Club wollen. Soko Koch, Rathausplatz 2, 72605 Leichtenstein oder soki.koch@t-online.de

Ich suche den Film Plastic Life. Angebote erst per Brief an Christian Bauer, Hübnerberg, 6. 87904 Dorfprozelten, verkaufe auch N64-Spiele

Ich suche die Pokémonkarten: Zapdos, Pipli, Turkt, Blisla, Rockkloaker, Magnetron für je 3,- DM. Angebote an: Andreas Waite, Schmalte 2, 59655 Wittenberg

Suche alles von Pokémon (besonders Sammelkarten), schicke eine Liste an: Christoph Daniel-Gerhard Van Cleve 49, 47495 Rheinfelden. PS: Eure Tel.-Nr.!!

Achtung! Suche Notebook, P. 200, 16 MB Arbeitsspeicher + CD-ROM + Diskettenanalogie, male oder ruft an unter Tel.: 0721/408162 oder markus.acurhof@gmx.de

Ich suche alle Topps- und Trinks-Karten bis 91, bin bereit, dafür zu zahlen. Tel.: 0471/304108 fragst nach Florian

Pikali! Ich (12), Mega-Pokémon-Fan, suche Breiffreund/In (natürlich auch Pokémon-Fan), Briefe an: Max (Ash) Blöthner, Föhrstr. 38, 04722 Bad Blankenburg

Verkaufe Dreamcast + Tastatur + 2 Joysticks + Rumble Pak und Memory Card für 290,- DM, neuwertig. Tel.: 07071/73267

Suche, Suche Dreamcast + 2 Cont. + 6 Spiele + 6 Demos, 500,- DM. Suche N64-Spiele, alle Art, um liebsten Horror- oder Action-Spiele, also ruft an! Tel.: 03720/67911

Verk. SNES mit über 20 Spielen und 2 Cont. + Super Game Boy 500,- DM, N64 Wayne Gretzky 30 98 u. 60,- DM, Diddy Kong 100,- DM, Zelda 80,- DM, 1680,- u. 60,- DM. Tel.: 094629/59284

Verkaufe Dreamcast + Tastatur + 2 Joysticks + Rumble Pak und Memory Card für 290,- DM, neuwertig. Tel.: 07071/73267

Suche, Suche Dreamcast + 2 Cont. + 6 Spiele + 6 Demos, 500,- DM. Suche N64-Spiele, alle Art, um liebsten Horror- oder Action-Spiele, also ruft an! Tel.: 03720/67911

2001 9/35-12/97 2001, DM. Funvision 11/93-12/97 100,- DM, Bravo Screenum 11/97-05/00 60,- DM, Jawe nur kompl., auch div. Spiele f. N64, SNES, Game Boy. Tel.: 030/3516078

Verkaufe Dreamcast + Tastatur + 2 Joysticks + Rumble Pak und Memory Card für 290,- DM, neuwertig. Tel.: 07071/73267

Suche N64 mit 11 Sp. + 2 Controller + 1 Exp. + 2 Rumble P. + 1 Contr. Pak gg. PSX mit Spielern und Zubehör. Tel.: 09241/6205

Tausche Soft (PC) gegen die N64-Version, habe auch andere PC-Spiele, suche außerdem nach Breiffreund/in mit Japanischkenntnissen. Tel.: 05223/78043 Heinrich



Von Lesern für Leser

LESERTIPPS

Leider musste ich feststellen, dass Kollege Matthias wieder einmal mehr Post bekam als ich – wo sind denn alle N64-Cheatbreaker hingekommen? Wie immer dürfen sich die Verfasser der abgedruckten Lesertipps über eine kleine finanzielle Belohnung freuen, legt also los mit dem Cheaten, Tricksen und Mogeln und sendet mir eure Lesertipps.



LESERTIPPS

Solltet ihr eigene Tipps & Tricks herausgefunden haben, dann schickt sie uns! Natürlich werden sie bei Abdruck honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

Schickt eure Cheats & Codes an

COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE

Kennwort Lesertipps • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

oder an: werner.spachmueller@computec.de

Star Wars: Yoda Stories (GBC)

Die Macht möge mit euch sein, jedoch kann nicht jeder den letzten Level erreichen – mit nur drei richtig eingegebenen Buchstaben im Passwort-Bildschirm könnt ihr euch zum nächsten Abenteuer mogeln:



■ **STARGATE** Hier seht ihr das Tor zu den fremden Welten.

Level	Passwort
02:	XKJ
03:	GJP
04:	TDM
05:	WTM
06:	ZBV
07:	QTC
08:	TGR
09:	VDP
10:	BFG
11:	FNP
12:	STJ
13:	FTG
14:	BLP
15:	YSF

Susanne Stadel

Top Gear Rally 2 (D)

Einige hilfreiche Tastenkombinationen hat uns unser Leser Niklas geschickt. Eingegeben werden müssen diese jeweils sehr schnell und kurz bevor der Start-Bildschirm erscheint.



■ **KOPFSTAND** Nur wer sich auf den Kopf stellt, kann hier die Runden beenden.

Kein Schaden:

L, Z, Start, Oben, Oben
100.000 Credits im Support-

Van

L, Z, Start, L, L

Maximale Punkte im Championship-Modus:

L, C-Oben, Links, L, L

Verzerrtes Bild:

Z, C-Links, L, Oben, Rechts

Turbo-Fahrzeuge:

Z, C-Links, R, Oben, Rechts

Breite Fahrzeuge:

Z, C-Rechts, L, Oben, Rechts

Transparente Welt:

Z, C-Rechts, R, Oben, Rechts

Bildschirm steht Kopf:

C-Oben, Z, Start, Oben, Unten

Springende Autos:

C-Oben, C-Links, R, Oben, Links

Große Reifen:

C-Links, Z, R, Unten, Unten

Wabbelreifen:

R, C-Rechts, Start, Unten, Z

Höhere Auflösung (Expansion Pak muss eingesetzt sein):

C-Links, C-Links, Links, L, L

Support-Van repariert alle Beschädigungen automatisch:

L, Z, R, L, Start

Niklas Liebbrau

Roadsters (D)

Die nun aufgeführten Passwörter müssen im Character-Selection-Bildschirm eingegeben werden. Dabei unbedingt auf Groß- und Kleinschreibung achten und den Unterstrich „_“ als Leerzeichen eingeben.

Alle Seasons freischalten:

_Trophies

Alle Klassen freischalten:

Gimme_ALL

250.000 Dollar:

fastBUCKS

1.000.000 Dollar:

EasyMoney

Pieps-Stimme:

Smurfing

Hubschrauber-Ansicht:

Chopper

Mini-Autos:

Car_Radio

Hovercraft-Autos:

Skywalker

Große Reifen:

BigWheels

Hohe Auflösung:

Extra_rez

Gespiegelte Strecken:

Anyway

Alle Cheats abschalten:

CheatsOff

Stefan Heßlinger



■ **CHEATSALAT** Alle Cheats kombiniert erschweren die Steuerung.

Herzlichen Dank!

Denny Ahrens – Thomas Barabosch – Petra Bockwinkel – Patrick Christophersen – Christiane Faladu – Martin Grizmann – Thorsten Hake – Jean-Pierre Heler – Jörg Hohaus – Marcel Jaquet – Claude Knopfel – Marcus M. – Philipp Oeschger – Benjamin Paarmann – Josef Prinz – Tobias Prinz – Frank Roglmeier – Thomas Salz – René Schaller – Horst Schiff – Marcel Schultz – Nico Trebbin – Jerome Umminger – Alexander Vogel – Martin Weigand – Christian Zinn – Alexander Zocker

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:

COMPUTEC MEDIA
N-ZONE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Anschrift des Abo-Service:

N-ZONE
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

Zentrale Service-Nummer:

Tel.: 0911-2872 150 13:00-17:00 Uhr
Fax: 0911-2872 250
E-Mail: nzone@compu-tec.de

Zentrale Abo-Nummer:

Tel.: 01805-959506 (DM 0,24/min)
Fax: 01805-959513 (DM 0,24/min)
Email: compu-tec.abo@dsb.net

Vorstand

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Hermann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor:
Hans Topisch (V.i.S.d.P.)
Redaktion:
Werner Spachmüller
Assistent des Redaktionsdirektors:
Werner Spachmüller
Leitender Redakteur: Jens Quentin
Redaktion: Florian Brich, Matthias Glaser,
André Horn, Michael Pruchnicki, Jürgen Wiener
Tips & Tricks: Jonathan Eves
Bildredaktion: Albert Kraus
UK-Korrespondent: Derek de la Fuente
Freie Mitarbeiter: Takeo Ajtisch
Layout:
Alexandra Böhm, Hansgeorg Hafner,
Christian Hamoth, Nero A. Kaiser,
Gisela Tröger (grafisches Konzept)
Lektorat/Schlussredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer
Textchef:
Michael Ploog
Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten
jeder Art gibt der Verfasser die Zustim-
mung zum Abdruck in den von der
Verlagsgruppe herausgegebenen Publi-
kationen. Eine Gewähr für die Richtig-
keit der Veröffentlichung kann nicht übernom-
men werden.
Urheberrecht:
Alle in **N-ZONE** veröffentlichten Bei-
träge sind urheberrechtlich geschützt.
Jegliche Reproduktion oder Nutzung
bedarf der vorherigen schriftlichen
Genehmigung des Verlags.
Inhaltsangabe:
Des Inhaltsangabe wird ohne Verwendung
von Chlor zu 100% aus Altpapier herge-
stellt und entspricht den Anforderungen
des Umweltzeichens.
Beilagen:
Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen
Prospekte der Firma COMPUTEC bei.
Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 143
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: service@compu-tec.de
Website: www.ad-the-best.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 1 vom 1.10.99
Anforderung über Claudia Rudolph
Anzeigenberatung:
Hardware, Versand
Wolfgang Menne -144
Games
Jens Klüber -348
Online
Susanne Szameitat -142
Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.):
Thorsten Szameitat -141
Assistenz der Anzeigenleitung:
Claudia Rudolph -143
Anzeigendisposition:
Andreas Klopfer -140
Anzeigen- und Officekoordination:
Ina Schubert -346
Anzeigengrafik:
Sabine Klier -138

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Serviceleistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines (inkl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph, Anschrift siehe oben.

COMPUTEC MEDIA SONDERDRUCKE:
Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.
Kontakt: Claudia Rudolph

VERLAG

Verlags- und Geschäftsleitung
Rainer Kube
Produktionsleitung:
Martin Clossmann
Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeannette Haag
Vertrieb:
Gong Verlag GmbH
Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter
Gesamtvertriebsleiter:
Roland Bollendorf

Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 46,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 70,-)
Abonnementsbestellung Österreich:
PSV Salzburg GmbH, Werdnitzer 300, A-5081 Anif
Tel.: 062 46-88 20, Fax: 062 46-8 82 52 77
E-Mail: abo@psvsalzburg.com
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: GS 348,-
Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg
ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugewiesen:
ISSN 1433-8424, VKZ B 43739



Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IWV), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage I. Quartal 2000 90.467 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

☐ Suche ☐ Verkäufe ☐ Tausche ☐ Nintendo ☐ Super Nintendo
☐ Game Boy ☐ Clubs ☐ Sonstiges

DM 5,- liegen ☐ in bar / ☐ als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postladradressen nicht möglich!

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Datum

Unterschrift

Name

Anschrift

Schick eure Kleinanzeigen an:

COMPUTEC MEDIA, **N-ZONE**, Kleinanzeigen, Roonstr. 21, 90429 Nürnberg



SPIELE-HOTLINES

Tips & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ und 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Konami	069-95081288	Mo.-Fr. 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Nintendo	060-26940940	Mo.-Fr. 13 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰

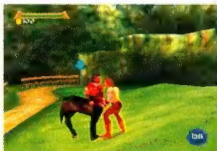
Excitebike 64

Nach langem Warten können wir endlich die Motoren starten und uns für euch auf die heißen Öfen von *Excitebike 64* schwingen! In unserem Riesentest rasen wir durch Schlamm, über Asphalt und Buckelpisten, um euch ausführlich über den potenziellen Rennspielkracher informieren zu können.



Hercules

Wir begleiten den bärenstarken Halbgott im Rahmen eines Tests durch die düsteren Welten der Mythologie. Ob das Action-Adventure aus dem Hause Titus den ersten sehr guten Eindruck bestätigen kann? In der nächsten Ausgabe klären wir euch über die Stärken und Schwächen des Titels auf.



Kids Zone ab 14.6. am Kiosk!

Die Zone-Familie hat wieder einmal Zuwachs bekommen: Nach N-Zone und Play Zone, Deutschlands meistverkauften Fachmagazinen für Nintendo- und PlayStation-Spiele, erscheint mit Kids Zone eine brandneue Jugendzeitschrift, die sich den Themen TV, Pokémon, Game Boy und Kino ausführlich widmet. Für

DM 3,90 erwarten euch außerdem 17 tolle Aufkleber, 4

Sammelkarten aus Karton, das komplette TV-Programm für vier Wochen und vieles mehr!



NICHT VERGESSEN!
Die nächste
N-ZONE
erscheint am
28.6.2000!

Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

Was wird gespielt bei...

Jürgen Wiemer

Der 27-jährige Jürgen Wiemer ist Volontär bei der Computec Media AG



1. Was spielen Sie im Augenblick?

Fritz6 (PC), *Fear Effect* (PlayStation), indizierter Bond-Shooter (N64)

2. Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?

Man kann seinen Alltag für die Dauer des Spiels vergessen.

3. Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime-Favourites und warum?

Der oben genannte Bond-Shooter, weil er mich Bond sein lässt (wann kommt *Perfect Dark*?); *Zelda: Ocarina of Time*, weil es eine zauberhafte Atmosphäre besitzt; *Forsaken*, weil ich eine Schwäche für SF habe.

4. Was gefällt Ihnen am N64 am besten?

Ab und los – mit weicher Konsolengrafik.

5. Welche 64-Bit-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?

Alte C-64 Klassiker wie *Paradroid* oder *Uridium*.

6. Mit welchen Video- oder Automaten-Games begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?

Pac Man und *Space Invaders*, mit welchen denn sonst?!

7. Welches Spielegenre bevorzugen Sie generell und warum?

Rollenspiele, da ich gerne in eine andere Welt eintauche.

8. Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?

Fußballspiele wie *FIFA 99*, weil es wundervoll ist, den „Schmerz“ in den Augen meines Kontrahenten zu sehen, wenn mein Stürmerstar nach präziser Flanke seinen Hattrick vollendet.

9. Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?

Ich freue mich, von meinen Kollegen so nett ins Team aufgenommen worden zu sein. Darüber hinaus: das N64 lebt!

Starparade N-ZONE

Rizeros

Typ: Fels/Boden
Größe: 1,9 m
Gewicht: 120 kg

Beschreibung:

Durch seine panzerähnliche Hülle kann RIZEROS in bis zu 36.000 Grad Celsius heißer Lava leben.



Starparade N-ZONE

Simsala

Typ: Psycho
Größe: 1,5 m
Gewicht: 48 kg

Beschreibung:

Das Gehirn dieses Pokémon, das sich mit der Zwischenstufe KADABRA aus ABRA entwickelt, ist leistungsstärker als ein Computer. Der Intelligenzquotient von SIMSALA soll bei über 5.000 liegen.



Starparade N-ZONE

Tips & Tricks

Tony Hawk's Skateboarding

WORUM GEHT'S:

Als einer von zehn Profi-Skatern geht ihr auf die Jagd nach versteckten Videobändern, um dabei mit komplexen Stuntkombos und halsbrecherischen Special Moves neue Areale und Skateboards freizuschalten. Zum krachigen Sound von Primus, den Dead Kennedys oder den Suicidal Tendencies könnt ihr dabei die weitläufigen Spiel-Areale nach Herzenslust erkunden oder wahlweise auch mit einem Konkurrenten die Rollbretter kreuzen.

CHEATS:

Spezialtricks ausgewählter Skater:

Drückt die nachfolgenden Tastenkombinationen, sobald die Energieleiste oben rechts gelb leuchtet, um euren Punktestand gehörig aufzupolieren.

Tony Hawk:

360 Flip To Mute:

Unten, rechts, C-links

540 Board Varial:

Links, links, C-links

Kickflip McTwist:

Rechts, rechts, C-rechts

The 900 (mit viel Schwung):

Rechts, unten, C-Rechts

Rune Giffberg:

Christ Air: Links, rechts, C-rechts

Kareem Campbell:

Casper Slide: Oben, unten, C-oben

Jamie Thomas:

One Footed Nosegrind: Oben, oben, C-oben



Steuerung

- | | | |
|--------------------------------|-----------------------------|--------------------------------|
| ⬆️ Grind/Slide | ⬆️ Nicht belegt | ⬆️ Bewegun/Gründgewicht halten |
| ⬇️ Grab Trick | ⬇️ Nicht belegt | ⬇️ Start-/Pausenbildschirm |
| ⬅️ Flip Trick | | |
| ⬅️ Sprung/Slide | | |
| ⬅️ Bewegun/Gründgewicht halten | ⬅️ Linksdrehung in der Luft | ⬅️ Rechtsdrehung in der Luft |
| | | ⬅️ Nicht belegt |

Starparade N-ZONE

Rossana

Typ: Eis/Psycho
Größe: 1,4 m
Gewicht: 40,6 kg

Beschreibung:

Der beschwingte Gang von ROSSANA bezaubert alle Beobachter und lässt sie im Takt dazu tanzen.



N-ZONE

Starparade

AA2



Simsala

N-ZONE

Starparade

BB2



Rizeros

N-ZONE

Starparade

CC2

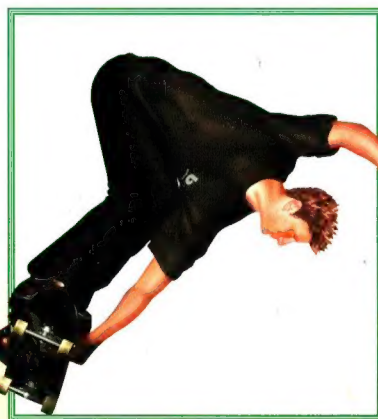


Rossana

N-ZONE

Tips & Tricks

Sammelkarte 106



**Tony Hawk's
Skateboarding**